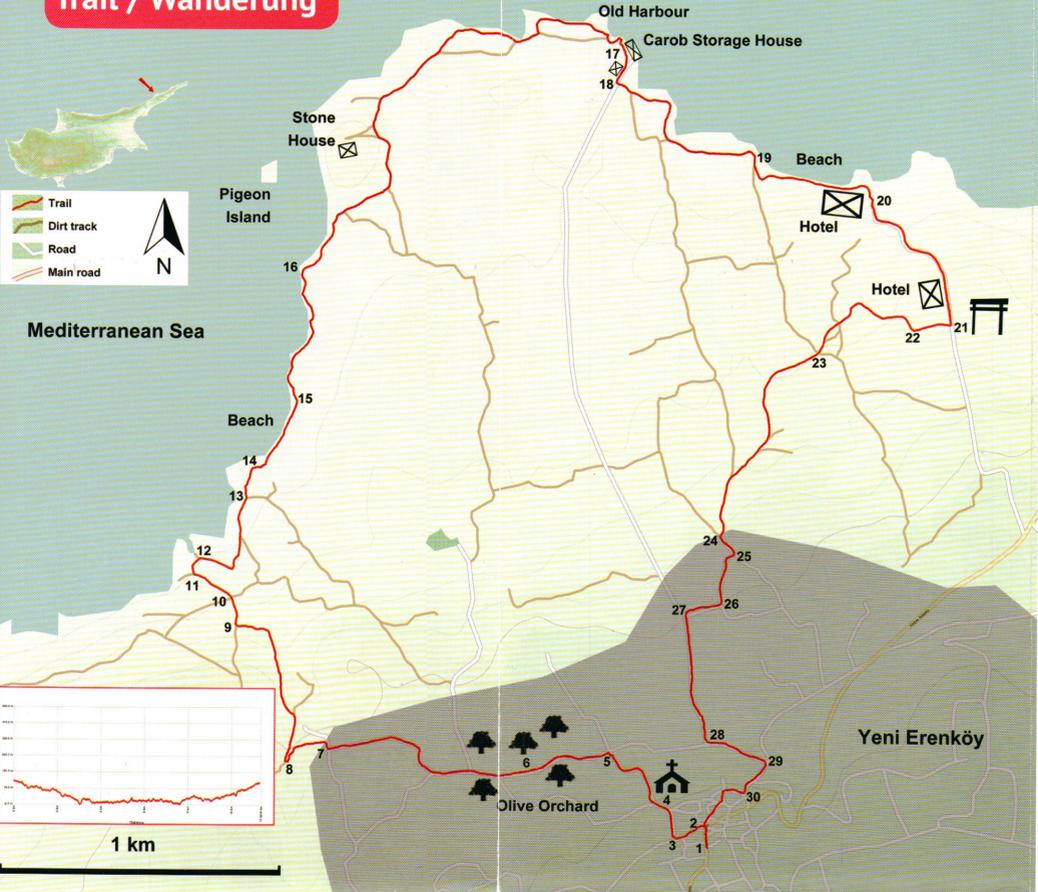


# Yeni Erenköy Trail / Wanderung

17

EN D



**Trail Info**  
**Start / End:** Tourism Information Office in Erenköy Village Center  
**Distance:** 11,5 km  
**Ascent:** +180 m  
**Difficulty level:** Easy/moderate

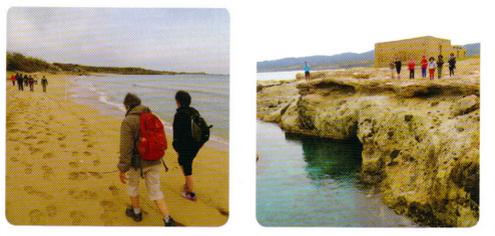
## Yeni Erenköy Trail

### I Village Center (1) – Valley (8)

Walk 100 m north from the Tourism Information Office (1) in the village center. At the junction, the main road turns right. Take the L turn to west for 100 m. On the right there is an industrial building (2) made of sandstone bricks. In the village, the paintmarks are mostly on the electric poles. Find the first yellow-green paintmark on the electric pole by the industrial building. Go west and take the first R (3) to north. 100 m ahead, pass between the old cinema (Erdogan Hoşsoz Cultural Palace) building on your left and the Archangelos Michael Church on the right (4). Turn R following the yardwall around the church yard, descending on the asphalt road towards north. The road turns left and then right. 80 m from the corner, turn L to dirt track (5) towards west. On the dirt track, pass through sparsely planted olive trees for 300 m. Get onto the asphalt road (6) and keep going in the same direction for 800 m. This asphalt road curves around the houses and turns left. At this corner (7), leave the asphalt by turning R onto the dirt track towards north. 20 m from the asphalt, turn L to go west. 100 m ahead, pass by the last village house and descend into the valley.

### II Valley (8) – Narrow Beach (12)

After passing by the last house, turn L and go south for 60 m. Make a hairpin turn (8) and head north towards the sea. Follow the dirt track curving west for 630 m and arrive at a junction (9). Turn R at the junction towards the sea. In 100 m, arrive at a four-way junction (10). Go straight across for 100 m and arrive at an open area overlooking the seaside. From here, follow the dirt track going down to the beach for 50 m. At the big rock (11) on the side of the road, turn L. Take a narrow path to reach at the dirt track (12) by a very narrow sandy beach.



### III Narrow Beach (12) - Carob Store House (17)

Turn R on the dirt track by the narrow beach and go southwest away from the seaside. This road curves left going up a steep slope. At the top, follow the dirt track for 300 m going along the coastline. There are rock heaps along the dirt track. At the point where the rock heaps end (13), leave the dirt road by turning L. Climb down several steps in the rock and then up a few steps to climb up to the top of a bare and jagged rock face. There is no visible footpath in this section. Walk 80 m across the uneven rock face to east to arrive at the footpath (14) descending to a big sandy beach. At the sandy beach, walk along the surf to the east end of the beach. At the east end of the beach (15), walk on the flat rocks at the edge of the land. (On way days, waters may come up to the flat rocks, making them slippery. In this case, walk higher up where the rocks are dry). 750 m ahead, leave the flat rocks by turning R onto the dirt track (16). On the left, there is a ruined house on the hill. Follow the dirt track along the coast for 1800 m to east / northeast all the way to an old Carob Store House (big ruin on the seaside made of sandstone) (17). The trail passes by a big ditch right before the Carob Store House.

### IV Carob Store House (17) - Trail Gate

Go 60 m south from the Carob Store House and turn L (18) to get onto the dirt track leading east. Continue along the dirt track by the seaside 700 m all the way to a big sandy beach. Walk down (19) to the beach, turn R at the big rock in the middle. Find the asphalt road (20) by the building and walk 600 m on the curvy road to arrive at the wooden trail gate (right after the hotel construction on the right). On the trailgate it reads "Yeni Erenköy Pakuru / Aigialousa / Yalusa Trail".

### V Trailgate - Yeni Erenköy Village (26)

Walk west on the dirt track by the Trail Gate. (The dirt tracks go through the fields to end in village). Turn R (21) after 130 m. There is a fruit orchard on the right. Follow the curvy road for 360 m to west. Arrive at an open area with junction of several dirt tracks. There is a carob tree in the middle. Continue in the same direction and walk by the carob tree to find a four-way junction (22) 70 m ahead. Go straight across the junction. Follow the road for 840 m where there is a hill covered with thyme bushes on the left and fields on the right. Turn L at the junction (23) to go southeast for 80 m and then turn R (24). 210 m ahead, turn R (25) again and continue for 130 m to reach the asphalt road (26).

### VI Asphalt Road (26) - Information Office (1)

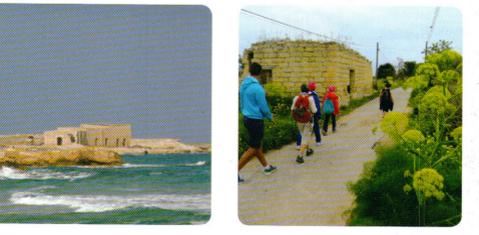
Turn L to south on the asphalt road and walk uphill for 500 m. Turn L (27) and go to the junction 230 m ahead. At the junction (28), turn R. Walk uphill on curvy road for 150 m and turn R (29) into a narrower road. Turn L at the end of the road and in 50 m arrive at a five-way junction (30). Take the southwest road and reach the village center 100 m ahead. Walk 75 m south on the mainroad to arrive the Tourism Information Office (1).

**Info**  
**Anfangs- und Endpunkt:** Touristeninformationsbüro im Dorf  
**Distanz:** 11,5km  
**Dauer:** 3-4 Stunden  
**Anstieg:** +180m  
**Schwierigkeitsgrad:** Leicht/mittel

## Yeni Erenköy Wanderung

### I Anfangspunkt (1) – Tal (8)

Vom Büro der Touristeninformation (1) gehen Sie 100m nach Norden ins Zentrum des Dorfes, wo die Hauptstraße nach rechts abbiegt. Gehen Sie 100m L nach Westen. Auf der rechten Seite ist ein Gewerbebau (2) aus Sandstein. Im Dorf sind die Wegemarkierungen hauptsächlich auf Strommasten angebracht. Die erste gelb-grüne Markierung finden Sie am Strommasten beim Gewerbebau, gehen Sie nach Westen und dann die erste R (3) nach Norden. 100m weiter gehen Sie zwischen dem alten Kino (Erdogan Hoşsoz Cultural Palace) links und der Erzengel Michael Kirche (4) rechts hindurch. R folgen Sie der Umfassungsmauer der Kirche und gehen die Asphaltstraße nach Norden hinunter. Sie Straße biegt zuerst nach L und dann nach R. 80m nach der Ecke biegen Sie nach L auf den Feldweg (5) Richtung Westen. Die ersten 300m führt der Weg zwischen spärlich gepflanzten Olivenbäumen hindurch. Auf der Asphaltstraße (6) gehen Sie in der gleichen Richtung 800m weiter. Diese Straße biegt um die Häuser und nach L. An der Ecke (7) biegen Sie auf den Feldweg R Richtung Norden. 20m nach Verlassen der Asphaltstraße biegen Sie nach L Richtung Westen. Nach 100m gehen Sie am letzten Haus vorbei und in das Tal hinunter.



### II Tal (8) – Schmalen Strand (12)

Nach dem letzten Haus nach L biegen und 60m nach Süden gehen. Machen Sie eine Kehre (8) und gehen Sie nach Norden Richtung Meer. Dem Feldweg der nach L biegt folgend erreichen Sie nach 630m eine Kreuzung (9). Nach R Richtung Meer abbiegen, nach 100m folgt eine weitere Kreuzung (10). 100m geradeaus weitergehen und Sie erreichen eine Lichtung mit Blick auf die Küste. Von hier aus folgen Sie 50m dem Feldweg Richtung Strand hinunter, beim großen Felsen (11) neben dem Weg biegen Sie nach L. Der schmale Pfad (12) führt Sie zu einem sehr schmalen Sandstrand.

### III Schmalen Strand (12) – Johannesbrötenspeicher (17)

Auf dem Feldweg beim Strand nach R biegen und in Richtung Südwest von der Küste entfernen. Der Weg biegt nach L einen steilen Anstieg hinauf. Oben angekommen folgen Sie dem Feldweg 300m entlang der Küste, neben dem Weg sind einige Steinpyramiden. Dort wo die Steinpyramiden enden (13) verlassen Sie den Feldweg und biegen nach L. Gehen Sie einige Felsstufen zuerst hinunter und dann hinauf auf die rau Felsfläche, auf der es keinen erkennbaren Weg gibt. Gehen Sie auf dem unebenen Felsen 80m nach Osten, um den Fußweg (14), der zu einem großen Sandstrand hinunterführt, zu erreichen. Gehen Sie den Strand entlang zum östlichen Ende. Dort (15) gehen Sie auf dem flachen Felsen bis zum Ende weiter. (An stürmischen Tagen kann der Felsen nass und glitschig sein, in diesem Fall gehen Sie höher hinauf, wo der Fels trocken ist). Verlassen Sie die flachen Felsen nach 750m und biegen Sie nach R auf dem Feldweg (16). Links sehen Sie auf einen Hügel die Ruine eines Hauses. Dem Feldweg entlang der Küste für 1800m östlich/nordöstlich folgend erreichen Sie einen alten Johannesbrötenspeicher (Große Sandsteiruine an der Küste) (17). Direkt vor dem Speicher geht der Weg an einem großen Graben vorbei.

### IV Johannesbrötenspeicher (17) – TRAILGATE

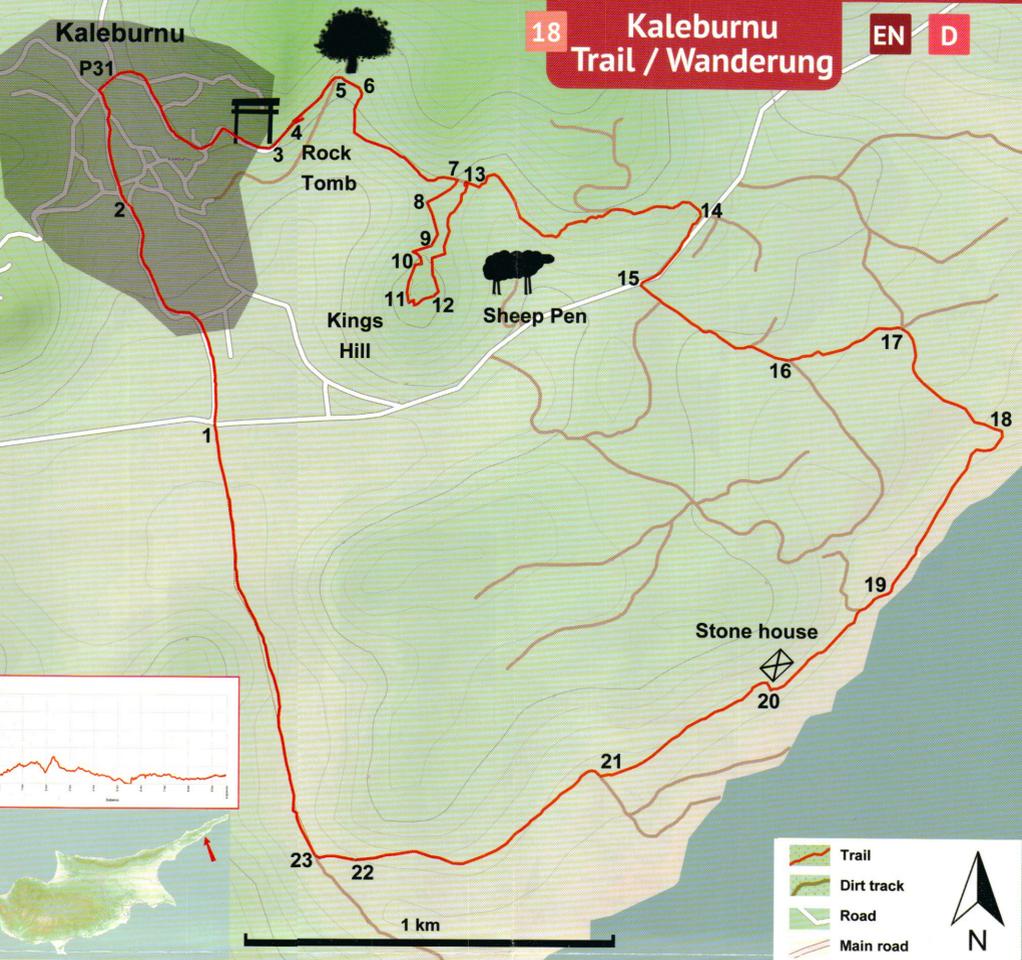
Vom Speicher gehen Sie 60m südlich und biegen L (18) auf den Feldweg der nach Osten führt. Folgen Sie dem Feldweg entlang der Küste 700m bis zu einem großen Sandstrand. Gehen Sie zum Strand (19) hinunter und biegen Sie am großen Felsen in der Mitte nach R. Sie finden eine Asphaltstraße (20) bei dem Gebäude und gehen 600m auf der kurvigem Straße bis Sie das TRAILGATE aus Holz erreichen (gleich nach der Hotelbaustelle auf der rechten Seite). Am TRAILGATE steht "Yeni Erenköy Pakuru / Aigialousa / Yalusa Trail" geschrieben.

### V TRAILGATE – Asphaltstraße (26)

Gehen Sie den Feldweg vom TRAILGATE Richtung Westen. (Der Weg führt durch Felder und endet im Dorf). Nach 130m nach R (21) abbiegen. Rechts befindet sich ein Obstgarten. Folgen Sie der kurvigem Straße 360m nach Westen. Sie erreichen eine offene Fläche wo sich mehrere Feldwege kreuzen, in der Mitte steht ein Johannesbrötenspeicher. Folgen Sie Ihrer Richtung und Sie finden 70m nach dem Johannesbrötenspeicher eine Kreuzung (22), wo Sie geradeaus weitergehen. Folgen Sie dem Weg 840m zum Hügel, der links mit Thymianbüschen bewachsen ist, rechts sehen Sie Felder. An der Kreuzung (23) biegen Sie nach L, gehen 80m nach Südosten und biegen nach 80m nach R (24). Nach 210m biegen Sie nochmal nach R (25) und erreichen nach 130m die Asphaltstraße (26).

### VI Asphaltstraße (26) – Büro der Touristeninformation (1)

Auf der Asphaltstraße nach L Richtung Süden biegen und 500m bergauf gehen. Nach L (27) biegen und 230m zur Kreuzung weitergehen. An der Kreuzung (28) nach R biegen. Eine kurvigem Straße 150m bergaufgehen und nach R (29) in eine schmalere Straße abbiegen. Am Ende der Straße nach L abbiegen und Sie erreichen nach 50m ein Kreuzung von fünf Straßen (30). Nehmen Sie die südwestliche Straße und nach 100m erreichen Sie das Dorfzentrum, nach 75m Richtung Süden auf der Hauptstraße erreichen Sie das Büro der Touristeninformation (1).



**Trail Info**  
**Location of Trailhead:** Trail Information Board at Kaleburnu Village junction.  
**Distance:** 10 km  
**Ascent:** +300 m  
**Difficulty level:** Moderate / Difficult\*  
 \*If the Kings Hill section is excluded, the difficulty level becomes "easy".

## Kaleburnu Trail

### I Trail Information Board (1) – Gastros (3)

Turn L in front of the trail information board (1) located at the junction between the main road and the road to village. The section of the trail is defined by white-green paintmarks (from the information board, all the way to the trail gate at Gastros). 400 meters ahead of the information board is the Kaleburnu Cultural Center. Continue on the asphalt road passing to the left of the Atatürk statue (2) to the coffee house at the village square. Pass the coffee house to north 50 meters to find pyramid P31. Turn R to west and follow the paintmarks on the winding village streets to the location called by the villagers as "Gastros" or "Ayanna" (3).

### II Gastro (3) - Kings Hill

Pass by the trail gate and the wooden park benches situated on the cliff. This section of the trail is defined by white-green and yellow-green paintmarks. 75 meters ahead there are wooden steps (4) which descend into the Gastros Rock Tomb (dead end path). From the top of the steps, for 175 meters, the trail goes along the cliff with a slight downhill slope. At the bottom of the hill turn R. Pass between a big carob tree (5) on the right and a retaining wall on the left to the wooden bridge (6) straight ahead. The footpath becomes wider after the bridge. Continue on the path curving left for 700 meters. The steep hill on the right is the "Kings Hill".

*In order to continue without climbing up and down the Kings Hill, do not turn R, keep going straight on the dirt track (13).*

### III Kings Hill

Turn R (7) at the end of 700 meters to a dirt track leading to the fields at the bottom of the hill. Turn L at the field and 10 meters ahead turn L (8) again to start climbing the hill via a narrow footpath. Walk uphill through thorny bushes and turn R following the stone steps. The trail climbs up towards west on the right side of the hill. Step onto the crystalline gypsum rock (9) in the ground and turn L and just 4 meters ahead turn R by the rock to climb another set of stone steps. The village is in the distance on the right. Follow the trail up a steep hillside and turn L (10) to reach the top. Cross the flat top of the hill along to the southern edge (11). At the south end of the flat top, turn L to descend towards north. Zigzag down the steep hillside to the big terrace area (12) where there is an archaeological dig site. Continue on the trail to north for 300 meters from the dig site, passing by a big boulder of gypsum rock to reach the dirt track (13) and turn R.

# Kaleburnu Trail / Wanderung

EN D



**Info**  
**Anfangs- und Endpunkt:** Informationstafel an der Kreuzung im Dorf  
**Distanz:** 10km  
**Dauer:** 3-4 Stunden  
**Anstieg:** +300m  
**Schwierigkeitsgrad:** Leicht/Schwer\*  
**Anmerkungen:** \*Der Schwierigkeitsgrad ist „Leicht“, wenn man den Königshügel auslässt



## Kaleburnu Wanderung

### I Informationstafel (1) – Gastros (3)

Vor der Infotafel stehend (1), an der Kreuzung von Haupt- und Dorfstraße gelegen, nach L biegen. Der Wegabschnitt vom der Infotafel bis nach Gastros mit weiß-grünen Markierungen gekennzeichnet. 400m von der Infotafel entfernt befindet sich das Kulturzentrum von Kaleburnu. Gehen Sie die Asphaltstraße links an der Atatürkstatue (2) vorbei zum Kaffeehaus am Dorfplatz. Am Kaffeehaus 50m nach Norden vorbeigehend, finden Sie die Markierungspyramide P31. Nach R Richtung Westen biegen und den Markierungen auf den kurvigem Dorfstraßen folgen, bis Sie den Ort, der von den Dorfbewohnern „Gastros“ oder „Ayanna“ (3) genannt wird, erreichen.

### II Gastros (3) - Königshügel

Gehen Sie vorbei am TRAILGATE und die Holzbänke auf der Felsklippe. Dieser Wegabschnitt ist durch weiß-grüne und gelb-grüne Markierungen gekennzeichnet. 75m weiter vorne gibt es Holzstufen (4), die zum Felsengrab von Gastros führen (Sackgasse). Vom Antritt der Stufen geht der Hauptweg 175m leicht bergab entlang der Felsklippe. Am Fuße des Hügels nach R abbiegen. Zwischen dem großen Johannesbrotdbaum (5) rechts und der Stützmauer links bis zur Holzbrücke (6) gerade weitergehen. Nach der Brücke wird der Fußweg breiter. Folgen Sie für 700m dem nach links biegenden Weg. Der steile Hügel rechts ist der „Königshügel“.

*Wenn Sie nicht auf den Königshügel hinaufklettern wollen, nicht nach R abbiegen, sondern am Feldweg (13) geradeaus weitergehen.*

### III Königshügel

Am Ende des 700m langen Weges nach R (7) auf einen Feldweg biegen, der zu den Feldern am Fuß des Hügels führt. Am Feld nach L und nach 10m wieder nach L (8) abbiegen um auf dem schmalen Pfad den Hügel zu erklimmen. Gehen Sie durch dornige Büsche und biegen Sie nach R um den Steinstufen zu folgen. Der Weg führt nach Westen auf die rechte Seite des Hügels. Steigen Sie auf den kristallinen Gipfelfelsen (9) und biegen Sie nach L und nach nur 4m nach R neben dem Felsen und erklimmen Sie wieder Steinstufen. In der Entfernung sehen Sie rechts das Dorf. Folgen Sie dem Weg einen steilen Hang hinauf und biegen Sie L (10) um oben anzukommen. Gehen Sie entlang der südlichen Kante (11) über das Plateau. Am Südende des Plateaus nach L biegen, um Richtung Norden hinunterzugehen. Den steilen Hang gehen Sie zickzack bis zur großen Terrasse, wo archäologische Ausgrabungen stattfinden (12), hinunter. Folgen Sie dem Feldweg 300m nach Norden zur Kreuzung (13), vorbei an einem großen kristallinen Gipfelfelsen bis zum Feldweg, wo Sie nach R Richtung Osten abbiegen.

Gehen Sie den Feldweg geradeaus, vorbei an einem Metallort und folgen Sie bis zur Asphaltstraße (14). Dort biegen Sie nach R Richtung Westen, nach 280m finden Sie links einen weiteren Feldweg (15).

### IV Asphaltstraße (14) - Informationstafel (1)

Die Asphaltstraße verlassen Sie nach L auf den Feldweg. Nach 400m teilt sich der Feldweg (16), nehmen Sie den L. Nach 380m erreichen Sie eine Kreuzung (17). Nach R Richtung Süden abbiegen, nach 400m leicht bergab erreichen Sie die Küste (18). An der Küste nach R Richtung Westen abbiegen und den Sandstrand entlang gehen. Am westlichen Ende des Strandes auf dem schmalen Fußweg (19) den Hügel hinaufgehen und Sie kommen auf eine ebene Fläche, die das Meer überblickt. Folgen Sie dem Feldweg leicht bergab zu den Feldern im Westen. Entlang der rechten Seite der Felder gehend erreichen Sie ein kleines Steingebäude an der Hügelkante. Gehen Sie zwischen dem Steingebäude (20) und den Schweineställen hinauf und Sie erreichen einen Feldweg. Gehen Sie auf dem Feldweg entlang der linken Seite der Felder 550m weiter. Von hier aus kann man die Insel Cila sehen. Am Ende der 550m kommen Sie wieder auf den Feldweg und biegen nach R (21). Nach 30m nach L biegen und dem Feldweg nach Westen folgen. Gehen Sie vorbei an zwei großen Felsen (22) links und rechts des Feldweges. Auf der Kreuzung (23) R nach Norden biegen. Dieser annähernd gerade Feldweg endet nach 1200m bei der Informationstafel (1).



At the dirt track (13) go east. Pass by the metal gate and continue on the dirt track to reach the asphalt road (14). Turn R towards west on the asphalt road and walk for 280 meters to find the dirt track (15) on the left.

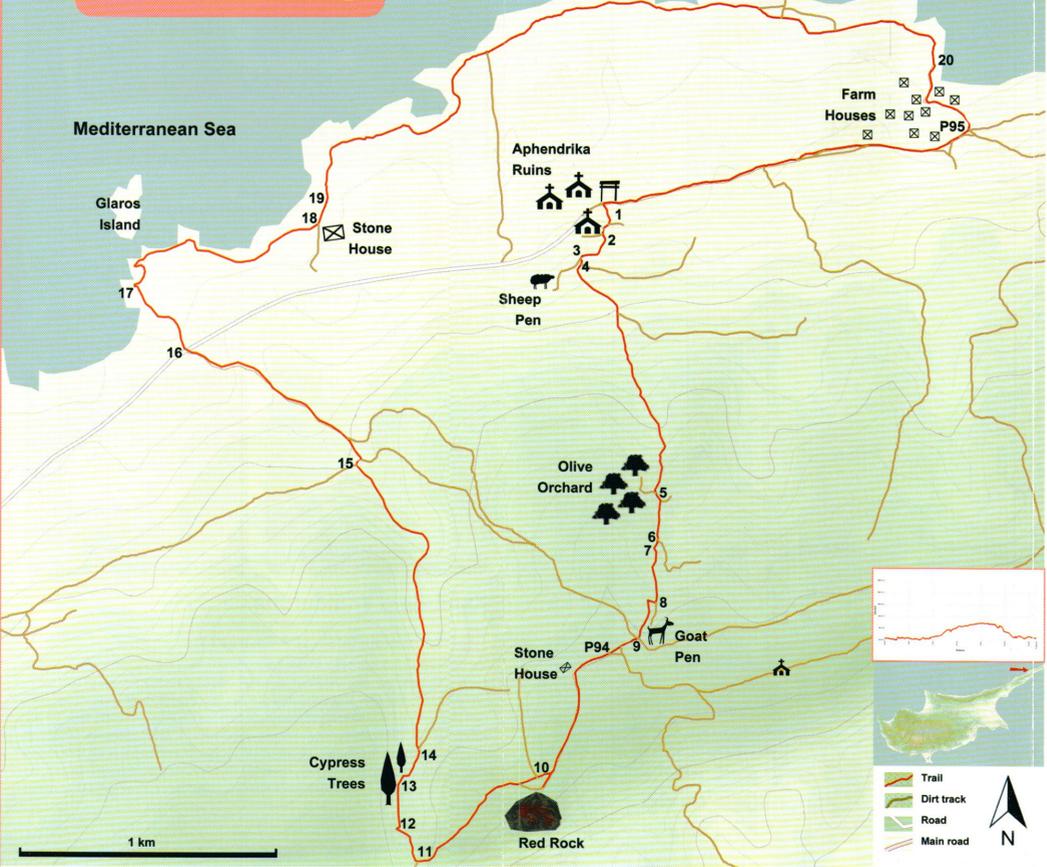
### IV Asphalt Road (14) – Trailhead (1)

Abandon the asphalt road by turning L onto the dirt track. 400 meters ahead, the road splits (16) into two, take the L. Arrive at a four-way junction (17) 380 meters ahead. Turn R towards south and walk 400 meters on a slightly downhill road to reach the seaside (18). Turn R at the seaside towards west. Walk along the sandy beach. At the west end of the beach, walk on the narrow footpath (19) climbing up the hill to reach a flat area overlooking the sea. Follow the slightly downhill dirt track going west to the fields. Walk along the right side of the fields and arrive at a small stone building at the edge of a hill. Find the dirt track by climbing up passing between the stone building (20) and the swine stables. Continue walking west on the dirt track and along the left side of the fields for 550 meters. In this area, it is possible to see the Cila island off the shore. At the end of 550 meters, find the dirt track again and turn R (21) and walk for 30 meters. Turn L and follow the dirt track towards west. Pass by two big boulders (22) on the left and right side of the dirt track. Turn R at the junction (23) towards north. This fairly straight dirt track ends at the trailhead (1) in 1200 meters.



## Dipkarpaz Trail / Wanderung 20

EN D



### Trail Info

**Start / End:** Trailgate is located 50 meters beyond the parking area near Aphendrika Ruins. Aphendrika Ruins is located 7 kms east of Ayios Philon Church. Ayios Philon Church is on the north coast of Dipkarpaz Village.  
**Distance:** 13 km  
**Duration:** 4 – 5 hours  
**Ascent:** +260 m  
**Difficulty level:** Easy

### Dipkarpaz Trail

#### I Trailgate (1) - Red Rock

Start at the trail gate (1) with the sea at the back. Walk south on the stony footpath with many pottery shards. This section is defined with white-green and yellow-green paintmarks. Turn L 120 m ahead of the trail gate and climb uphill. Pass through the wooden gate (2) (use the gate even if it is closed). Take a L at the carob tree (with roots above ground) (3) on the right side of the dirt track. Turn R at the second carob tree (4) 30 m ahead of first one and walk uphill towards south. 500 m ahead, the dirt track narrows down to a stony footpath and continues to climb uphill. In this area, the footpath may be blocked by thorny bushes placed by shepherds. Move them out of the way to pass through and then replace them back. Walk on for 500 m and on the right there is an olive orchard (5). Turn L without entering the olive orchard and arrive at the field on the widening path. Walk along the east side of the field to the southeastern corner (6). Enter the narrow footpath starting at the southeastern corner of the field. Do not take the footpath going downhill, take the footpath curving R. Turn L at the spacious flat area to south. 250 m ahead take a 90 degree R turn (7) to walk up to another field (8). Arrive at the field and turn L and walk along the east side of this field towards south for 160 m. Arrive at a junction for four dirt tracks (9). Turn R to take the dirt track going west. Find the directional pyramid P94 130 m ahead. Continue west on the dirt track (T141). From here on, there is only yellow-green paintmarks. Follow the road curving L to south by the stone house on the right. 250 m ahead the south coastline comes into view. Dirt track curves southwest and passes by the Red Rock.



#### II Red Rock - Asphalt Road (16)

The dirt track (10) by the Red Rock runs downhill, uphill and then a steep downhill again for 400 m. At the bottom (11) of the descent, desert the dirt track curving left by going straight onto the narrow footpath to the right of the dirt track. Passing through small trees turn R to descend towards north. This section of the trail goes all the way down to the seaside and intermittently passes through very dense vegetation. Walk through the vegetation to reach a retaining wall (12) made of cut stones and turn R to descend to the bottom of the wall. Pass through a tall stand (13) of cypress trees. A 100 m from the cypress trees, turn L at the olive tree (14) on the left side of the path. The path will climb down into the vegetated bottom of the valley. Follow the path down along the valley for 1200 m and arrive at an open area to reach the dirt track (15). Turn R to east and then L to north on the dirt track. Follow the dirt track 850 m along the riverbed on the left all the way to the asphalt (16).

#### III Asphalt Road (16) - Trailgate (1)

Walk across the asphalt road and follow the dirt track towards the seaside. 500 m ahead is the Glaros Island. Turn R to east to follow the dirt track (17) meandering along the shoreline. 800 m ahead, the dirt track steers away from the shoreline to end up by a stone building (18). Turn L towards the sea. Pass through the gap at the barb-wire fence (19) between two fields to follow the dirt track along the shoreline for 3 kms. At the end of 3 kms, the dirt track (20) curves right towards south. Down below on the left, there is a sandy beach with a big fig tree. Follow the road snaking through stone farm houses to reach a dirt track junction. There is the pyramid P95. Turn R to west. This section of the trail is defined with white-green and yellow-green paintmarks. 1500 m ahead is the Trailgate (1).

### Info

**Anfangs- und Endpunkt:** 50m hinter der Ruinen von Aphendrika. Die Ruinen von Aphendrika befinden sich 7 km östlich von Ayios Philon.  
**Distanz:** 13km  
**Dauer:** 4-5 Stunden  
**Anstieg:** +260m  
**Schwierigkeitsgrad:** Leicht

### Dipkarpaz Wanderung

#### I TRAILGATE (1) – Roter Stein

Mit dem Rücken zum Meer gehen Sie den mit Tonscherben übersäten steinigen Fußweg nach Süden. Dieser Abschnitt ist mit weiß-grünen und gelb-grünen Markierungen gekennzeichnet. 120m nach dem TRAILGATE nach L biegen und aufwärts gehen. Sie gehen durch das Holztor (2) (auch wenn es geschlossen sein sollte). Gehen Sie am Johannesbrotbaum (3) (mit den freiliegenden Wurzeln) rechts vom Feldweg nach L. Am zweiten Johannesbrotbaum (4), etwa 30m vom Ersten, nach R biegen und weiter Richtung Süden den Anstieg hinauf. Nach 500m verschmälert sich der Feldweg zu einem steinigen Pfad und steigt weiter an. In diesem Bereich ist der Weg möglicherweise von dornigem Gestrüpp versperrt, das von den Schaffhirten als Absperrung verwendet wird. Schieben Sie sie beiseite, gehen Sie vorbei und schieben Sie sie wieder auf den ursprünglichen Platz zurück. Nach weiteren 500m ist rechts eine Olivenhain (5).

Biegen Sie dort nach L ohne durch den Hain zu gehen und Sie erreichen ein Feld wo der Weg wieder breiter wird. Gehen Sie entlang der Ostseite des Feldes bis zur südöstlichen Ecke (6). Dort gehen Sie auf dem schmalen Fußweg der nach R biegt (nicht den der abwärts führt). Auf dem weitläufigen flachen Bereich biegen Sie nach L, nach 200m biegen Sie 90 Grad R (7) um auf ein weiteres Feld zu kommen (8). Wenn Sie das Feld erreichen biegen Sie nach L und gehen entlang der Ostseite 160m nach Süden. Sie erreichen eine Kreuzung (9) von vier Feldwegen. Biegen Sie nach R und nehmen Sie den Weg nach Westen. Finden Sie nach 130m die Markierungspyramide P94 und gehen Sie nach Westen weiter (T141). Von hier an gibt es nur mehr gelb-grüne Markierungen. Folgen Sie dem Feldweg, der entlang von Steinhäusern auf der rechten Seite nach L biegt. Nach 250m sehen Sie die südliche Küstenlinie, der Feldweg biegt nach Südwest und führt am Roten Stein vorbei.

#### II Roter Stein - Asphaltstraße (16)

Der Feldweg (10) führt beim Roten Stein abwärts, dann aufwärts und wieder 400m steil nach unten. Am Fußpunkt (11) verlassen Sie den Feldweg der nach L biegt, indem Sie gerade auf dem schmalen Fußweg rechts vom Feldweg weitergehen. Durch niedrige Bäume hindurch biegen Sie nach R, um Richtung Norden abwärts zu gehen. Dieser Wegabschnitt führt hinunter zur Küste und durch sehr dichte Vegetation. Gehen Sie durch die Büsche, erreichen Sie eine Stützmauer aus behauenen Steinen (12) und biegen Sie R, um zum tiefsten Punkt der Mauer zu kommen. Gehen Sie durch die hochstehenden Zypressen (13) hindurch. 100m nach den Zypressen am Olivenbaum (14) links vom Weg nach L abbiegen. Der Weg führt hinunter zur bewachsenen Talsohle. Folgen Sie dem Weg entlang des Tales für 1200m und Sie erreichen eine Lichtung und den Feldweg (15). Der Feldweg biegt nach R Richtung Osten und dann nach L Richtung Norden. Folgen Sie dem Feldweg 850m entlang des Bachbettes links bis zur Asphaltstraße (16).



#### III Asphaltstraße (16) – TRAILGATE (1)

Überqueren Sie die Asphaltstraße und folgen Sie dem Feldweg Richtung Küste. 500m weiter vorne sehen Sie die Insel Glaros. Nach R Richtung Osten biegen und dem Feldweg (17), der sich der Küste entlang windet, folgen. Nach 800m entfernt sich der Feldweg von der Küste und endet bei einem Steinhaus (18). Nach L Richtung Küste biegen. Durch einen Spalt im Stacheldrahtzaun (19) zwischen den beiden Feldern durchgehen und dem Feldweg entlang der Küste für 3km folgen. Nach 3km biegt der Feldweg (20) nach R Richtung Süden. Unten links sehen Sie einen Sandstrand mit einem großen Feigenbaum. Dem sich durch steinerne Bauernhäuser windenden Weg folgend erreichen Sie eine Kreuzung von Feldwegen. Dort befindet sich die Markierungspyramide P95. Richtung Westen nach R biegen. Dieser Teil des Weges ist mit weiß-grünen und gelb-grünen Markierungen gekennzeichnet. Nach 1500m erreichen Sie das TRAILGATE (1).

### Trail Info

**Start / End:** The trailhead is the Ayios Philon Church located on the north coast of Dipkarpaz Village.  
**Distance:** 13.5 km  
**Duration:** 4 – 5 hours  
**Ascent:** +150 m  
**Difficulty level:** Easy

### Ay. Philon Trail

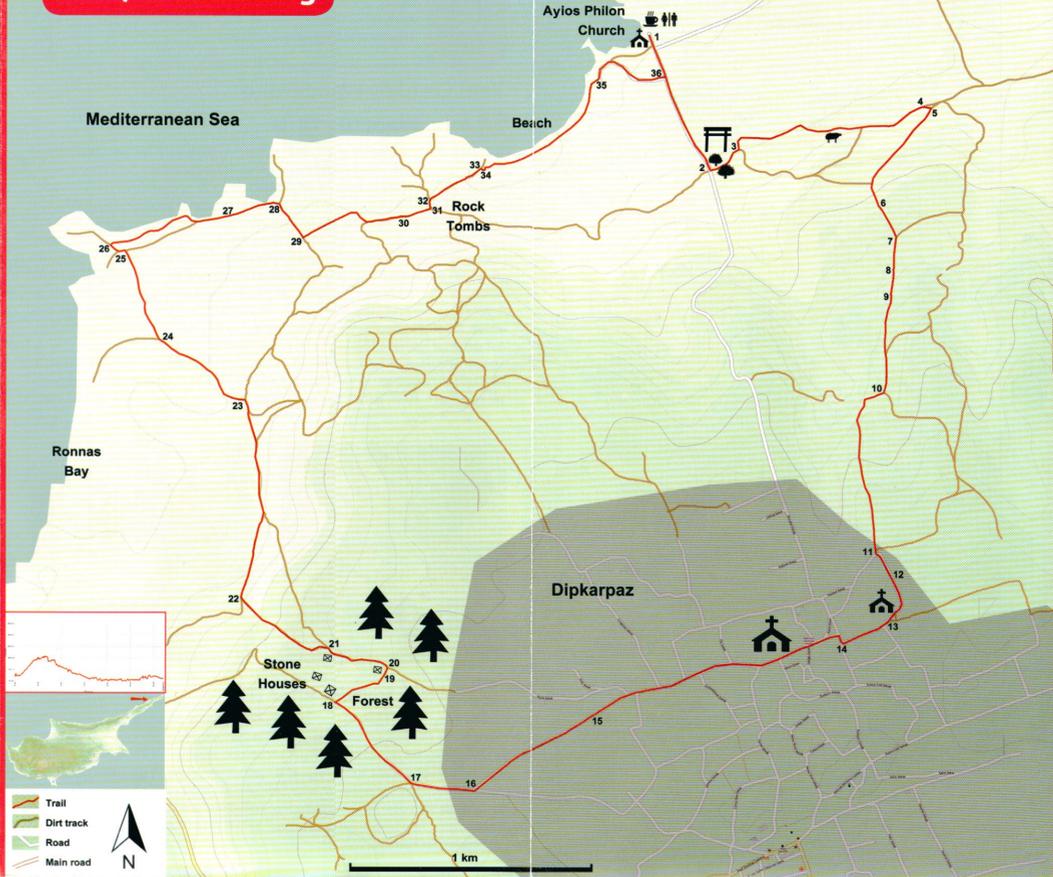


#### I Ayios Philon Church (1) – Dipkarpaz Village (15)

The trailhead is the Ayios Philon Church (1). Facing the church turn L and walk straight up the gentle slope on the asphalt road towards Dipkarpaz Village. This coastal area is covered with extensive sand dunes. In about 600 meters, arrive at the trailgate at a crossroads (2) between the asphalt road and a dirt track. The dirt track is very sandy. Turn L onto the sandy track between two carob trees. Stay on the main track curving L, R and at the junction (3) turn L and curve R again. Walk along an old barb-wire fence with fields to the left and typical arborescent vegetation to the right. After curving R up a moderate slope, pass by a sheep pen. Ignore smaller side tracks, curve L and walk down on a gentle slope to a flat part. At the next junction (4), turn half-R near an olive tree to walk up a gentle slope curving R. In about 30 meters, arrive at crossroads (5) and turn R. Follow the straight dirt track up a moderate slope, which soon curves L and passes by a big rock (6) split into two halves. At the next two junctions (7, 8), keep going straight on the main track. Further up, the track passes around the cliff base (9) of a hill and then climbs up a gentle slope with tall lentisk plants to the left and small plots of arable fields to the right. Several village houses are visible at the other side of the valley. At the next junction (10) turn R and climb up the hill straight into the village. Find the asphalt village street (11) and turn L on a street with an immediate curve to the R. Soon the asphalt ends (12), and dirt track continues straight. Pass by a small chapel and arrive at an asphalt street (13) again and turn R. Follow the street and at the next junction (14), turn R and then to first L. Pass through the village and a big church, going straight on the village street. Almost a kilometer from the big church the asphalt ends and dirt track starts (15).

## Ayios Philon Trail / Wanderung 19

EN D



#### II Dipkarpaz Village (15) – Ayios Philon Church (1)

At the next junction (16), turn R towards the sea, down on a gentle slope among red soil fields and olive trees. At the junction (17) turn R. Walk down the dirt track and turn R at the next junction (18), just before a stone house. The forest habitat around this track represents the drastic change in the landscape due to a natural spring in the area. Follow the track through the forest and use a narrow passage (19) to come to a steep climb next to a ruined house to the right. At the junction (20) near the house, turn L. Walk down a gentle slope, and as soon as passing a ruin, arrive at a fork (21) and take the track going L, down a steep slope. Descend into the right bank of the lush ravine and walk down to the sandy area under tall pine trees. At the next junction (22), turn R. Follow the main track and at the junction (23) with a metal signpost turn L towards the seaside. Ignoring the smaller side tracks, meander around low sandhills and arrive at a fork (24) and take the track on the R. Keep straight towards the sea on the track and turn L at the junction (25) curving R and turn R at the next junction (26). Walk along the seaside on loose sand and then on dirt track passing by an old water well (27). At the next junction (28), turn R, away from the seaside. Walk along barb-wire fence and arrive at junction (29) and turn L. Follow the track, passing by a tomb (30) sunken on the side of the track, and at the next junction (31) turn L, leaving the main track. Soon after arrive at a fork (32) and take the R track which ends at an open space (33) with a nice view of a sandy beach. At the open space, turn R and use a narrow passage (34) between the bushes and the rocks to descend down to the beach. Cross the beach from one end to the other. At the other end, use the stone steps to climb up to a parking lot (35). Follow the dirt track leading out of the parking lot and arrive at the junction (36) with the asphalt road. Turn L to walk down to the starting point (1) near the church.



### Ay. Philon Wanderung

#### Info

**Anfangs- und Endpunkt:** Die Ruinen der Kirche von Ayios Philon an der Küste nördlich des Dorfes Dipkarpaz  
**Distanz:** 13,5km  
**Dauer:** 4-5 Stunden  
**Anstieg:** +150m  
**Schwierigkeitsgrad:** Leicht

#### I Ruinen der Kirche von Ayios Philon (1) – Dorf Dipkarpaz (15)

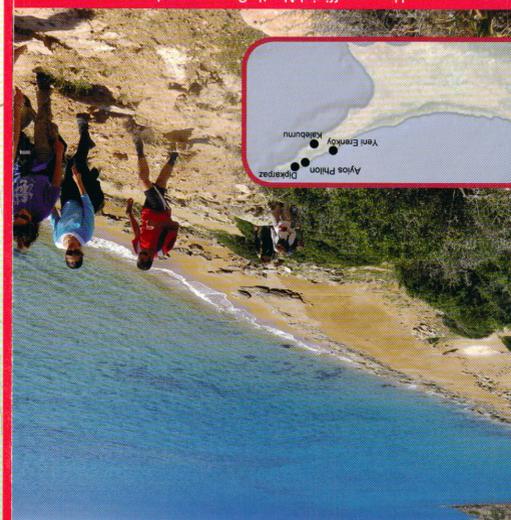
Der Anfangspunkt ist die Kirche von Ayios Philon (1). In Richtung der Kirche schauend nach L die leicht ansteigende Straße nach Dipkarpaz nehmen, nach 600m am TRAILGATE an der Kreuzung (2), zwischen zwei Johannesbrotbäumen auf den sehr sandigen Feldweg nach L abbiegen. Die Küstenregion ist mit Sanddünen bedeckt. Dem sich nach L und R windenden Hauptweg folgen, an der Kreuzung (3) nach L abbiegen und R weitergehen. Gehen Sie entlang des alten Stacheldrahtzaunes auf der linken und typischer Baumvegetation auf der rechten Seite, nachdem der Weg

mit einem leichten Anstieg nach R biegt gehen Sie an einem Schafstall vorbei. Ignorieren Sie die kleineren Nebenwege, gehen Sie L den leichten Hang hinunter bis Sie ins Flache kommen. Bei der nächsten Kreuzung (4) biegen sie Halb-R neben einem Olivenbaum den Hang R hinauf. In ca. 30m erreichen Sie eine Kreuzung (5) und biegen nach R. Folgen Sie dem geraden Feldweg den leichten Anstieg hinauf, der Weg biegt nach L und Sie gehen an einem großen, zweigeteilten Felsen (6) vorbei. Bei den nächsten beiden Kreuzungen (7,8) gehen Sie am Hauptweg gerade weiter. Weiter oben gehen Sie am Fuß einer Hügelklippe (9) entlang und steigen dann an, auf der linken Seite sehen Sie große Mastixsträucher und kleine Felder auf der Rechten. Auf der anderen Seite des Tales sind einige Dorfhäuser zu sehen. An der nächsten Kreuzung (10) biegen Sie nach R den Anstieg zum Dorf hinauf ab. Gehen Sie bis zur Asphaltstraße (11) und biegen Sie nach L auf die Straße, die sofort eine Kurve nach R macht. Die Straße endet (12) und ein Feldweg geht geradeaus weiter. Gehen Sie vorbei an einer kleinen Kapelle bis zu einer Asphaltstraße (13) und biegen Sie nach R ab. Folgen Sie der Straße und biegen Sie bei der nächsten Kreuzung (14) nach R und bei der ersten Möglichkeit dann nach L. Gehen Sie durch das Dorf und vorbei an der großen Kirche, immer geradeaus die Dorfstraße entlang. Etwa einen Kilometer nach der Kirche endet der Asphalt und der Feldweg (15) beginnt.

#### II Dorf Dipkarpaz (15) - Ruinen der Kirche von Ayios Philon

Bei der nächsten Kreuzung (16) nach R Richtung Meer abbiegen. Nehmen Sie den leichten Abstieg über die Felder mit roter Erde neben den Olivenbäumen. An der Kreuzung (17) nach R abbiegen. Den Feldweg hinuntergehen und bei der nächsten Kreuzung (18) direkt vor einem Steinhaus nach R abbiegen. Der Wald neben diesem Weg zeigt sehr deutlich, wie sich die Landschaft durch das natürliche Quellwasser hier verändert. Folgen Sie dem Weg durch den Wald und nehmen Sie den engen Durchgang (19), um zu einem steilen Anstieg neben der Ruine eines Hauses auf der rechten Seite zu gelangen. Bei der Kreuzung (20) nahe beim Haus nach L abbiegen. Gehen Sie den leichten Abstieg hinunter, an einer Ruine vorbei und nehmen Sie bei der Weggabelung (21) den Weg nach L, einen steilen Abstieg hinunter. Gehen Sie an der rechten Seite des dicht bewachsenen Hohlweges hinunter zum sandigen Bereich unter den hohen Kiefern. Bei der nächsten Kreuzung (22) nach R abbiegen. Dem Hauptweg folgen und bei der nächsten Kreuzung (23) mit einem Metallschild, nach L Richtung Meer abbiegen. Ignorieren Sie die kleinen Seitenwege die sich entlang der Sandhügel winden und erreichen Sie die Weggabelung (24), wo Sie den Weg nach R nehmen. Geradeaus in Richtung Meer weitergehen, bei der Kreuzung (25) nach L abbiegen, nach R gehen und bei der Kreuzung (26) nach R abbiegen. Entlang des Meeres zuerst auf dem Sand, dann auf dem Feldweg, der an einen alten Brunnen (27) vorbeiführt weitergehen. An der nächsten Kreuzung (28) nach R abbiegen, weg vom Meer. Gehen Sie entlang eines Stacheldrahtzaunes und erreichen Sie die Kreuzung (29) wo Sie L abbiegen. Folgen Sie dem Weg , vorbei an einem eingesunkenen Grab (30) neben dem Weg bis zur Kreuzung (31), wo Sie den Hauptweg verlassen. Gleich danach erreichen Sie eine Weggabelung (32) und nehmen den Weg R, der auf einer Lichtung (33) mit schöner Aussicht auf einen Sandstrand endet. Auf der Lichtung biegen Sie nach R und nehmen den schmalen Durchgang (34) zwischen den Büschen und Felsen um zum Strand hinunterzugehen. Den Strand von der einen zur anderen Seite überqueren. Am anderen Ende über die Steinsteufen zum Parkplatz (35) hinaufgehen. Folgen Sie dem Feldweg der vom Parkplatz hinausführt und erreichen Sie die Kreuzung (36) mit der Asphaltstraße. Nach L zum Anfangspunkt (1) neben der Kirche hinuntergehen.

Use an official North Cyprus road map to find the location of the trailheads



NORTH CYPRUS

Walking Trails  
Karpaz East



www.welcometoNORTH CYPRUS.org  
www.turizmantitma.gov.ct.tr

Tourist Information Offices		Emergency Numbers	
Girne Kapısı (Lefkoşa)	: +90 392 2272994	Police	: 155
Lokmacı Crossing Point (Lefkoşa)	: +90 392 2288765	Health / Ambulance	: 112
Metehan Crossing Point (Lefkoşa)	: +90 392 2237285	Fire	: 177
Girne Yacht Harbour (Girne)	: +90 392 8156079	Weather Information	: 166
Gazimagusa	: +90 392 3662864	Civil Protection	: 101
Yeyiljurt	: +90 392 3278491-2-3		
Yenierenköy	: +90 392 3274984		
Ercan (Airport)	: +90 392 2314003		
İskele	-		

Trail maps for other areas are available at the Tourism Information Offices  
For questions and feedback (weekdays): +90 392 227 8153

NORTH CYPRUS



**Difficulty Levels**  
**Easy:** Flat to slight slopes  
**Moderate:** Moderate Slopes  
**Difficult:** Trail with Steep slopes  
**Very Difficult:** Trail with very steep slopes requiring scrambling  
**Schwierigkeitsgrade**  
**Leicht:** Flach mit leichten Anstiegen  
**Mittel:** Mittlere Anstiege  
**Schwer:** Steile Anstiege,  
**Klettern erforderlich**

Designed by The Office of Tourism Promotion and Marketing  
 Maps & Descriptions : Tuğberk Emirzade  
 German Translation : Franz Bauernhofer



## Büyükkonuk Trail / Wanderung 15

**Trail Info**  
**Start/End:** The trailhead is the office building of Büyükkonuk Ecotourism Association in Büyükkonuk Village.  
**Distance:** 13,5 km  
**Duration:** 4 - 5 hours  
**Ascent:** +150 m  
**Difficulty level:** Easy

**Info**  
**Anfangs- und Endpunkt:** Das Gebäude der Ökotourismusorganisation im Dorf Büyükkonuk  
**Distanz:** 13,5km  
**Dauer:** 4-5 Stunden  
**Anstieg:** +150m  
**Schwierigkeitsgrad:** Leicht



### Büyükkonuk Trail

**I** Büyükkonuk Ecotourism Association Office (1) - Mehmetçik Wetland (12)

Trailhead is the office building of Büyükkonuk Ecotourism Association. Facing the office building (1), turn R towards east and follow the asphalt village street curving L. In about 150 meters, turn R (2) down on a street named "Zeytin Yolu" and go straight to leave the asphalt and to get onto a dirt track (3). Walk on this fairly straight and flat dirt track with fields and scattered olive trees on both sides. The track curves right and comes to a junction. At the junction (4), turn R. Further ahead, pass by a small group of pine trees and at the fork (5), take the L track. To the left of this straight track there is a line of boulders and further up a naturally vegetated hill. To the right, there are olive trees and fields. Soon the flags are visible in the distance and the track is on a gentle downhill slope. At the junction (6), turn L on this clear dirt track which becomes narrower and less clear further down (7). At the next junction (8), turn L. Further up the track, pass between two pine trees and a lentisk bush. Climbing up the hill, the track gets gradually steeper. Curve sharply to L and then to R to reach the top. Arrive at a junction (9) and turn R to walk down on a gentle slope. Pass another pine tree, and keep going straight on the main track to pass by a vertical water pipe and a fenced orchard. Further to the right, in the distance, there are the houses of Mehmetçik Village, and an expansive flat area which collects water in rainy winters (Mehmetçik Wetland), and a concrete tank to the right and then a sheep pen to the left. At the junction (10) turn R, and then again (11) another R. As the dirt track along the edge of the wetland curves L, turn R at the junction (12) before a small farmhouse on the hillside.

### II Mehmetçik Wetland (12) - Sazlıköy (21)

Climb up a moderate slope to a plateau with red soil. At crossroads (13) go straight between fields and occasional carob trees. Pass by a concrete remains of a collapsed water well (14). At the 5-way junction (15), turn half-L and continue on the dirt track and turn R on the next junction (16). Track continues to less intensely cultivated area with rockier ground. The sea is visible to the left, in the distance. Pass by pine trees and arrive at a junction (17) to turn L. Pass by a single pine tree and follow the meandering dirt track until it fades out (18). After the dirt track ends, continue straight to the edge of the plateau, where the escarpment surrounding the plateau is filled in with rubble (19) by shepherds to facilitate climbing of their sheep. Walk down from the plateau, following the stony but well-defined sheep-track down the hillside to join the dirt track down below (20). At the dirt track, turn R and walk down the gentle slope to the junction (21) near village cemetery. Turn R to get onto the asphalt street and walk into the Sazlıköy village. Pass by the mosque in the village center.

### III Sazlıköy (21) - Büyükkonuk Ecotourism Association Office (1)

At the junction (22) in the village center, turn R and follow the asphalt road all the way to Büyükkonuk. Pass by an archaeological curiosity about 20 meters from the road. Arrive to Büyükkonuk village on "Sazlıköy Yolu Sokak". At the junction (23) turn L, and then R at the corner. Curve L and then turn R at the junction (24) to walk straight to the beginning (1) of the trail.



### Büyükkonuk Wanderung

**I** Gebäude der Ökotourismusorganisation (1) - Wasserspeicher von Mehmetçik (12)

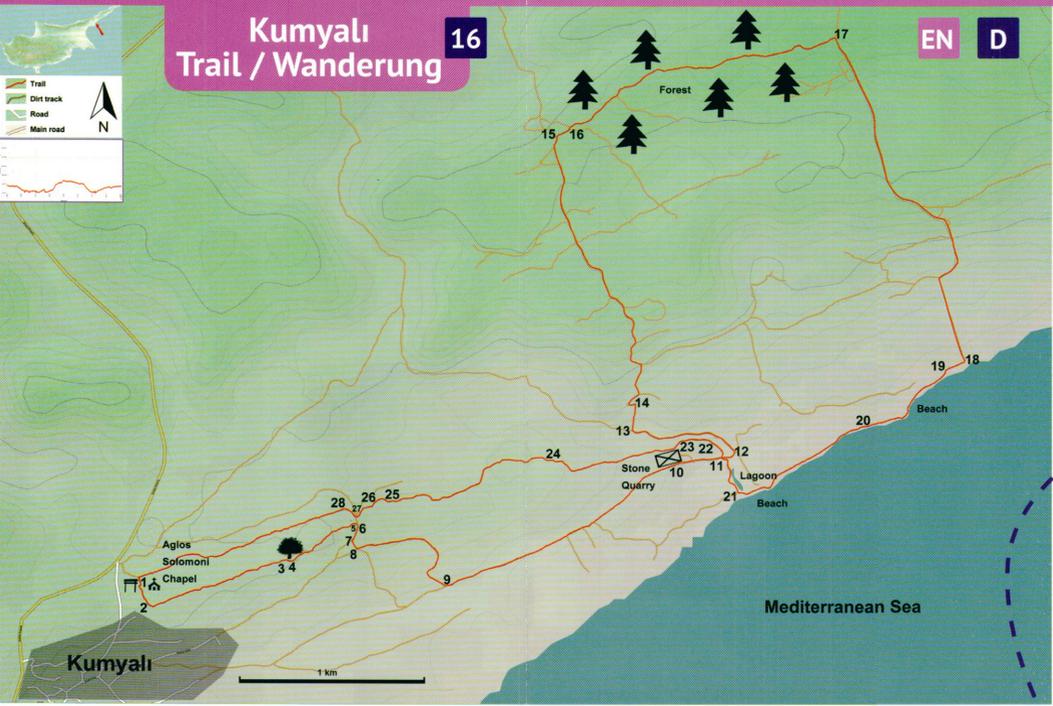
Anfangs- und Endpunkt ist das Gebäude der Ökotourismusorganisation im Dorf Büyükkonuk. In Richtung des Gebäudes (1) schauend nach R (Osten) biegen und der asphaltierten Dorfstraße, die nach L biegt, folgen. Nach 150m nach R (2) auf die Straße namens „Zeytin Yolu“ biegen und geradeaus auf den Feldweg (3) weitergehen. Gehen Sie diesen ziemlich geraden und flachen Feldweg zwischen Feldern und Olivenbäumen auf beiden Seiten weiter. Der Weg biegt nach R und erreicht eine Kreuzung. Bei der Kreuzung (4) nach R abbiegen. Weiter vorne gehen Sie an einer kleinen Gruppe Kiefern vorbei und an der Weggabelung (5) gehen Sie nach L. Links von diesem geraden Weg ist eine Reihe von Felsen und weiter oben ein natürlich bewachsener Hügel, rechts sehen Sie Olivenbäume und Felder. Bald danach sind in der Ferne Flaggen sichtbar und der Weg führt leicht nach unten. Bei der Kreuzung (6) auf den klar erkennbaren Feldweg abbiegen, der Weg wird weiter unten immer schmaler und unkenntlicher (7). Bei der nächsten Kreuzung (8) nach L abbiegen. Weiter oben geht der Weg zwischen zwei Kiefern und einem Mastixstrauch hindurch. Erklimmen Sie den Hügel, der Weg wird nach oben hin immer steiler. Scharf nach L und dann nach R biegen, um den Gipfel zu erreichen. Sie kommen an eine Kreuzung (9) und gehen R einen leichten Abstieg hinunter. Vorbei an einer weiteren Kiefer gehen Sie am Hauptweg weiter, Sie passieren eine vertikale Wasserleitung und einen eingezäunten Garten. Weiter rechts sehen Sie in der Entfernung die Häuser des Dorfes Mehmetçik und eine ausgedehnte Fläche, wo im Winter Regenwasser gesammelt wird (Wasserspeicher von Mehmetçik). Gehen Sie an einem Betonkubus auf der rechten und einem Schafstall auf der linken Seite vorbei. Bei der Kreuzung (10) nach R, und dann wieder (11) nach R abbiegen. Wo der Weg entlang des Wasserspeichers nach L biegt, gehen Sie an der Kreuzung (12) vor einem kleinen Bauernhaus auf dem Hang nach R.

### II Wasserspeicher von Mehmetçik (12) - Sazlıköy (21)

Erklimmen Sie eine leichte Steigung bis auf ein Plateau mit roter Erde. An der Kreuzung (13) gehen Sie geradeaus zwischen Feldern und Johannesbrotbäumen weiter. Sie gehen an den Resten eines zusammengefallenen Betonbrunnens (14) weiter. An der Fünfwegekreuzung (15) gehen Sie Halb-L am Feldweg weiter und biegen an der nächsten Kreuzung (16) nach R. Der Weg folgt einer steinig, extensiv bewirtschafteten Fläche. Links sehen Sie in der Entfernung das Meer. Vorbei an Kiefern kommen Sie zur Kreuzung (17), wo Sie L abbiegen. Vorbei an einer einzelstehenden Kiefer folgen Sie dem sich dahin windenden Weg bis er kaum mehr zu sehen ist (18). Wo der Weg endet, gerade auf den Rand des Plateaus zugehen, wo die Schäfer die steile Kante mit Schotter abgebösch (19) haben, um den Schafen das Klettern zu erleichtern. Sie gehen vom Plateau hinunter, folgen dem steinigen, aber gut sichtbaren Ziegenweg hinunter bis zum Feldweg (20). Auf dem Feldweg nach R biegen und den leichten Abstieg bis zur Kreuzung (21) nahe des Dorffriedhofes weitergehen. Nach R biegen um auf die Asphaltstraße zu kommen, die Sie ins Dorf Sazlıköy führt. Gehen Sie an der Moschee vorbei ins Zentrum des Dorfes.

### III Sazlıköy (21) - Gebäude der Ökotourismusorganisation (1)

Bei der Kreuzung (22) im Dorfczentrum nach R biegen und der Asphaltstraße bis Büyükkonuk folgen. 20m von der Straße entfernt gehen Sie an einer archaischen Kuriosität vorbei, vermutlich eine aufgelassene Werkstatt unbekannter Herkunft, und Sie erreichen das Dorf Büyükkonuk auf der "Sazlıköy Yolu Sokak". Bei der Kreuzung (23) nach L abbiegen und dann an der Ecke nach R. Nach L biegen, an der Kreuzung (24) nach R und dann geradeaus weiter zum Anfangspunkt (1) der Wanderung.



## Kumyalı Trail / Wanderung 16

**Trail Info**  
**Start/End:** There are two entrances to Kumyalı village from the main road. The trailhead is near the eastern entrance to the village. 50 m south of the eastern entrance there is a small chapel on the hill visible from the main road. The trailhead is next to the chapel.  
**Distance:** 16 kms  
**Duration:** 5 - 6 hours  
**Ascent:** +250 m  
**Difficulty level:** Easy / Moderate  
**Note:** The trail is in the shape of a figure "8" so it is possible to walk two halves (8 kms each) separately.

### Kumyalı Trail

**I** Trailgate (1) - Pyramid P92 (11)

The trailhead is by the Ayios Solomoni chapel. This section of the trail is defined with yellow-green, red, red-white, white paintmarks. Find the trail gate (1) by the chapel. Start from the trail gate and go 130 m south and curve left (2) towards east, following the paintmarks and the sequenced rocks. Walk for 750 m in this region of flat rocks and squat trees. Pass between two waist-high rocks (3) to start descending into an area with denser vegetation. About 40 m ahead, turn L at the carob tree (4), following the trail to east. Walk through the dense woodland for 430 m to arrive at the edge (5) of the plateau. Climb down the steep hillside to the dirt track near the big carob tree (6) with two trunks. Turn R at the dirt track in front of the carob tree with two trunks and follow the dirt track 100 m curving west. At the junction (7), turn L and walk for 50 m to reach another junction (8). Turn L again towards east to follow the dirt track. 400 m ahead the road curves south. At the junction (9), turn L on the dirt track and head east. This section of the trail is defined with yellow-green, red-white and white-green paintmarks. The dirt track goes straight to the rock quarry (10) 1,5 kms ahead. Pass by the rock quarry and find a concrete pyramid P92 (11).

For an 8-km walk (3 hours), at the junction (11), turn L (T139) to north.

### II Pyramid P92 (11) - Pyramid P93 (15)

For the full-length trail (16 km / 6 hrs) go straight ahead to east (T117) on the dirt track. Follow the dirt track 75 m, going down to a muddy area and back up to a junction (12). Turn L at the junction towards north (the riverbed is on the left). Go 630 meters on this dirt track curving west and turn R on the dirt track (13) dividing the fields towards north. After passing through the fields, turn L onto the dirt track (14) going uphill. There are white-green and yellow-green paintmarks on this dirt track. Follow this meandering dirt track for 1,8 kms to arrive at the pyramid P93 (15).

### III Pyramid P93 - Sandy Beach (19)

At the pyramid 93 leave T117 by turning R onto T140 towards east. At a junction 70 meters ahead (16), turn L to a lesser used narrow dirt track leading northeast into the forest. Follow this double track footpath eastwards, snaking through the forest. About 1,5 kilometers ahead find a wide and straight dirt track (17). Turn R towards south and follow this road (2,25 kms) all the way to the seaside (18). Some parts of this dirt track are asphalt. Arriving at the seaside, turn R to west to walk down to the sandy beach (19).



### IV Sandy Beach (19) - Pyramid P92 (11)

Head west on the beach. Pass by the rocks 150 meters ahead to the second beach. The second beach is 200 meters wide. At the end of the second beach walk onto the rocks. Walk for 330 meters on the rocks following the shoreline to arrive at another sandy beach (20). Continue walking west on this beach and 700 m ahead find a fresh-water lagoon on the right. Turn R (21) after the lagoon. Walk along the west side of the lagoon on the dirt track for 230 meters. Turn L to find the pyramid P92 (11).



### V Pyramid P92 (11) - Trailgate (1)

From Pyramid P92 take T139 by turning R towards north. The trail becomes narrower (riverbed on the right). 120 m ahead there is a big stone gutter (22) running down into the riverbed. The trail curves left to head west. 150 m from the gutter, turn L (23) to climb up the steep hillside. On top of the hill arrive at a building by the stone quarry. Turn R and walk along the cut bedrock towards west. At the northwest corner of the stone quarry, follow the narrow footpath leading west. This section of the trail is defined by red, red-white and yellow-green paintmarks. Passing through the forested areas and the flat bedrock, follow the sequenced rocks and paintmarks. Arrive in an open area where there is a yellow diamond sign on an olive tree (24). From this tree, follow the trail 1200 m west. Descend gently on a light slope down (25) and pass by the pine tree (26) to arrive at the dirt track. Go across the road right where it forks (27). Start climbing the narrow footpath curving right, up to the northern side of the hill. At the top (28), follow the trail meandering through the forest for 1300 m to reach a junction. Turn L towards south to arrive at the trailgate (1) in 40 m.



**Anfangs- und Endpunkt:** In das Dorf Kumyalı gibt es 2 Einfahrten von der Hauptstraße. Der Anfangspunkt ist nahe bei der östlichen Einfahrt. 50m südlich der östlichen Einfahrt gibt es eine kleine, von der Hauptstraße aus sichtbare Kapelle auf einem Hügel. Der Anfangspunkt ist neben der Kapelle.  
**Distanz:** 16 km  
**Dauer:** 5-6 Stunden  
**Anstieg:** +250m  
**Schwierigkeitsgrad:** Leicht / Mittel  
**Anmerkungen:** Der Weg macht eine 8er Schleife, dadurch ist es möglich die beiden Teile (jeweils 8km) unabhängig zu bewandern.

## Kumyalı Wanderung

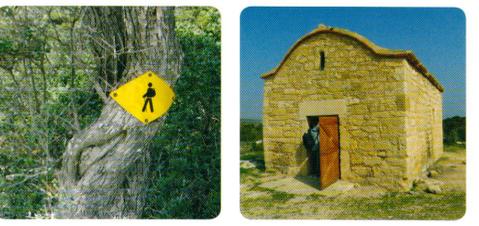
### I TRAILGATE (1) - Markierungspyramide P92 (11)

Der Anfangspunkt ist die Kapelle „Ayios Solomoni“. Dieser Teil des Weges ist mit gelb-grünen, roten, rot-weißen und weißen Markierungen gekennzeichnet. Vom TRAILGATE (1) neben der Kapelle 130m nach Süden und dann nach L (2) Richtung Osten biegen, den Markierungen und aufeinanderfolgenden Steinen folgen. 750m gehen Sie zwischen flachen Steinen und niedrigen Büschen. Zwischen 2 hüfthohen Felsen (3) hindurch gelangen Sie hinunter in ein Gebiet mit dichter Vegetation. Nach etwa 40m am Johannesbrotbaum (4) nach L biegen und dem Weg nach Osten folgen. Etwa 430m führt der Weg durch dichteren Wald, dann erreichen Sie die Kante (5) eines Plateaus. Den steilen Hang hinunter bis zum Feldweg neben dem Johannesbrotbaum (6) mit zwei Stämmen folgen. Vor diesem Baum auf den Feldweg nach R abbiegen und dem Weg etwa 100m nach Westen biegender folgen. Bei der Kreuzung (7) nach L biegen, nach 50m erreichen Sie die nächste Kreuzung (8). Wieder nach L Richtung Osten biegen und dem Feldweg folgen. Nach 400m biegt der Weg nach Süden. An der Kreuzung (9) auf den Feldweg nach L Richtung Osten biegen. Dieser Abschnitt ist mit gelb-grünen, rot-weißen und weiß-grünen Markierungen gekennzeichnet. Der Feldweg führt geradeaus zum 1,5km entfernten Steinbruch (10). Vorbei am Steinbruch finden Sie die Markierungspyramide P92 (11).

Wenn Sie eine 8km Wanderung machen wollen, bei der Kreuzung (11) nach L (T139) Richtung Norden abbiegen.

### II Markierungspyramide P92 (11) - Markierungspyramide P93 (15)

Wenn Sie den gesamten Weg (16km / 6 Stunden) machen wollen, gerade nach Osten (T117) auf dem Feldweg weitergehen. Nach 75m kommt eine sumpfige Stelle, von wo der Weg wieder hinauf zur Kreuzung (12) führt. Hier nach L Richtung Norden abbiegen (Das Bachbett ist links von Ihnen). Auf diesem nach Westen biegender Feldweg nach etwa 630m nach R (13) auf den Feldweg nach Norden biegen. Nach den Feldern nach L auf den bergauf führenden Feldweg (14) abbiegen. Dieser Weg ist mit grün-weißen und gelb-grünen Markierungen gekennzeichnet. Folgen Sie diesem windenden Feldweg 1,8km bis zur Markierungspyramide P93 (15).



### III Markierungspyramide P93 - Sandstrand (19)

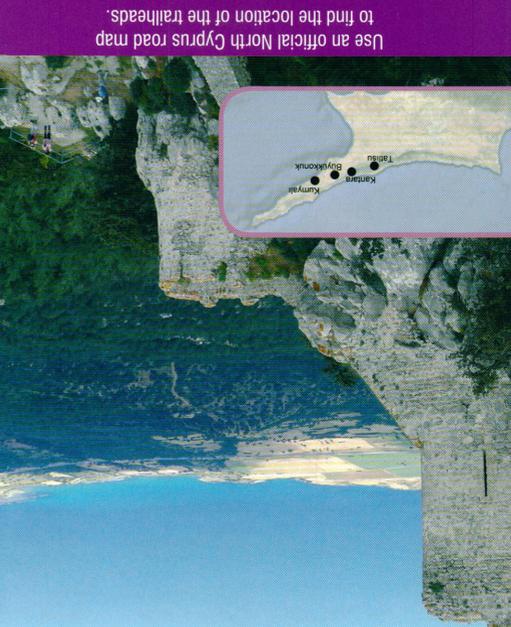
An der Markierungspyramide P93 den Weg T117 verlassen und Raufen Weg T140 nach Osten biegen. Nach 70m bei der Kreuzung (16) nach L auf einen weniger begangenen schmalen Feldweg, der nordöstlich in den Wald führt, abbiegen. Folgen Sie diesem Weg durch den Wald streifend ostwärts. Nach 1,5km kommen Sie auf einen breiten, geraden Feldweg (17). Nach R südwärts biegen und diesem Weg 2,25km bis zur Küste folgen (18). Einige Abschnitte dieses Weges sind asphaltiert. An der Küste angekommen, nach R Richtung Westen biegen und zum Sandstrand (19) hinuntergehen.

### IV Sandstrand (19) - Markierungspyramide P92 (11)

Am Strand nach Westen weitergehen. An den Felsen nach 150m vorbei zum zweiten Strand gehen. Der zweite Strand ist 200m breit. Am Ende des zweiten Strandes auf den Felsen weitergehen, nach 330m entlang der Küste erreichen Sie wieder einen Sandstrand (20). Setzen Sie den Weg auf dem Strand Richtung Westen fort, nach 700m kommt rechts eine Süßwasserlagune. Nach der Lagune nach R (21) biegen. Entlang der Westseite der Lagune 230m bis zum Feldweg gehen. Biegen Sie nach R und Sie finden die Markierungspyramide P92 (11).

### V Markierungspyramide P92 (11) - TRAILGATE (1)

Von der Markierungspyramide P92 (11) den Weg T139 nach R Richtung Norden nehmen. Der Weg wird schmaler (ein Bachbett auf der rechten Seite). 120m weiter vorne führt ein breiter Steinkanal (22) ins Bachbett hinunter. Der Weg biegt westwärts nach L. 150m vom Steinkanal nach L (23) den steilen Hang hinauf biegen. Oben am Hügel erreichen Sie ein Gebäude beim Steinbruch. Nach R biegen und entlang der geschnittenen Felsen Richtung Westen weitergehen. An der nordwestlichen Ecke des Steinbruches dem schmalen Pfad nach Westen folgen. Dieser Wegabschnitt ist durch rote, rot-weiße und gelb-grüne Markierungen gekennzeichnet. Durch den Wald und über den Felsboden den Markierungen und aufeinanderfolgenden Steinen folgen. Sie erreichen eine offene Fläche mit einer gelben, rautenförmigen Markierung auf einem Olivenbaum (24). Von dort den Weg 1,2km westlich weitergehen. Einen leichten Abstieg (25) hinuntergehend, kommen Sie an einer Kiefer (26) vorbei und erreichen einen Feldweg. Überqueren Sie den Weg direkt bei der Gabelung (27). Steigen Sie den engen Pfad, der nach R biegt bis zur Nordseite des Hügels hinauf. Oben angekommen (28), dem sich windenden Weg 1,3km durch den Wald bis zu einer Kreuzung folgen. Nach L südwärts biegen und Sie erreichen in 40m das TRAILGATE (1).



Use an official North Cyprus road map to find the location of the trailheads.

**NORTH CYPRUS**

**Walking Trails**  
Karpaz West

**www.welcometoNORTH CYPRUS.org**  
www.turizmtanitma.gov.ct.tr

Tourist Information Offices	Emergency Numbers
Girne Kapısı (Lefkoşa) : +90 392 2272994	Police : 155
Lokmacı Crossing Point (Lefkoşa) : +90 392 2288765	Health / Ambulance : 112
Metehan Crossing Point (Lefkoşa) : +90 392 2237285	Fire : 177
Girne Yacht Harbour (Girne) : +90 392 8156079	Weather Information : 166
Gazimağusa : +90 392 3662864	Civil Protection : 101
Yegilyurt : +90 392 7278491-2-3	
Yeniörenköy : +90 392 3744984	
Ercan (Airport) : +90 392 2314003	
Iskale : +90 392 2314003	

Trail maps for other areas are available at the Tourism Information Offices  
 For questions and feedback (weekdays): +90 392 227 8153

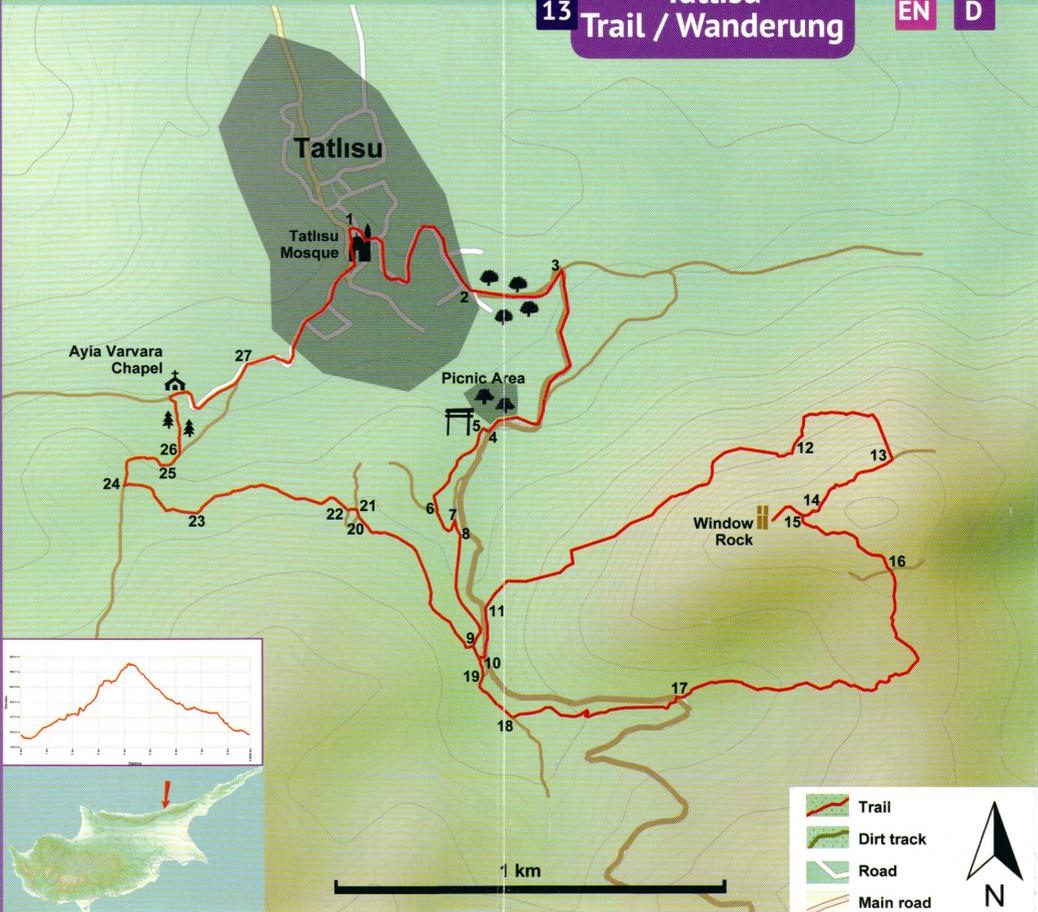
**NORTH CYPRUS**

**Difficulty Levels**  
**Easy:** Flat to slight slopes  
**Moderate:** Moderate Slopes  
**Difficult:** Trail with Steep slopes  
**Very Difficult:** Trail with very steep slopes requiring scrambling  
**Schwierigkeitsgrade**  
**Leicht:** Flach mit leichten Anstiegen  
**Mittel:** Mittlere Anstiege  
**Schwer:** Steile Anstiege  
**Sehr schwer:** Steile Anstiege, Klettern erforderlich

Designed by The Office of Tourism Promotion and Marketing  
 Maps & Descriptions : Tuğberk Emirzade  
 German Translation : Franz Bauernhofer

# 13 Tatlisu Trail / Wanderung

EN D



**Trail Info**  
**Start/End:** The trailhead for this trail is the village square in Tatlisu Village.  
**Distance:** 9 km  
**Duration:** 4 - 5 hours  
**Ascent:** + 550 m  
**Difficulty level:** Moderate / Difficult

## I Tatlisu Village Center (1) – Open Space (9)

The trailhead is the village square (1) of Tatlisu. Facing the Tatlisu Camii (mosque – formerly an orthodox church) turn L on “Cumhuriyet Sokak” and walk down the street and curve R towards the underpass. Turn L on “Turgut Reis Sokak” and then turn R. Walk on the asphalt to make a big curve around a ravine to come to the sign of “Kocatepe Sokak”. Follow the street up curving R on a moderately uphill and straight street towards the mountains. Pass the small village houses and turn L onto a dirt track (2) starting near an old telephone pole. There are green-white paintmarks, yellow arrows and red dots on this trail. Follow the stony dirt track uphill with scattered carob trees on both sides. At the junction (3) turn R. Continue climbing up and stay on the main track up to the picnic area. In the picnic area, there is an information board, olive trees and several seats. At the information board (4), turn R and walk down to the trailgate (5) nearby, which says “Tatlisu Parkuru” (means Tatlisu Trail). Walk down the stairs passing under the trailgate and curve L onto a path towards the mountains. Follow the narrow path up on a moderate slope through the woods. After a little while, arrive at a junction (6) with a dirt track. Turn L and continue on the tracks curving L downhill and then up to curve L to come to a junction (7). Turn R on a dirt track with plants growing in the middle and pass by an overflow channel (8) of a small and dry dam. Arrive at an open space (9).



## II Open Space (9) – Junction (15)

From the open space (9), keep going straight up onto a narrow track. About 50 meters from the open space turn L onto a narrow path (10) at a very steep slope to climb up to a clear dirt track. Turn L and walk downhill on the dirt track and find a concrete pyramid (11) in about a 150 meters. The pyramid (P39) indicates the start of a narrow path climbing up with several wooden steps. Follow this well-defined path, winding on a steep mountainside. In the beginning, there are cistus bushes and squat trees of olive and thorny Calycotomes. It is a long stretch of uphill walk on moderately steep mountain. Pass by a columnar rock (12). Follow the trail into stands of tall cypresses, pines and strawberry trees with smooth and red barks. At the junction (13) turn R and continue walking to pass by the semicircle rock named as the “devils wheel” (14). Arrive at the junction (15) at the top of the mountain.

## III Junction (15) – Pyramid P86 (17)

Go straight on the level path to visit the twisted tree and the window rock and come back to the junction. From the junction (15) scramble down a very steep and slippery ground of a mixture of rocks, gravel and sand. This section of the trail is dangerous but short. After scrambling down for about 20 meters follow the path to the left going along the contour line on the south facing slope of the mountain. The well-defined path winds down on level to moderate slope. There are some blue marks in this area as well as the other colors. After passing the slope covered with rockrose and lentisk bushes arrive at a level spot on the trail with a crossroads (16). Go straight on a path on white soil, snaking around through more Cistus bushes, thorny Genistas, and more pines as it curves R down between two mountain ridges. Walk along the left bank of a ravine with a gentle slope downhill to arrive at another concrete pyramid P86 at the junction with a dirt track (17).

## IV Pyramid P86 (17) – Village Square (1)

Cross the dirt track diagonally downhill and walk down the narrow path between cypress trees. Follow the narrow track curving R across an open space, down a steep terrace and then into the woods on soft ground. Cut into the left bank of a ravine continue on this gently undulating path to the dirt track (18). Turn R. First walk downhill on the track and then up. About 40 meters of walking uphill, find there a junction (19) and turn L. This path will end up at the short overlap section of the trail. In this overlapping section, arrive at the junction (10), pass straight down to open space and turn L at the corner (9) to leave the overlap section. Cross the open space and follow the path curving R passing by an old pipe in the ground. The narrow path is well-defined and marked with green-white colors. Arrive at a junction (20) and turn R towards an open space and then L (21) between bushes. There are many old and forlorn olive trees. At the dirt track (22) turn R and walk downhill on the track. Some parts of the track is narrowed by vegetation. The track passes by a lime kiln (23) to the right. Arrive at the junction (24) and turn R to walk down a very stony dirt track, curving R. Pass by deep water channels (25) and in about 40 meters, turn L (26) onto a narrow path. Pass through a dense stand of cypress trees, ducking under branches and arrive to an open hillside where there is no conspicuous path. Go across to the small chapel nearby. At the chapel turn R to walk down on the asphalt road towards the village. Pass by the old abattoir (27) and follow the winding street to the starting point (1) in front of the big mosque in the village square.

**Info**  
**Anfangs- und Endpunkt:** Der Dorfplatz von Tatlisu  
**Distanz:** 9 km  
**Dauer:** 4-5 Stunden  
**Anstieg:** +550m  
**Schwierigkeitsgrad:** Mittel / Schwer

## Tatlisu Wanderung

### I Dorfplatz von Tatlisu (1) – Lichtung (9)

Der Anfangspunkt ist der Dorfplatz von Tatlisu. Vor der Moschee von Tatlisu stehend (war früher eine orthodoxe Kirche) nach L in die „Cumhuriyet Sokak“ biegen, die Straße hinunter gehen und R Richtung Unterführung biegen. Nach L auf die „Turgut Reis Sokak“ und dann nach R biegen. Gehen Sie am Asphalt in einer großen Kurve um den Graben herum, Sie kommen an das Schild der „Kocatepe Sokak“. Folgen Sie der Straße nach R biegend einen leichten Anstieg auf die Berge zu. Vorbei an den kleinen Dorfhäusern biegt der Weg nach L auf einen Pfad (2), der neben einem alten Telefonmasten beginnt. Dieser Weg ist mit grün-weißen Markierungen, gelben Pfeilen und roten Punkten gekennzeichnet. Folgen Sie dem steinigen Pfad, mit zerzausten Johannesbrotbäumen auf beiden Seiten, nach oben. Bei der Kreuzung (3) nach R biegen. Den Anstieg auf dem Hauptweg, der zum Picknickplatz führt, fortsetzen. Der Picknickplatz besteht aus einer Informationstafel und einigen Olivenbäumen und Bänken. Bei der Infotafel (4) nach R biegen und zum nahen TRAILGATE (5) mit der Aufschrift „Tatlisu Parkuru“ (das bedeutet Tatlisu Wanderung) hinuntergehen. Gehen Sie die Stufen unter dem TRAILGATE hindurch und biegen Sie L auf den Pfad Richtung Berge. Dem schmalen Pfad eine mittlere Steigung hinauf durch den Wald gehen. Nach einer Weile erreichen Sie eine Kreuzung (6) mit einem Feldweg. Nach L biegen und dem Weg L biegend nach unten und dann wieder L biegend hinauf bis zur Kreuzung (7) folgen. Nach R auf den in der Mitte bewachsenen Feldweg biegen und vorbei an einem Überlaufkanal (8) eines kleinen trockenen Damms bis zur Lichtung (9) durchgehen.



### II Lichtung (9) – Kreuzung (15)

Von der Lichtung (9) geradeaus einen schmalen Pfad hinauf weitergehen. Etwa 50m nach der Lichtung nach L auf den schmalen Pfad (10) biegen, der sehr steil zu einem klar erkennbaren Feldweg hinaufführt. Nach L biegen und 150m bis zur Markierungspyramide P39 (11) weitergehen. Diese Pyramide markiert einen schmalen Pfad der über mehrere Holzstufen nach oben führt. Diesem gut erkennbaren Weg, der sich den steilen Berghang hinaufwindet, folgen. Am Beginn finden sich Zistrosen, geduckte Olivenbäume und dornige Ginsterbüsche. Es ist ein mittelsteiler, langgestreckter Anstieg. Sie kommen an einem säulenförmigen Felsen (12) vorbei. Folgen Sie dem Weg vorbei an hohen Zypressen, Kiefern und Erdbeerbäumen mit samtiger roter Rinde. An der Kreuzung (13) nach R biegen und vorbei am halbrunden Felsen, der „Teufelsrad“ (14) genannt wird erreichen Sie die Kreuzung (15) oben auf dem Berg.

### III Kreuzung (15) – Markierungspyramide P86 (17)

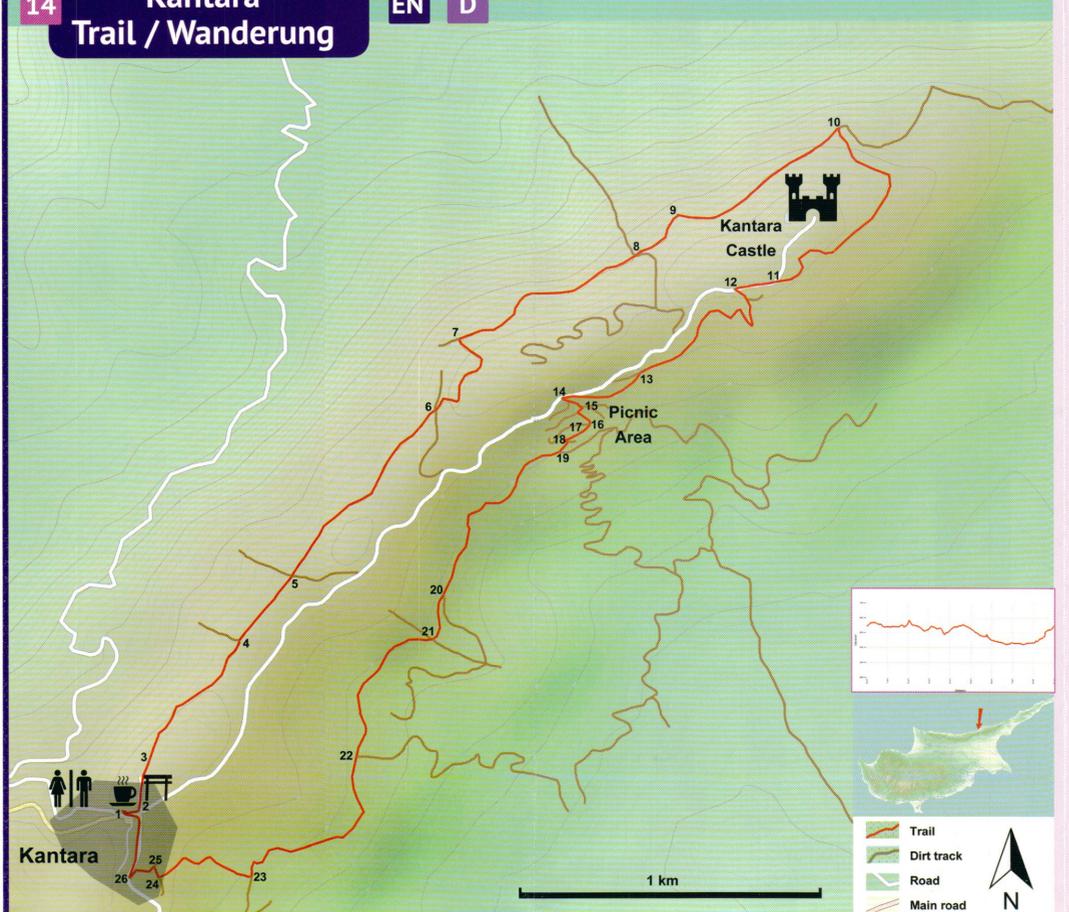
Geradeaus führt der ebene Weg zum Verdrehten Baum und dem Felsfenster und Sie gehen wieder zur Kreuzung (15) zurück. Von dieser Kreuzung klettern Sie einen sehr steilen und rutschigen Hang auf einer Mischung aus Felsen, Schotter und Sand hinunter. Dieser Abschnitt ist gefährlich aber kurz. Nach etwa 20m klettern Sie dem Pfad L folgen, der sich an die Konturen des Südhangs anschmiegt. Dieser gut erkennbare Weg windet sich flach bis mittelsteil den Abhang hinunter. Es gibt hier sowohl blaue als auch andersfarbige Markierungen. Nach dem mit Zistrosen und Mastixsträuchern bewachsenen Hang erreichen Sie eine ebene Stelle mit einer Kreuzung (16). Weiter auf der weißen Erde des Weges, um weiter Zistrosen, dornige Ginsterbüsche und Kiefern herum, führt der Weg dann nach R zwischen den beiden Gebirgskämmen hindurch hinunter. Entlang der linken Böschung eines Grabens, leicht absteigend, erreicht der Weg eine weitere Markierungspyramide P86 an der Kreuzung mit dem Feldweg (17).

### IV Markierungspyramide P86 (17) – Dorfplatz von Tatlisu (1)

Die Kreuzung diagonal nach unten überqueren und den Pfad zwischen Zypressen hinunter folgen. Folgen Sie dem schmalen, über eine Lichtung nach R biegenden Pfad, eine steile Terrasse hinunter auf dem weichen Waldboden. Der Weg ist in die linke Böschung eines Grabens eingeschnitten und führt sanft gewellt bis zum Feldweg (18). Nach R biegen, zuerst hinunter und dann hinauf. Nach etwa 40m Anstieg kommt die Kreuzung (19), wo Sie L abbiegen. Dieser Pfad endet am kurzen, sich überlappenden Teil des Weges. Auf diesem überlappenden Abschnitt erreichen Sie die Kreuzung (10), gehen gerade nach unten zur Lichtung und biegen nach L an der Ecke (9) um den überlappenden Teil wieder zu verlassen. Die Lichtung überqueren und dem Pfad, vorbei an einer eingegrabenen Wasserleitung, nach R biegend folgen. Der schmale Pfad ist gut erkennbar und grün-weiß markiert. Sie erreichen eine Kreuzung (20) und biegen nach R zur Lichtung und dann zwischen den Büschen nach L (21). Hier gibt es viele alte und verlassene Olivenbäume. Am Feldweg (22) nach R biegen und hinuntergehen. Einige Abschnitte des Weges sind beinahe zugewachsen. Der Weg führt vorbei an einem Kalkbrennofen (23) rechts. Sie erreichen die Kreuzung (24) und biegen nach R einen sehr steinigen, nach R biegenden Weg hinunter. Vorbei an tiefen Wassergräben (25) biegen Sie nach etwa 40m L (26) auf einen schmalen Pfad. Durch dichtstehende Zypressen hindurch, unter Ästen bückend erreichen Sie einen offenen Hang, der keinen erkennbaren Weg aufweist. Gehen Sie auf die kleine Kapelle in der Nähe zu und biegen Sie nach R auf die Asphaltstraße Richtung Dorf. Vorbei am alten Schlachthaus (27) folgen Sie der sich windenden Straße bis zum Ausgangspunkt (1) vor der großen Moschee am Dorfplatz.

# 14 Kantara Trail / Wanderung

EN D



**Trail Info**  
**Start/End:** The trailhead for this trail is the square in Kantara Neighborhood.  
**Distance:** 9 km  
**Duration:** 3 - 4 hours  
**Ascent:** +420 m  
**Difficulty level:** Easy  
**Notes:** - Visit to the castle is not factored into the values given for distance and duration of the trail.

## Kantara Trail

### I Kantara Neighborhood (1) – Water Fountain (8)

Trailhead is the square in the middle (1) of Kantara. Facing the Kantara Restaurant entrance turn R (east) and walk on the asphalt. In about 100 meters find the trailgate and a concrete pyramid (P4) at the corner. Turn L at the corner (2), and walk up a steep slope on old asphalt road, passing by abandoned cottages. There are green-white circle marks on the trees and rocks. At the top the asphalt ends (3) and the dirt track starts. Continue on the dirt track with stunning views of the north coast. Follow the dirt track undulating on the mountain ridge. Pass by the firebreak (4) and straight through the crossroads (5). There are red colored markings as well. Follow the main dirt track with deep undulations over steep slopes. Pass straight through crossroads (6). At the junction (7) turn R onto a level dirt track. Soon after, the castle is visible on top of limestone cliffs. Arrive at the water fountain (8).

### II Water Fountain (8) – Picnic Area Playground (17)

Pass by the water fountain (8) up a moderate slope to an open space where a dirt track branches off to left. Take the left dirt track and go downhill along a firebreak. Pass a very big boulder (9) to the right. Keep on the main track, down a steep and long downhill part of the trail to arrive at a junction (10) with the concrete pyramid P3. Turn R (T35) and up the dirt track to come around the southern side of the castle. Arrive at the asphalt (11) and continue on the asphalt for about 150 meters to find the junction (12) to a dirt track and turn L to go down. Soon the dirt track makes a hairpin turn to R. At the fork (13), take the track on the L. Walk down a gentle slope, pass by a derelict building and make a hairpin turn L near the asphalt (14). Follow the dirt track down to go around the picnic area curving R. At the junction (15), turn R and then L. At the bottom turn R onto the lower track (16) to pass on the left side of the playground (17).

### III Picnic Area Playground (17) – Kantara Neighborhood (1)

At the next junction (18), turn L downhill and then continue straight at the next junction (19). Keep on the main track passing through other junctions (20, 21, 22) to arrive at a junction (23), to turn R up a very steep dirt track. Follow the winding and narrowing track up to a junction (24) and turn R to reach a paved road (25). Turn L, pass by cottages and arrive at the asphalt street (26), turn R and follow the street up. At the end of the street (2) turn L to the starting point (1) in village square.



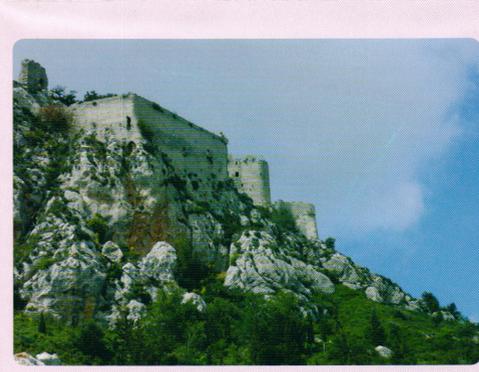
**Info**  
**Anfangs- und Endpunkt:** Der Hauptplatz der Siedlung Kantara  
**Distanz:** 9 km  
**Dauer:** 3-4 Stunden  
**Anstieg:** +420m  
**Schwierigkeitsgrad:** Leicht  
**Anmerkungen:** - Der Besuch der Burg ist bei den Daten in der Wegbeschreibung nicht berücksichtigt



## Kantara Wanderung

### I Siedlung Kantara (1) – Quelle (8)

Anfangspunkt ist der Platz in der Mitte (1) der Siedlung Kantara. Vor dem Kantara Restaurant stehend nach R (Osten) biegen und 100m entlang der Asphaltstraße bis zum TRAILGATE und zur Markierungspyramide P4 an der Ecke weitergehen. An der Ecke (2) nach L biegen und steil vorbei an verlassenen Landhäusern die alte Asphaltstraße hinaufgehen. Es gibt hier runde grün-weiße Markierungen an Bäumen und Felsen. Oben endet der Asphalt (3) und der Feldweg beginnt. Folgen Sie dem Feldweg mit atemberaubenden Aussichten auf die Nordküste. Der Weg windet sich entlang der Bergkette. Vorbei an der Feuerschneise (4) und gerade über die Kreuzung (5). Es gibt hier auch rote Markierungen. Folgen Sie dem Hauptweg mit steilen Anstiegen gerade über die Kreuzung (6). An der Kreuzung (7) nach R auf einen abgesetzten Feldweg biegen. Kurz darauf ist die Burg auf der Spitze des Kalksteinfelsen zu sehen. Sie erreichen die Quelle (8).

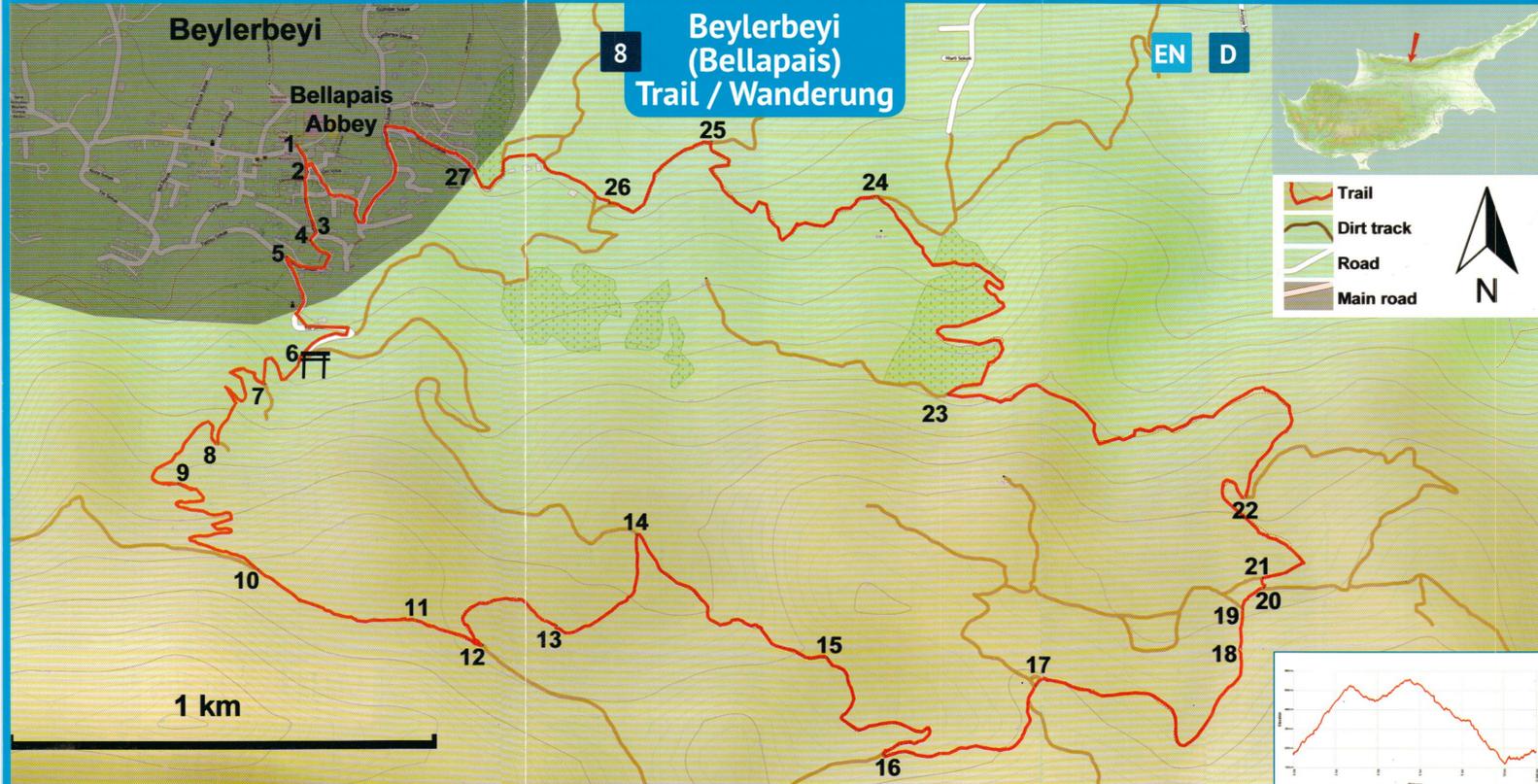


### II Quelle (8) – Picknick- und Spielplatz (17)

Vorbei an der Quelle (8) einen mittleren Anstieg hinauf erreichen Sie eine Lichtung, wo ein Feldweg links abzweigt. Nehmen Sie den linken Feldweg und gehen Sie entlang einer Feuerschneise abwärts. Vorbei an einem sehr großen Felsen (9) rechts bleiben Sie auf dem Hauptweg einen langen und steilen Hang hinunter und erreichen die Kreuzung (10) mit der Markierungspyramide P3. Biegen Sie nach R (T35) auf den ansteigenden Feldweg um auf die Südseite der Burg zu kommen. Sie erreichen die Asphaltstraße (11) und folgen ihr 150m bis zur Kreuzung (12) und biegen nach L auf den Feldweg nach unten. Gleich danach macht der Feldweg eine Kehre nach R. An der Weggabelung (13) den L Weg nehmen. Einen leichten Abstieg hinunter, vorbei an einer Hausruine machen Sie eine Kehre nach L nahe bei der Asphaltstraße (14). Folgen Sie dem Feldweg hinunter, der nach R um den Picknickplatz biegt. An der Kreuzung (15) zuerst nach R und dann nach L biegen. Unten angekommen nach R biegen, um auf dem unteren Weg (16) an der linken Seite des Spielplatzes vorbeizugehen (17).

### III Picknick- und Spielplatz (17) – Siedlung Kantara (1)

An der nächsten Kreuzung (18) hinunter nach L biegen und geradeaus bis zur nächsten Kreuzung (19) weitergehen. Bleiben Sie auf dem Hauptweg, vorbei an den Kreuzungen (20, 21, 22) bis zur Kreuzung (23), wo Sie nach R einen steilen Feldweg hinauf abbiegen. Folgen Sie dem schmalen und kurvigen Weg hinauf zur Kreuzung (24), wo Sie nach R auf die befestigte Straße (25) abbiegen. Biegen Sie nach L, vorbei an den Landhäusern und Sie erreichen die Asphaltstraße (26), biegen Sie nach R und folgen Sie der Straße hinauf. Am Ende der Straße (2) nach L zum Ausgangspunkt (1) weitergehen.



**Trail Info**

**Start/End:** The trailhead for this trail is the entrance of Bellapais Abbey.  
**Distance:** 11,5 km  
**Duration:** 4 - 5 hours  
**Ascent:** + 750 m  
**Difficulty level:** Easy  
**Notes:** -This trail is not marked, but partly overlaps a trail marked green-white colors and another one with red arrows.  
 -This trail is laid on asphalt and dirt tracks all the way from the beginning to the end without using any narrow paths.

**Beylerbeyi (Bellapais) Trail**

**I Bellapais Monastery (1) – Trailgate (6)**

The trailhead is the entrance (1) of Bellapais Abbey in Beylerbeyi (Bellapais) village. The initial part of the trail passes through the narrow village streets leading towards the mountain. Facing the mountain with the abbey at the back, walk on straight to "Zafer Street", then pass by a small grocery store (2), and get onto "Şht Enver Ali" Street. Follow the moderately steep slope up connecting to the very steep street named Aci Limon. Pass in front of the famous writer Lawrence Durrell's house (3) and keep going onto the next steep street up. In about 20 meters there is a stone arch on the left. Turn L to pass under the arch (4) and climb the steps in this narrow passageway. There are white-green paintmarks and red arrows in this section of the trail. Walk to the end of the passage and turn R to walk between houses and up a set of stairs under a big bougainvillea plant. Arrive on an asphalt street and walk to the junction (5) of Kemer Street with Tatlisu Street. Turn L and walk uphill following the winding asphalt road until the end. At the end (6) of the asphalt street, arrive at the trailgate near a metal shack and a water tank.



**II Trailgate (6) – Roundabout (17)**

Take the dirt track immediate left of the metal shack and go straight up on the steep slope curving R and then L to arrive at a junction (7). Turn R up a steep slope. Curve L towards the electricity pylon ahead. Arrive at junction (8) and turn R and on the track curving L. There is the view of western Kyrenia to the right. Continue on a track with a type of ornamental legume trees planted on the side. Pass by a lime kiln (9) to the left (ignore the direction of the red arrows). Follow this winding and steep track up to the junction (10). At the junction, turn L on a moderate slope up and then down on a very gravelly track. Pass by another lime kiln (11) to the left. Continue on this fairly straight track down to the junction (12) and turn L to go downhill on a track marked with green-white colors. Pass by another lime kiln (13) which had been cleaned out recently. Pass by pine trees to the right, later curving L on the wide dirt track with a mild downhill slope. Arrive at junction (14) and turn R onto a clean and smooth red dirt track. Curve L onto a steep slope. Pass by old stone retaining walls (15) to the right. Further on, curve L onto white soil dirt track on a moderate slope up to arrive at a junction (16) and turn L. Follow the main track straight to a junction with a roundabout (17).

**III Roundabout (17) – Bellapais Abbey (1)**

Turn R onto a stony track dividing the mountainside covered with rockrose bushes under infrequently standing wild olives, turpentine and lentisks. After curving L pass through tall cypress trees (18) and arrive at the junction (19) and turn R. Then, there are two junctions close to each other. At the first junction (20) turn L, and at the second junction (21) turn R and follow the dirt track passing through a valley. At the bottom, there is a junction (22) with the option of two left turns, take the first L going downhill along a streambed to the right. Climb up a moderate slope on the track, next to an extraordinarily deep cliff to the right. The trail curves R and around the corner there is a long and steep downhill section. Arrive at the junction (23) and turn R to stay on the main track going downhill. To the left, there are old retaining walls on the hillside for creating terraces. Follow the track over a long stretch of downhill walk to arrive at the junction (24) near a noisy electricity pylon. Turn L. Bellapais Abbey is visible in the hillside village towards the west. Walk down on the winding track to arrive at the junction (25). Turn L onto a moderately undulating track to the next junction (26). Go straight past the junction towards the village, passing by a house higher up on the hill and then curve around an abandoned construction area with several houses. Find the asphalt street (27) of the village and walk up the street to the junction. Turn L on the road and follow it winding through the village all the way to Bellapais Abbey, the starting point (1).



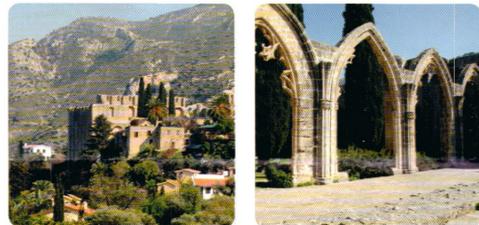
**Info**

**Anfangs- und Endpunkt:** Der Eingang zum Kloster Bellapais  
**Distanz:** 11,5km  
**Dauer:** 4-5 Stunden  
**Anstieg :** +750m  
**Schwierigkeitsgrad:** Leicht  
**Anmerkungen:** -Der Weg ist nicht markiert, überschneidet sich aber mit zwei anderen Wegen, der eine grün-weiß, der andere mit roten Pfeilen markiert -Der Weg führt nur über Asphaltstraßen und Feldweg und keine schmalen Pfade

**Beylerbeyi (Bellapais) Wanderung**

**I Kloster Bellapais (1) - TRAILGATE (6)**

Der Anfangspunkt ist der Eingang (1) zum Kloster Bellapais im Dorf Beylerbeyi (Bellapais). Der erste Teil des Weges führt durch schmale Dorfstraßen die bergwärts führen. Richtung Berg schauend und die Abtei im Rücken geradeaus auf der „Zafer Street“, vorbei an einem kleinen Laden (2) bis zur „Şht. Enver Ali Street“ hinaufgehen. Den leichten Anstieg bis zur steilen „Aci Lemon Street“ weitergehen. Gehen Sie am berühmten Haus (3) des Schriftstellers Lawrence Durrell vorbei weiter die nächste steile Straße hinauf. In 20m befindet sich ein steinerner Bogen auf der linken Seite. Nach L unter dem Bogen (4) hindurch abbiegen und die Stufen des schmalen Durchgangs hinaufgehen. Auf diesem Teil des Weges gibt es weiß-grüne Markierungen und rote Pfeile. Zum Ende des Durchgangs weitergehen und nach R zwischen den Häusern die Stufen unter einem großen Bougainvillea hindurch hinaufgehen. Sie erreichen eine Asphaltstraße und die Kreuzung von „Kemer Street“ mit „Tatlisu Street“. Nach L abbiegen und die sich nach oben windende Asphaltstraße bis zum Ende hinauf folgen. Am Ende (6) der Asphaltstraße erreichen Sie das TRAILGATE neben einen Wellblechverschlag beim Wassertank.



**II TRAILGATE (6) - Kreisverkehr (17)**

Nehmen Sie den Feldweg gleich rechts vom Wellblechverschlag und gehen Sie den steilen Anstieg nach R und dann nach L biegend hinauf bis zur Kreuzung (7). R den steilen Anstieg hinaufgehen. Nach L in Richtung Strommasten weitergehen. Sie erreichen die Kreuzung (8) und biegen nach R auf den Weg der sich nach L wendet. Sie haben dort auf der rechten Seite Aussicht auf den Westen von Girne. Den Weg entlang von Zierbäumen aus der Familie der Leguminosen weitergehen. Gehen Sie vorbei an einem Kalbrennofen (9) links (ignorieren Sie die roten Pfeile). Dem sich steil nach oben windenden Weg bis zur Kreuzung (10) folgen, dort nach L auf den leichten Anstieg und den sehr steinigen Weg hinuntergehen. Vorbei an einem weiteren Kalkbrennofen (11) auf der linken Seite folgen Sie dem ziemlich geraden Weg bis zur Kreuzung (12) und biegen nach L, um den grün-weiß markierten Weg hinunterzugehen. Gehen sie vorbei an einem weiteren Kalkbrennofen (13) der vor kurzem gesäubert wurde. Der Weg führt vorbei an Kiefern auf der rechten Seite und biegt später nach L den breiten Feldweg mit leichtem Gefälle hinunter. Sie erreichen die Kreuzung (14) und biegen nach R auf einen weichen Feldweg mit roter Erde. Nach L steil den Hang hinauf biegen. An der alten steinernen Stützmauer (15) auf der rechten Seite vorbeigehen, dann nach L auf den leicht ansteigenden Weg mit weißer Erde biegen und an der Kreuzung (16) nach L abbiegen. Dem Hauptweg geradeaus bis zum Kreisverkehr (17) folgen.

**III Kreisverkehr (17) – Kloster Bellapais (1)**

Nach R auf einen steinigen Feldweg abbiegen, der die mit Zistrosen, Olivenbäumen, Terebinthus- und Mastixsträuchern bewachsen Bergflanke teilt. Nach L biegen, vorbei an einer hohen Zypresse (18) bis zur Kreuzung (19) weitergehen und nach R abbiegen. Es folgen zwei nahe beieinander liegende Kreuzungen. Bei der ersten Kreuzung (20) nach L abbiegen, bei der zweiten Kreuzung (21) nach R abbiegen und dem Feldweg durch ein Tal folgen. Unten befindet sich eine Kreuzung (22) mit zwei Möglichkeiten nach L, gehen Sie den ersten Weg L entlang eines Bachbettes auf der rechten Seite hinunter. Gehen Sie den Wege neben der besonders steil abfallenden Klippe hinauf. Der Weg biegt nach R und nach der Kurve befindet sich ein langer und steiler Abstieg. Sie erreichen die Kreuzung (23) und biegen nach R, um auf dem Hauptweg nach unten zu bleiben. Links sehen Sie alte Terrassenstützwände. Sie folgen dem Weg weiter einen ausgedehnten Abstieg entlang bis zur Kreuzung (24) neben einem lauten Transformatorhäuschen. Nach L abbiegen, das Kloster Bellapais ist westlich zu sehen. Gehen Sie den sich windenden Weg bis zur Kreuzung (25) hinunter, dort nach L auf den sanft gewellten Weg bis zur Kreuzung (26) abbiegen. Geradeaus in Richtung Dorf weitergehen, vorbei an einem Haus hoch auf dem Hügel, dann um die verlassene Baustellen herumgehen. Auf der Asphaltstraße (27) des Dorfes hinaufgehen bis zur Kreuzung, nach L biegen und der sich durch das Dorf windenden Straße bis zur Abtei und dem Anfangspunkt (1) folgen.



**Trail Info**

**Start/End:** The trailhead for this trail is the front of North Cyprus Herbarium in Alevkaya.  
**Distance:** 8 km  
**Duration:** 3 - 4 hours  
**Ascent:** + 450 m  
**Difficulty level:** Moderate  
**Notes:** - This trail is not marked, but partly overlaps with other trails marked in different colors.

**Alevkaya Kuzgun Trail**

**I Herbarium (1) – Viran Church (16)**

The trailhead is the front of North Cyprus Herbarium. Facing the entrance (1) of the North Cyprus Herbarium, turn R, follow the asphalt road going up passing by a cafe and other small utility buildings of the Forestry Department. At the road junction (2), cross the road and walk down the stone stairs to the picnic area. Keep going straight past the water fountain (3) along the stones lined up in the ground. This area is full of orchids in the spring. Find the trailgate at the edge of the picnic area and continue into the bush on a narrow path. Walk down another set of stone stairs (4) and arrive at a fork (5) in the path and take the one on the L towards a dirt track. At the dirt track (6), turn R, walk uphill on a moderate slope. At the junction (7), continue on the track on the L and then, make a L turn in about 40 meters (8) to find the white-green marks on the trees indicating the start of the narrow path. Walk through the rockrose bushes, cross the dirt track (9) and follow the path leading up onto a wooded mountain. The trail leads through a pine forest with many lentisk, turpentine and strawberry trees with a dense undergrowth of rockroses. It is a well-defined path with a gentle to moderate uphill slope. Soon after a downhill section, abandon the marked narrow path at the junction (10) and continue R on the dirt track. There are occasional red, green and yellow markings on this track. Follow the flat section and arrive at the junction (11) to turn R onto a moderately uphill track. Soon make a hairpin turn to L climbing on a steeper slope with the view of the Mesario plains to the left and some small caves to the right. Further up, the track is very stony and more than moderately steep. At the top, the track has a gentle slope up until the open space (12). After the open space, it is a gentle slope downhill through a forest where the cypress trees are dominant. Arrive at a junction (13) with a smaller dirt track branching off to the left. Keep going straight on the main track for comfortably rolling down the gentle slope, until the end where a narrow path (14) starts. It is a well-defined path without any paintmarks but with some fallen and rotting trees, soon joining another path. At the junction (15), turn L passing by a big wall of boulders to the left. This is a marked trail with fallen logs, winding down the forested mountain all the way to the quarters (16) of Viran Church. Follow the path going around the quarters.

**II Viran Church (16) – Kyrenia Rock**

After the ruins of the church the trail passes by several very old carob trees (17) and the path snakes into the forest again. At the junction (18), turn R onto a moderately sloping uphill path supported by an old retaining wall made of stones. Curving R, walk on a perfect path softened with pine needles and lined on one side with stones. Keep going straight at the T-junction (19) and then turn L at the next junction (20). Walk downhill on the trail through the bushes and then along the asphalt road down below. Pass by an uprooted pine tree (21), and walk uphill following the path around the big ditch by the road. Follow the path with steps down to the asphalt road. The big rock outcrop on the other side of the asphalt road is the Kyrenia Rock. Cross the road and find the beginning of the narrow path 10 meters from the asphalt.



**III Kyrenia Rock – Armenian Monastery**

Walk down the narrow and well-defined path marked with white-green flags and red dots. The trail passes through a tall pine forest. Further down, the path is wider and arrives at a junction (22) with a dirt track. Turn R, going uphill for a mere 10 meters turn L onto a narrow path (shown on pyramid as T20) at the concrete pyramid P78 (23). Pass by floor pavements of a ruin and turn L (24) to go onto the trail following roughly the contour line around the north facing slope of the mountain. Walk down the wooden steps (25) to the monastery.

**IV Armenian Monastery – Herbarium (1)**

On the asphalt, face the entrance of the Armenian Monastery, turn R and then L to get onto the dirt track immediate to the outside walls of the monastery. Arrive at the junction (26) with a concrete pyramid P83 and take the narrow path (shown on pyramid as T17) on the R up on a moderately steep slope. The path is marked with white-green flags, yellow-green flags, red dots and yellow dots. Follow the path undulating on the mountain side ignoring the minor goat tracks branching off. Climb up a very steep and very narrow part of the trail and arrive at an open space (27), and turn L on the path leading to a narrower and steeper path. On this long and steep path endure until the picnic area (28). Get onto the asphalt road, walk uphill to the main road (29) and turn L. Follow the asphalt road straight back to the herbarium (1).

**Info**

**Anfangs- und Endpunkt:** das Herbarium von Nordzypren in Alevkaya  
**Distanz:** 8km  
**Dauer:** 3-4 Stunden  
**Anstieg:** +450m  
**Schwierigkeitsgrad:** Mittel  
 - Dieser Weg ist nicht markiert und überschneidet sich mit anderen, in verschiedenen Farben markierten Wanderwegen

**Alevkaya Kuzgun Wanderung**

**I Herbarium (1) – Kirche von Viran (16)**

Der Anfangspunkt ist vor dem Herbarium von Nordzypren. Wenn Sie vor dem Eingang des Herbariums stehen, gehen Sie nach R, folgen Sie der Asphaltstrasse vorbei an einem Cafe und kleinen Wirtschaftsbauten der Forstverwaltung. An der Kreuzung (2) überqueren Sie die Strasse und gehen die Steinstufen hinunter zum Picknickplatz. Gehen Sie geradeaus weiter vorbei am Brunnen (3), entlang der aufgereihten Steine am Boden. Dieser Bereich ist im Frühling mit Orchideen übersät. Vom TRAILGATE seitlich des Picknickplatzes folgen Sie dem schmalen Pfad in den Wald. Entlang von weiteren Steinstufen (4) kommen Sie zu einer Weggabelung (5), hier folgen Sie dem Weg L in Richtung eines Feldweges. Auf dem Feldweg (6) nach R abbiegen und den leichten Anstieg hinaufgehen. An der Kreuzung (7) dem Weg L folgen und nach 40m (8) nach links abbiegen wo eine grün-weiße Markierung auf den Bäumen den Anfang eines schmalen Pfades markiert. Gehen Sie durch die Zistrosensträucher, überqueren Sie den Feldweg (9) und folgen Sie dem Pfad auf einen bewaldeten Hügel. Der Weg führt durch einen Kiefernwald mit vielen Mastix- und Terebinthussträuchern sowie Erdbeerbäumen, der Boden ist dicht mit Zistrosen bewachsen. Der Weg ist gut erkennbar und steigt leicht an. Gleich nach einem kurzen Abstieg verlassen Sie den schmalen markierten Weg an der Kreuzung (10) und gehen R den Feldweg weiter. Teilweise gibt es hier rote, grüne und gelbe Markierungen. Sie folgen dem Flachstück und kommen zur Kreuzung (11), wo Sie R einem leichten Abstieg folgen. Machen Sie eine Kehre nach L zum Anstieg mit Ausblick auf die Mesaria-Ebene auf der linken und kleinen Höhlen auf der rechten Seite. Weiter oben ist der Weg sehr steinig und auch steiler, oben angekommen finden Sie eine Lichtung (12). Nach der Lichtung führt ein leichter Abstieg durch einen Zypressenwald, an der Kreuzung (13) mit einem schmalen Feldweg, der nach links führt, gehen Sie geradeaus den Hauptweg weiter, der Sie bequem abwärts führt, bis der schmale Pfad (14) beginnt. Der Pfad mit einigen umgestürzten und morschen Bäumen ist nicht markiert, aber gut erkennbar und geht kurz darauf auf einen anderen Weg über. An der Kreuzung (15) nach L abbiegen, vorbei an einer massiven Bruchsteinmauer. Dieser Weg entlang von umgestürzten Baumstämmen, windet sich den bewaldeten Berg bis zur Kirche von Viran (16) hinunter. Folgen Sie dem Weg entlang des Areals der Kirche.



**II Kirche von Viran (16) – Kyreniafelsen**

Nach der Kirchenruine führt der Weg vorbei an mehreren sehr alten Johannesbrotbäumen (17) und wieder in den Wald. An der Kreuzung (18) einen leichten Anstieg entlang einer alten steinernen Stützmauer nach R abbiegen. Der Weg biegt nach rechts, ist mit Kiefernadeln gepolstert und mit weissen Steinen begrenzt. An der T-Kreuzung (19) geradeaus weiter und bei der nächsten Kreuzung (20) nach L. Gehen Sie den Weg zwischen den Büschen hinunter, dann weiter auf der Asphaltstrasse. Gehen Sie vorbei an einer entwurzelten Kiefer (21) und den Pfad entlang des Grabens neben der Strasse hinunter zur Asphaltstrasse. Der große freistehende Felsen auf der anderen Strassenseite ist der Kyreniafelsen. Nach dem Überqueren der Strasse finden Sie 10m von ihr entfernt einen schmalen Pfad.

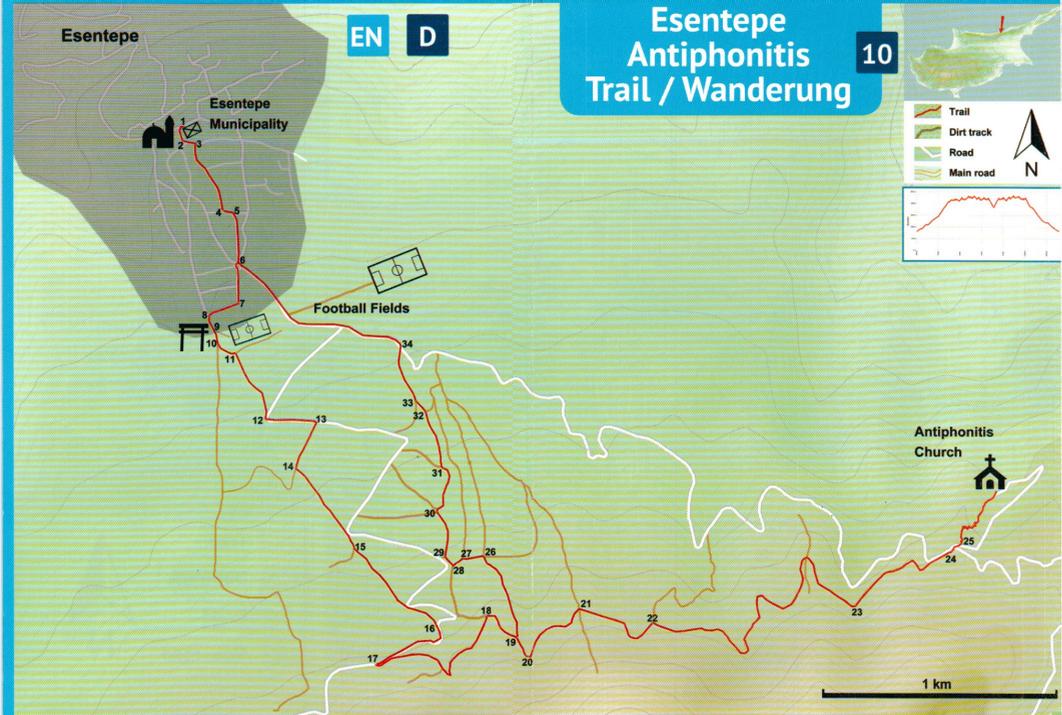


**III Kyreniafelsen – Armenisches Kloster**

Gehen Sie den schmalen und gut erkennbaren Pfad, der mit weiss-grünen Markierungen und roten Punkten gekennzeichnet ist. Der Weg führt durch einen hohen Kiefernwald. Weiter unten wird der Weg breiter und endet an einer Kreuzung (22) mit einem Pfad. Nach R abbiegen, nach 10 Metern bergauf nach L auf einen schmalen Pfad abbiegen (wird auf der Betonpyramide P78 (23) mit T20 bezeichnet). Vorbei am Fußbodenbelag einer Ruine (24) nach L abbiegen und dem Weg entlang der nördlichen Bergflanke folgen. Gehen Sie die Holzstufen (25) zum Kloster hinunter.

**IV Armenisches Kloster – Herbarium (1)**

Auf dem Asphalt stehend, mit Blick auf den Eingang des Armenischen Klosters zuerst nach R und dann nach L gehen um auf dem Feldweg gleich neben den Aussenmauern des Klosters zu kommen. Sie kommen an die Kreuzung (26) mit der Betonpyramide P83 und nehmen den schmalen Pfad (gekennzeichnet mit T17) mit moderater Steigung nach R. Der Weg ist mit grün-weißen und gelb-grünen Markierungen und gelben und roten Punkten gekennzeichnet. Folgen Sie dem Weg der sich den Berghang hinauf windet und ignorieren Sie die kleineren Ziegenwege, die vom Weg abzweigen. Nach einem sehr steilen unschmalen Aufstieg erreichen Sie eine Lichtung (27), biegen Sie nach L zum schmalen und steilen Pfad ab, der Sie bis zum Picknickplatz (28) führt. Folgen Sie der Asphaltstrasse zur Hauptstrasse (29) und biegen Sie nach L. Folgen Sie der Asphaltstrasse direkt zurück zum Herbarium (1).



## Esentepe Antiphonitis Trail / Wanderung 10

### Trail Info

**Start/End:** The trailhead for this trail is the front of Esentepe Municipality located in the middle of the village of Esentepe.  
**Distance:** 13,5 km  
**Duration:** 4 - 5 hours  
**Ascent:** + 700 m  
**Difficulty level:** Easy  
**Notes:** - This trail is not marked, but partly overlaps with other trails marked in different colors.

### III Spring (20) – Antiphonitis Church

Continue on the dirt track and pass a wide firebreak (21). Walk by the pinnacle rock (22) and then a large water tank (23) and arrive at the asphalt road (24), where there is a concrete pyramid (P9). Cross the road in the direction with the road sign "Antifonitis Kilisesi / Church". Walk down the asphalt road and to the left there is a small concrete pyramid with a graffiti red arrow. This is the beginning of the narrow path (25). Follow this winding path all the way down to the front gate of the church.

### IV Antiphonitis Church – Esentepe Municipality (1)

After visiting the church, go back the same narrow winding path up to the end (25). Walk up the asphalt, cross the road (24) and pass by the concrete pyramid (P9) and follow the same dirt track back. Pass by the large water tank (23), then the pinnacle rock (22) and the firebreak (21). Take notice of the picnic area with the water fountain (20), and turn R at the next junction (19), to walk down on a long stretch of a moderate slope. There is a series of junctions, respectively turn (26) L, again (27) L, turn (28) R, and then again (29) R. At the next junction (30), turn R and walk down on the dirt track cut into the bank of the ravine. Turn R at the next junction (31) and keep going straight through the next two junctions (32, 33) to arrive at the asphalt road (34). Turn L towards the village and follow the asphalt road down on a gentle slope back to the roundabout (6). At the roundabout, turn R again on "Dr. Salih Miroğlu Sokak". At the junction (5) turn L, and then (4) R, (3) L, and then (2) R again to finish near the municipality building (1).

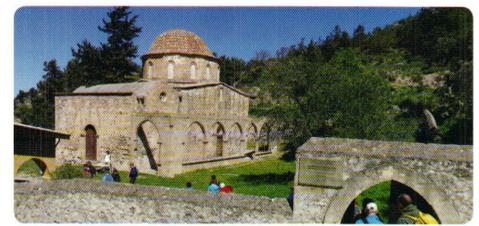
### Info

**Anfangs- und Endpunkt:** Das Gemeindeamt von Esentepe in der Mitte des Dorfes Esentepe  
**Distanz:** 13,5km  
**Dauer:** 3-4 Stunden  
**Anstieg:** +700m  
**Schwierigkeitsgrad:** Leicht  
**Anmerkungen:** - Dieser Weg ist nicht markiert, überschneidet sich aber zum Teil mit anderen Wegen, die in verschiedenen Farben markiert sind

## Esentepe Antiphonitis Wanderung

### I Gemeindeamt Esentepe (1) – Ende der Asphaltstraße (9)

Der Anfangspunkt ist vor dem Gemeindeamt (1). Auf das Gebäude schauend nach R biegen, dann L zwischen dem Gemeindeamt links und der Moschee (früher eine Kirche) rechts durchgehen. Bei der Kreuzung (2) nach L und dann nach R (3) auf die "Gümüş Sokak" biegen. Gehen Sie diese kurvige Straße leicht bergauf. Sie gehen am Gesundheitszentrum vorbei und erreichen eine T-Kreuzung (4). Biegen Sie zuerst L und dann R (5) auf die "Dr. Salih Miroğlu Sokak", wo Sie am Ende der Straße den Kreisverkehr (6) finden. Geradeaus Richtung Volksschule, vorbei an der Polizeistation rechts, weitergehen. Bei der Volksschule an der Ecke (7) nach R auf die "Kenar Sokak" biegen, dann bei der Kreuzung (8) nach L abbiegen. Geradeaus bis zum Ende der Asphaltstraße weitergehen.



### II Ende der Asphaltstraße (9) – Quelle (20)

Bei der ersten Weggabelung (9) am Ende der Asphaltstraße gehen Sie R, bei der zweiten Gabelung (10) gehen Sie L den leicht ansteigenden Feldweg. Sie gehen an Arbeitsgeräten hinter dem Zaun links vorbei. Bei der Kreuzung (11) biegen Sie R Richtung Berg. Dieser Wegabschnitt hat runde, grün-weiße Markierungen. Sie gehen durch einen lichten Wald und erreichen die Asphaltstraße (12). Gehen Sie etwa 200m die Asphaltstraße entlang und biegen Sie dann gleich nach dem Strommasten R auf den Feldweg (13). Hier gibt es keine Markierungen. Folgen Sie dem Feldweg und biegen Sie an der Kreuzung (14) nach L auf den langen, leichten Anstieg auf die Berge. Bleiben Sie auf dem Feldweg und überqueren Sie die Asphaltstraße. An der Kreuzung (15) biegen Sie nach L und bleiben auf dem Feldweg, überqueren wieder die Asphaltstraße und kommen zur nächsten Kreuzung (16) mit der Asphaltstraße. Biegen Sie nach R und gehen Sie entlang der kurvigen Asphaltstraße zuerst nach R und dann nach L und erreichen nach etwa 350m eine Kreuzung (17) mit einem alten Schild. Machen Sie eine Kehre nach L auf den schmalen Feldweg. Das ist die historische Straße zur Kirche von Antiphonitis. Folgen Sie diesem meist flachen Feldweg entlang der Höhenlinie der Berge. An der Kreuzung (18) nach R biegen, und Sie erreichen dem Weg folgend die nächste Kreuzung (19). Nach R auf den flachen Weg, der nach R biegt abbiegen und Sie erreichen einen kleinen Brunnen mit Picknickplatz (20) an einer Kurve mit einigen Holzbänken und einen Graben voll Minze.

### III Quelle (20) – Kirche von Antiphonitis

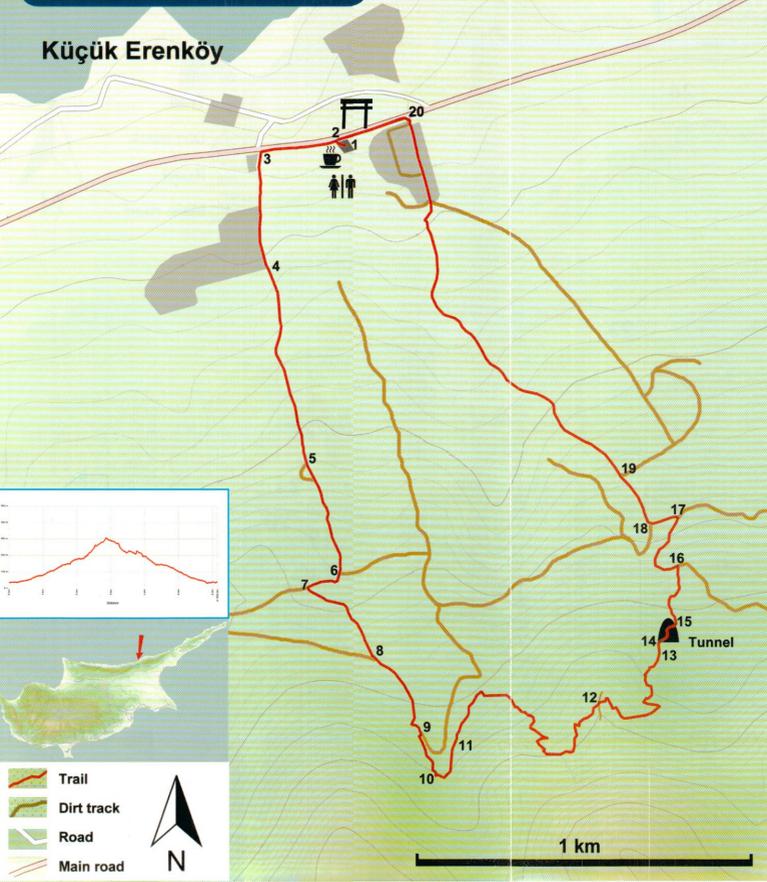
Folgen Sie dem Weg und überqueren Sie eine breite Feuerschneise (21). Gehen Sie am spitzen Felsen (22) und am großen Wassertank (23) vorbei und Sie erreichen die Asphaltstraße (24), wo Sie die Markierungspyramide P9 sehen. Überqueren Sie die Straße in Richtung des Schildes "Antifonitis Kilisesi / Church". Gehen Sie die Asphaltstraße hinunter und Sie sehen links eine kleine Markierungspyramide mit einem aufgespritzten roten Pfeil. Hier beginnt ein schmaler kurviger Pfad (25), dem Sie bis zum Eingangstor der Kirche folgen.

### IV Kirche von Antiphonitis - Gemeindeamt Esentepe (1)

Nach der Besichtigung der Kirche gehen Sie den schmalen kurvigen Pfad wieder bis zum Ende zurück (25). Gehen Sie die Asphaltstraße hinauf, überqueren Sie die Straße (24), gehen Sie an der Markierungspyramide (P9) vorbei und folgen Sie dem Weg zurück. Vorbei am großen weißen Wassertank (23), am spitzen Felsen (22) und an der Feuerschneise (21). Sehen Sie den Picknickplatz mit dem Brunnen (20), und biegen Sie bei der nächsten Kreuzung (19) nach R und gehen Sie immer leicht bergab. Es folgt eine Reihe von Kreuzungen, Sie gehen entsprechend L (26), wieder nach L (27), nach R (28) und dann wieder nach R (29). Bei der nächsten Kreuzung (30) gehen Sie nach R und den Feldweg an der Flanke des Hohlweges hinunter. Gehen Sie bei der nächsten Kreuzung (31) nach R und bei den nächsten beiden Kreuzungen (32,33) geradeaus weiter und Sie erreichen die Asphaltstraße (34). Biegen Sie in Richtung Dorf und folgen Sie der Asphaltstraße den leichten Gefälle hinunter bis zum Kreisverkehr (6). Beim Kreisverkehr wieder nach R auf die "Dr. Salih Miroğlu Sokak" abbiegen. Bei der Kreuzung (5) nach L biegen, danach R (4), L (3) und dann R (2) um zum Gemeindeamt (1) zu kommen.



## Küçük Erenköy Tünel Trail / Wanderung 11



### Trail Info

**Start/End:** The trailhead for this trail is the parking lot in front of Şinya Guest House in Küçük Erenköy.  
**Distance:** 6 km  
**Duration:** 2 - 3 hours  
**Ascent:** + 350 m  
**Difficulty level:** Easy  
**Notes:** - This trail is one of the two connected trails marked with yellow color in this area.

## Küçük Erenköy Tünel Trail

### I Şinya Guest House (1) – Junction (9)

Starting point is the parking lot (1) near Şinya Guest House. The trailgate is located at the corner of the parking lot. To the left, there are several stone steps. Walk up the steps (2) and pass between the guesthouse and the main road. Walk on the side of the fields parallel to the mainroad until the asphalt street by the big house (3) near a housing area. Turn L on the asphalt street and continue towards the mountains on a gentle slope up. To the left, there is a semi-natural landscape with pleasant carob trees, to the right, there are square villas on paved-over land. After passing the villas, arrive at the beginning of the dirt track (4). Follow this clear dirt track climbing on the foothills directly to the mountains. Pass by a junction (5) on this fairly straight dirt track, after the next junction (6) curve R. Turn L at the junction (7). There are yellow paintmarks on some trees. Curve R on a moderate slope up. Pass by a huge cleared area supposedly serving as a firebreak (8). The firebreak continues along the right side of the dirt track and there is a lush green ravine to the left. After a sharp left curve in the dirt track, look for the beginning of the narrow path. There are steps carved into the side bank of the track indicating the beginning of the narrow path. Use the steps to go up, abandoning the dirt track. About 20 meters to the right from the dirt track there are several steps made of wooden logs. Turn R at the junction (9), abandoning the dirt track.

### II Steps (9) – Tunnel (14)

The trail follows this conspicuous narrow path through the woods. Arrive at the narrow passage (10) in the rock and turn L to walk by a cliff and then follow the well-travelled path leading into the wooded hillsides. Pass a big fallen tree (11) across the trail and walk on through the pine forest for a while. At the top of the ridge (12) turn L and then R down a steep hillside. Following the path, walk down (13) to the bottom of a ravine and find the entrance (14) of the tunnel. The natural tunnel is about 70 meters and easy to walk through even without a flashlight.

### III Tunnel (14) – Şinya Guest House (1)

Exit at the other end (15) of the tunnel and use the trail following the water course and then up on the right bank to get out of the ravine. Arrive at the dirt track (16) and turn L on a moderate slope down to find the next junction (17). Turn L again and at the next junction (18) turn R. Pass by another junction (19). Follow the dirt track all the way down to the housing complex by the main road (20). Turn L and walk on the narrow path parallel to the mainroad (not on the asphalt but behind the metal barriers) to go back to the starting point in the parking lot (1).

## EN D

### Info

**Anfangs- und Endpunkt:** Der Parkplatz vor dem Şinya Guest House in Küçük Erenköy  
**Distanz:** 6 km  
**Dauer:** 2-3 Stunden  
**Anstieg:** +350m  
**Schwierigkeitsgrad:** Leicht  
**Anmerkungen:** - Der Weg ist einer der beiden zusammengelegten Wanderwege in der Region der mit gelben Markierungen gekennzeichnet ist

## Küçük Erenköy Tünel Wanderung

### I Şinya Guest House (1) – Stufen (9)

Das TRAILGATE befindet sich an der Ecke des Parkplatzes (1). Links befinden sich mehrere Steinufen, gehen Sie diese (2) hinauf, zwischen Gasthaus und Hauptstraße hindurch. Gehen Sie am Rand der Felder parallel bis zur Asphaltstraße beim großen Haus (3), neben der Siedlung, entlang. Sie biegen nach L auf die Asphaltstraße und gehen einen leichten Anstieg in Richtung der Berge hinauf. Recht sehen Sie typische Kulturlandschaft mit schönen Johannesbrotbäumen, links kubische Häuser auf umgegrabenem Land. Nach den Häusern erreichen Sie den Anfang des Feldweges (4). Diesem gut erkennbaren Feldweg folgen Sie hinauf auf die Ausläufer der Berge. Auf diesem ziemlich geraden Weg überqueren Sie die Kreuzung (5) nach der nächste Kreuzung (6) biegt der Weg nach R. An der Kreuzung (7) nach L abbiegen. An manchen Bäumen finden Sie gelbe Markierungen. Nach R einen auf einen mittleren Anstieg biegen. Sie überqueren eine große gerodete Fläche, die vermutlich als Feuerschneise (8) dient. Die Feuerschneise geht rechts vom Feldweg weiter, links ist ein saftig grün bewachsener Graben. Nach einer scharfen Linkskurve finden Sie einen schmalen Pfad, der über mehrere Stufen (9) die Böschung nach oben führt.

### II Stufen (9) – Tunnel (14)

Folgen Sie diesem auffälligen schmalen Pfad durch den Wald. Sie erreichen einen schmalen Durchgang (10) im Felsen und biegen nach L einer Klippe entlang, dann folgen Sie dem ausgetretenen Pfad in den bewaldeten Hang. Vorbei an einem großen umgestürzten Baum (11) am Weg gehen Sie ein Stück durch den Kiefernwald. Ganz oben (12) zuerst nach L und dann nach R einen steilen Hang hinunter biegen. Dem Pfad (13) hinunter folgend erreichen Sie die Sohle eines Grabens, wo Sie den Eingang eines Tunnels (14) finden. Dieser natürliche Tunnel ist etwa 70m lang und auch ohne Taschenlampe zu begehen.

### III Tunnel (14) – Şinya Guest House (1)

Am anderen Ende herauskommend (15) folgen Sie dem Wasserlauf und verlassen den Graben dann über die rechte Böschung. Sie erreichen den Feldweg (16) und biegen L einen mittleren Abstieg hinunter bis zur Kreuzung (17). Wieder nach L biegen und dann bei der nächsten Kreuzung (18) nach R. Überqueren Sie die Kreuzung (19). Folgen Sie dem Feldweg bis hinunter zur Siedlung bei der Hauptstraße (20). Nach L biegen und den schmalen Pfad, parallel zur Hauptstraße (hinter den Leitschienen) weitergehen und Sie erreichen wieder den Ausgangspunkt beim Parkplatz (1).



Use an official North Cyprus road map to find the location of the trailheads.

[www.welcometoNORTH CYPRUS.org](http://www.welcometoNORTH CYPRUS.org)  
[www.turizmitanma.gov.ct.tr](http://www.turizmitanma.gov.ct.tr)

Tourist Information Offices		Emergency Numbers	
Ğirne Kapsi (LeFKosa)	: +90 392 2272994	Police	: 155
Lokmaç Crossing Point (LeFKosa)	: +90 392 2288765	Health / Ambulance	: 112
Metehan Crossing Point (LeFKosa)	: +90 392 2237285	Hospital	: +90 392 8152266
Ğirne Yacht Harbour (Ğirne)	: +90 392 8156079	Fire	: 177
Gazimagusa	: +90 392 3662864	Weather Information	: 166
Yejiljurt	: +90 392 7278491-2-3	Civil Protection	: 101
Yenierenköy	: +90 392 3744984	f /North Cyprus Tourism Centre	
Ercan (Airport)	: +90 392 2314003	@NCyprus Tourism	

Trail maps for other areas are available at the Tourism Information Offices  
 For questions and feedback (weekdays): +90 392 227 8153

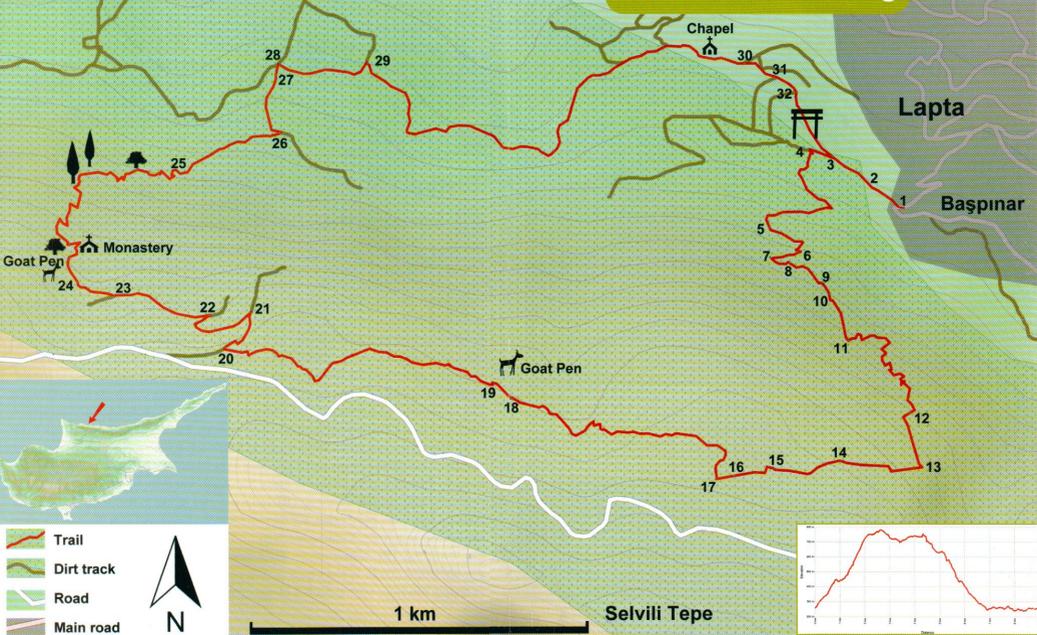
### Difficulty Levels

**Easy:** Flat to slight slopes  
**Moderate:** Moderate Slopes  
**Difficult:** Trail with Steep Slopes  
**Very Difficult:** Trail with very steep slopes requiring scrambling  
**Schwierigkeitsgrade**  
**Leicht:** Flach mit leichten Anstiegen  
**Mittel:** Mittlere Anstiege  
**Schwer:** Steile Anstiege  
**Sehr schwer:** Steile Anstiege, Klettern erforderlich

Designed by The Office of Tourism Promotion and Marketing  
 Maps & Descriptions : Tuğberk Emirzade  
 German Translation : Franz Bauernhofer



### 5 Lapta- Başpınar Trail / Wanderung



**Trail Info**  
**Location of the Trailhead:** The trailhead is the information board in the small square known as the "old Başpınar spring" in Başpınar neighborhood of Lapta village.  
**Distance:** 9,5 km  
**Duration:** 4 – 5 hours  
**Ascent:** +900 m  
**Difficulty level:** Difficult  
**Notes:** -The blue and red paintmarks on the trail are not well maintained and missing in some sections.  
- This trail overlaps partly with another trail marked with green-white.  
- This is a difficult trail with long stretches of steep climbs.

**III Monastery – Dirt Track (26)**  
The trail literally passes through the two halves of an olive tree whose trunks have inched away from each other over the centuries. Curve R down a steep slope passing through a growth of giant cypress trees. There are two trails in this area marked with blue paint. Curve L through a rocky area and then follow the trail turning R to go down a steep slope with a lot of loose rubble. Further down the trail there are many big carob trees, some of them dead and rotting. Pass by a giant olive tree to the right and another giant olive trunk lying along the trail (25). Walk on the barren hillside and arrive at the dirt track (26).

### Lapta - Başpınar Trail

**I Başpınar (1) – Lime Kiln (9)**  
Face the information board (1) in the small square near the old spring of Başpınar. Turn R and walk past the "Villa Başpınar" and the giant plane (Platanus) tree to the dirt track. Walk along the retaining wall on the left and take the left track at the fork (2). There are white-green paintmarks. Follow the main track straight on for about 100 meters to arrive at the second fork (3). Again, take left track climbing up a moderately slope. At the top of the climb, arrive at a flat area and find the narrow path (4) 20 meters ahead, on the left side of the track, by the trailgate. Leading up a steep slope, the narrow path is very conspicuous and marked with red and blue colors on the rocks. Follow the trail up the mountain side with sharp hairpin turns, ignoring the lesser paths branching off especially at the corners. After climbing a little bit, the trail curves L and then R and comes to the base of a sheer rock cliff (5). There are blue arrows on the rock pointing in both directions, turn L. Follow the path, making sharp turns (6). After passing through a wooded area (7), arrive beneath another tall cliff with pink flowered oleander plants. Turn L to follow the trail, passing on the right side of a chunky rock further up the slope. Climb up curving R, scrambling over boulders and then walk down a gentle slope (8). Follow the path through a pine forest and pass by an old lime kiln (9) overtaken by a big turpentine tree (lime kiln is a circular open-top building made of stones).

**II Lime Kiln (9) - Monastery**  
After getting out of the pine forest (10), the trail heads up the mountain on a path curving L, full of broken up limestones. Pass by an old retaining wall (11) and walk snaking up on a steep path with big rocks and turn L on a less steep path. Trail continues to zigzag through cypress trees (12), an open space, and then enters into a pine forest. The path slaloms through the pines, makes a R turn (13) and passes by a big fallen tree (14) to the left. In the distance, a transmitter is situated on top of Selvili Tepe (Mount Cypress), the tallest peak of North Cyprus, with the antennae visible. Walk a short downhill section curving R to flatten out. Walk by an open top water – well (15) and turn half-L to climb a moderate slope in a thoroughly established climax forest of Calabrian Pines. There is a ruin to the right (16). Turn R to leave the tall forest (17) curving R and then L to go behind the hill. Descend curving L and enter into another wooded area to descend further passing by a retaining wall (18) in an area with low thorny bushes. Arrive at a dirt track (19) giving access to the nearby goat-pen. Follow the track climbing up a moderate slope to end at a junction (20). Turn R and follow the trail zigzagging down the mountain. Respectively turn L at the next junction (21), and then L again (22), and then R (23). At the end of the dirt track (24), the trail continues as a narrow path. Pass by a goat-pen and down to a steep slope towards the ruins of a monastery (Panayia Kriniotissa) and turn L.



### II Kalkbrennofen (9) - Kloster

Aus dem Kiefernwald (10) hinaus steigt der Weg nach L bieugend über gebrochenes Kalkgestein weiter an. Vorbei an einer alten Stützmauer (11) und einen steilen Pfad mit großen Felsen hinauf, dann L auf einen etwas weniger steilen Pfad abbiegen. Der Weg windet sich weiter durch Zypressen (12), überquert eine Lichtung und führt in einen Kiefernwald. Der Pfad windet sich im Slalom um die Kiefern, biegt nach R (13) und führt an einem umgestürzten Baum (14) auf der linken Seite vorbei. In der Entfernung sehen Sie die Antennen des Senders auf dem Selvili Tepe (Zypressenberg), dem höchsten Berg Nordzyperns. Gehen Sie ein kurzen Abschnitt nach R biegend hinunter, der Weg läuft flach aus. Vorbei an einem offenen Brunnen (15), dann Halb-L einen leichten Anstieg hinauf führt der Weg in einen hochgewachsenen Gipfelwald aus Kalabrischen Kiefern. Rechts gibt es eine Ruine (16). Nach R biegend den hochgewachsenen Wald (17) verlassen und dann L hinter den Hügel gehen. Nach L durch einen bewaldeten Abschnitt hinunter biegen, dann kommen Sie an einer Stützmauer (18) vorbei in einen Abschnitt mit dornigen Büschen. Der Feldweg (19) erschließt den nahen Ziegenstall. Folgen Sie dem leicht ansteigenden Weg ans Ende bis zur Kreuzung (20). Nach R biegen und dem sich nach unten windenden Weg folgen. An der nächsten Kreuzung (21) entsprechend nach L, an der Nächsten (22) wieder nach L und dann nach R (23). Am Ende des Feldweges (24) folgt ein schmaler Pfad. Vorbei an einem Ziegenstall führt der Weg einen steilen Hang in Richtung der Klosterreste (Panayia Kriniotissa) hinunter und biegt nach L.

**III Kloster – Ziegenweg (26)**  
Der Weg führt buchstäblich durch die beiden Hälften eines Olivenbaumstammes, der sich im Laufe der Jahrhunderte gespalten hat. Nach R einen steilen Hang hinuntergehen, vorbei an riesigen Zypressen. Hier gibt es zwei Wege die mit blauer Farbe markiert sind. Nach L durch die Felsen und dann dem Weg, der nach R einen steilen Hang mit losen Schotter hinunterführt folgen. Weiter unten am Weg gibt es viele große Johannesbrotbäume, von denen manche abgestorben und morsch sind. Vorbei an einem riesigen Olivenbaum rechts und einem anderen entlang des Weges liegenden, riesigen Olivenstamm (25). Über den kahlen Hang erreichen Sie den Ziegenweg (26).

**IV Ziegenweg (26) - Başpınar (1)**  
Nach L hinunter biegen, vorbei an einem weiteren Kalbrennofen (27) rechts, kommen Sie zur Kreuzung (28). Nach R auf den Feldweg mit roten und weiß-grünen Markierungen abbiegen. Sie erreichen die nächste Kreuzung (29) und biegen nach R um auf dem Hauptweg zu bleiben. Folgen Sie dem Hauptweg entlang des Geländes, ignorieren Sie die schmälere Pfade die hinab führen und Sie kommen an einem Friedhof mit einer eingestürzten Kapelle vorbei. Bald nach dem Friedhof bei der Kreuzung (30) nach R abbiegen, einen steilen Hang hinauf und Sie erreichen die nächste Kreuzung (31). Auf dem Hauptweg zuerst nach R und dann nach L biegen, vorbei an einer Ruine (32) rechts und an einem verlassenen Haus links. An der Kreuzung (3) nach L biegen und Sie erreichen nach etwa 100m den Anfangspunkt (1).

### IV Dirt Track (26) – Başpınar (1)

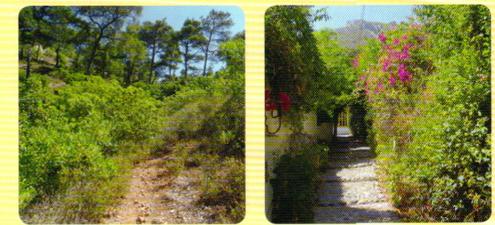
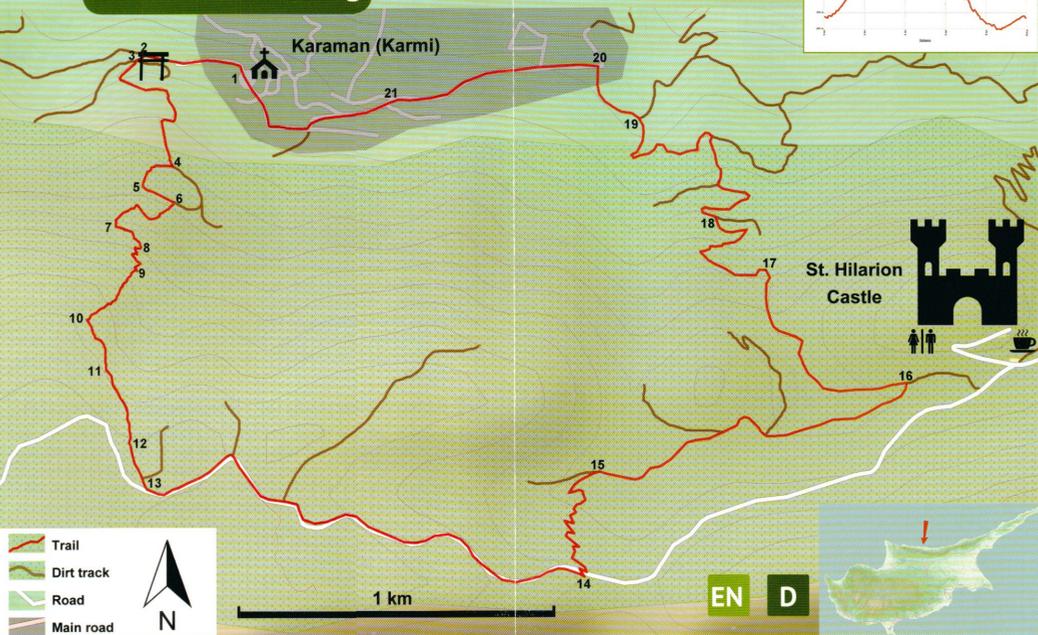
Turn L, downhill, passing by another lime kiln (27) to the right, to find a crossroads (28). Turn R on the dirt track marked with red and white-green paint. Arrive on the next junction (29) and turn R to keep on the main track. Follow the main track along the contour, ignore the smaller side tracks leading down and pass by a graveyard with a collapsed chapel. Soon after the graveyard, turn R at the junction (30) to climb up a steep slope to arrive at the next junction (31). Keep on the main track and curve R and then L, passing by a single-room ruin (32) to the right, and then an abandoned villa to the left. At the next junction (3) turn L to arrive at the trailhead (1) in about 100 meters.

**Info**  
**Anfangs- und Endpunkt:** Die Informationstafel am kleinen Platz im Viertel Başpınar in Lapta, der als „Alter Brunnen von Başpınar“ bekannt ist.  
**Distanz:** 9,5 km  
**Dauer:** 4-5 Stunden  
**Anstieg:** +900m  
**Schwierigkeitsgrad:** Schwer  
**Anmerkungen:** - Die blauen und roten Markierungen am Weg sind nicht gut gepflegt und fehlen in manchen Abschnitten  
- Der Weg überschneidet sich teilweise mit einem anderen, grün-weiß markierten Wanderweg - Dieser Weg ist schwer und weist lange und sehr steile Anstiege auf

### Lapta - Başpınar Wanderung

**I Başpınar (1) – Kalkbrennofen (9)**  
Stellen Sie sich vor die Informationstafel (1) am kleinen Platz neben dem alten Brunnen von Başpınar. Nach R biegen und vorbei an der „Villa Başpınar“ und der riesigen Platane zum Feldweg gehen. Entlang der Stützmauer weitergehen, bei der Gabelung den L Weg nehmen (2). Es gibt hier grün-weiße Markierungen. Dem Hauptweg geradeaus 100m folgend erreichen Sie eine weitere Gabelung (3). Wieder den L Weg den mittleren Anstieg hinauf nehmen. Oben angekommen, finden Sie im flachen Teil nach 20m links vom Weg das TRAILGATE und einen schmalen Pfad (4). Der sehr gut erkennbare und rot und blau markierte Weg führt einen steilen Hang hinauf. Folgen Sie dem Pfad den Berghang hinauf, ignorieren Sie die kleineren Wege die vor allem bei den scharfen Kehren abzweigen. Nachdem Sie eine Weile hinaufgestiegen sind, biegt der Pfad zuerst nach L und dann nach R und erreicht den Fuß einer steilen Felsklippe (5). Blau Pfeile am Felsen deuten in beide Richtungen, biegen Sie nach L. Folgen Sie dem Pfad mit den scharfen Kehren (6). Nach der Durchquerung eines bewaldeten Abschnitts (7) kommen Sie wieder unter einer steilen Klippe mit rosa Oleanderblüten an. Folgen Sie dem Pfad nach L, rechts vorbei an einem schweren Felsen weiter oben am Hang. Steigen Sie R weiter nach oben, klettern Sie über einzelne Felsen und gehen dann einen leichten Abstieg (8) hinunter. Der Pfad führt durch einen Kiefernwald, vorbei an einem alten, von einem Terebinthusbaum überwucherten Kalkbrennofen (9). (Ein rundes, nach oben offenes Steingebäude).

### 6 Karaman (Karmi) Trail / Wanderung



### II Asphalt Road (13) – Dirt Track (18)

Turn L on the asphalt road to go east on a gentle slope down towards the St Hilarion Castle. Follow the asphalt for about 1,5 kilometers and find the beginning (14) of the narrow path indicated by a concrete pyramid (P11). From the asphalt road, make a hairpin turn down into the narrow path on the hillside leading down all the way to a dirt track at the bottom. This trail is marked with green-white signs up to the Karaman village. On the dirt track (15) turn R towards St Hilarion Castle. Walk on the main track to another concrete pyramid (P13) located at the junction (16). Turn L onto a narrowing track along a riverbed. This part of the trail is marked with both green-white and green-yellow signs. Pass through lentisk, turpentine and pine trees curving R towards the north coast through a rocky canyon, well-eroded by the occasional flash floods. Follow the water-course coming down from the canyon over limestone boulders. Two paths lead out at the end of the canyon, take the one on the L. Climbing up on a moderate slope through very spiny Genista bushes. Arrive at an open space (17) with an expansive view of the north coast with Kyrenia on the right and Alsancaq on the left. Follow the track curving L and descending down the mountain at a dangerously steep and slippery path. Zigzagging all the way down to a dirt track (18), the last part passes through tall Orlyzopsis grasses.

**III Dirt Track (18) – Karaman Village (1)**  
Turn L onto the dirt track on a moderate slope downhill. Stay on the main dirt track ignoring the smaller paths branching off and descend considerably down on this curving journey. Arrive at a major junction (19) and keep going straight on a moderate slope up, curving R to reach the asphalt village road (20). Turn L on the asphalt and walk up moderate slope on this fairly straight street up to a T-junction (21) with the main road of Karaman village. Turn L and follow the winding road to village center (1).



### Karaman (Karmi) Wanderung

**Info**  
**Anfangs- und Endpunkt:** Vor der Kirche im Dorf Karaman (Karmi)  
**Distanz:** 9,5 km  
**Dauer:** 4-5 Stunden  
**Anstieg:** +700m  
**Schwierigkeitsgrad:** Mittel/Schwer  
**Anmerkungen:** - Der Weg ist mit blauen Markierungen gekennzeichnet und überschneidet sich teilweise mit einem anderen Weg, der grün-weiß markiert ist - Der Weg hat sehr lange und anstrengende auf- und ab Passagen  
- Der Besuch der Burg St. Hilarion ist bei den Daten in der Wegbeschreibung nicht berücksichtigt!

### I Zentrum von Karaman (1) – Asphaltstraße (13)

Der Ausgangspunkt des Weges ist der Parkplatz (1) im Zentrum von Karaman. Die Kirche im Rücken, folgen Sie der Asphaltstraße nach Westen leicht abwärts und biegen nach L einen leichten Anstieg hinauf. Der Belag geht von Asphalt zuerst auf Beton über und endet dann in einem Feldweg (2). Nach L biegend erreichen Sie nach 50m eine Kreuzung (3). Geradeaus vorbei am TRAILGATE weiter auf den Feldweg, der steil zum Berg ansteigt. Biegen Sie nach L, dann nach R, wieder nach R und dann nach L bis auf einen ziemlich geraden Abschnitt des Weges. 150m nach der letzten Kurve befindet sich rechts eine Steinspyramide (4), die den Beginn des schmalen Weges markiert. Verlassen Sie den Feldweg nach R und Sie gelangen auf einen sehr schmalen Pfad durch die Zistrosenbüsche.

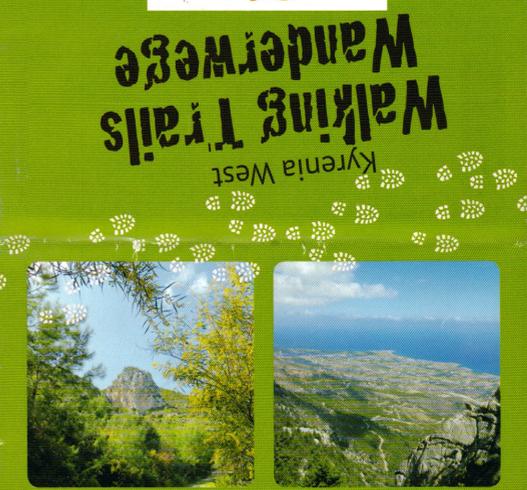
Obwohl der Weg sehr schmal ist, ist er gut ausgetreten und mit blauen Markierungen auf den Felsen gekennzeichnet. Sie erreichen einen anderen Feldweg (5) und biegen nach L auf einen flachen Wegabschnitt. In der Entfernung sehen Sie die Burg St. Hilarion beinahe auf Augenhöhe. Sie verlassen den Feldweg wieder bei der Steinmarkierung (6) auf dem Felsen. Den schmalen Weg hinauf biegen Sie zuerst nach L und dann nach R den Hang hinauf und auf den Felsen (7) kletternd nach L. Erbarmungslos windet sich der schmale Pfad vorbei an einer kleinen Höhle (8) immer weiter den Berg hinauf. An der Ecke (9) geht der Weg vom Nordhang in den Osthang über, zuerst leicht und dann steil ansteigend bis in einen Kiefern- und Zypressenwald. An der natürlichen Quelle (10), die die höhere Vegetation in diesem Tal bewässert, biegen Sie nach L, vorbei an den Erdbeerbäumen mit ihren samtigen Stämmen und über ein Rohr und ein Kabel (11). Der schmale Pfad endet bei einer Lichtung (12) unter hohen Bäumen und Sie treffen auf die Asphaltstraße (13).

### II Asphaltstraße (13) – Feldweg (18)

Nach L auf die Asphaltstraße biegen, die leicht nach Osten in Richtung der Burg St. Hilarion abfällt. Nach etwa 1,5km auf der Straße wird von der Markierungspyramide P11 der Beginn eines schmalen Pfades (14) angezeigt. Machen Sie eine Kehre hinunter auf diesen Pfad, der den Hang bis zu einem Feldweg hinunterführt. Dieser Weg ist bis nach Karaman sowohl mit grün-weißen als auch mit grün-gelben Markierungen gekennzeichnet. Auf dem Feldweg (15) nach R Richtung St. Hilarion biegen und auf dem Hauptweg bis zur Markierungspyramide P13 bei der Kreuzung (16) weitergehen. Nach L auf den schmalen Pfad beim Bachbett biegen. Biegen Sie zwischen Mastix- und Terebinthusbüschen sowie Kiefern nach R in Richtung Nordküste, der Weg führt weiter durch ein von den Frühlingsregenfällen ausgewaschenes Bachbett. Folgen Sie dem Wasserlauf über die Kalksteinfelsen. Zwei Wege führen aus der Schlucht heraus, nehmen Sie den L. Den leichten Anstieg hinauf führt der Weg durch stachelige Ginsterbüsche. Sie erreichen eine Lichtung (17) mit weitreichendem Blick über die Nordküste, mit Kyrenia rechts und Alsancaq auf der linken Seite. Der Weg biegt nach L und führt über einen gefährlich steilen und rutschigen Pfad den Berg hinunter. Im Zickzack geht's hinunter bis zu einem Feldweg (18), dessen letzter Teil durch hohes Süßgras führt.

### III Feldweg (18) – Dorf Karaman (1)

Nach L auf den leicht absteigenden Feldweg biegen. Bleiben Sie auf dem Hauptweg und ignorieren Sie die abzweigenden, schmälere Pfade. Sie erreichen eine große Kreuzung (19) und gehen gerade den leichten Anstieg hinauf und biegen nach R, um die asphaltierte Dorfstraße (20) zu erreichen. Nach L auf die Straße biegen und diesem ziemlich steilen Weg hinauf bis zur T-Kreuzung (21) mit der Hauptstraße von Karaman folgen. Nach L abbiegen und der kurvigen Straße ins Zentrum (1) folgen.



www.welcometoNORTH CYPRUS.org  
www.turizmtanıtma.gov.ct.tr

Tourist Information Offices		Emergency Numbers	
Girne Kapısı (Lefkoşa)	: +90 392 2272994	Police	: 155
Lokmacı Crossing Point (Lefkoşa)	: +90 392 2288765	Health / Ambulance	: 112
Metehan Crossing Point (Lefkoşa)	: +90 392 2237285	Hospital	: +90 392 8152266
Girne Yacht Harbour (Girne)	: +90 392 8156079	Fire	: 177
Gazimağusa	: +90 392 3662864	Weather Information	: 166
Yeşilyurt	: +90 392 7278491-2-3	Civil Protection	: 101
Yenierenköy	: +90 392 2344984	North Cyprus Tourism Centre	: @NCPYRUS Tourism
Ercan (Airport)	: +90 392 2314003		

Trail maps for other areas are available at the Tourism Information Offices  
For questions and feedback (weekdays): +90 392 227 8153

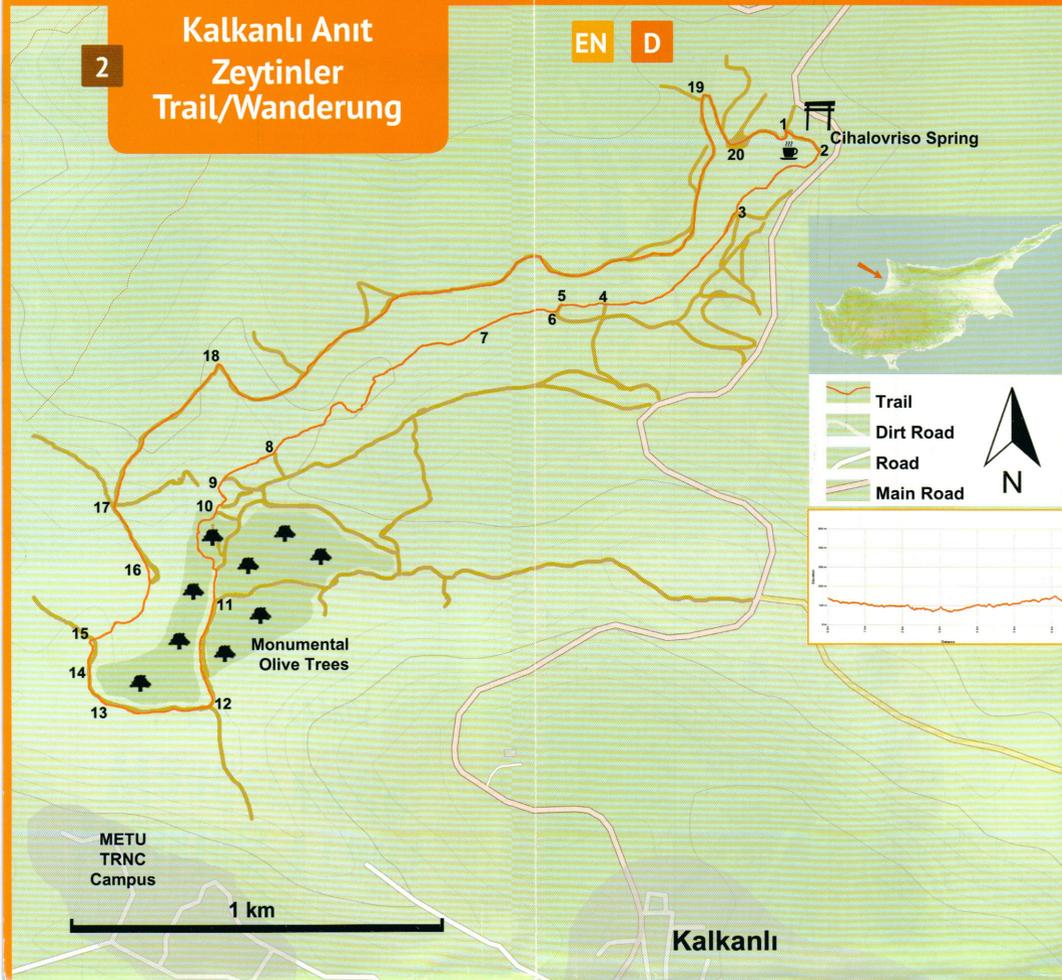
NORTH CYPRUS	
<b>Difficulty Levels</b>	
<b>Easy:</b> Flat to slight slopes	
<b>Moderate:</b> Moderate Slopes	
<b>Difficult:</b> Trail with Steep slopes	
<b>Very Difficult:</b> Trail with very steep slopes requiring scrambling	
<b>Schwierigkeitsgrade</b>	
<b>Leicht:</b> Flach mit leichten Anstiegen	
<b>Mittel:</b> Mittlere Anstiege	
<b>Schwer:</b> Steile Anstiege	
<b>Sehr schwer:</b> Steile Anstiege, Klettern erforderlich	

Designed by The Office of Tourism Promotion and Marketing  
Maps & Descriptions : Tuğberk Emirzade  
German Translation : Franz Bauernhofer

## Kalkanlı Anıt Zeytinler Trail/Wanderung

2

EN D



### Trail Info

**Location of the Trailhead:** The trailhead is located near the roadside Çardak Cafe / picnic area between Tepebaşı and Kalkanlı villages.  
**Distance:** 6,5 km  
**Duration:** 2 – 3 hours  
**Ascent:** +130 m  
**Difficulty level:** Easy / Moderate  
**Notes:** This trail is not marked but overlaps partly with another trail marked with green-white and occasional blue paintmarks.

### Kalkanlı Anıt Zeytinler (Monumental Olives) Trail

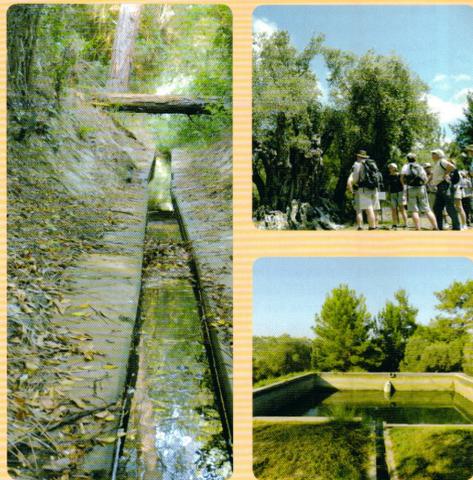
#### I Trailhead (1) – Water tank (10)

Trail information board (1) in front of the cafe is the starting point for the trail. From the information board turn L and walk down to the spring (2). Cihaloivriso Spring is one of the very rare permanent springs in North Cyprus. The water has three points of origin and merge together at a concrete basin to run in a single aqueduct. The first two kilometers of the trail extends parallel to this aqueduct. Walk along the aqueduct down on a gentle slope, through a narrow passage in a bush of thorny blackberries and a fig tree. Pass by the giant eucalyptus trees and flow with the water into the lush green valley. There are several tracks and paths in this area, stay on the path closer to the aqueduct. About 300 meters from the spring there are several steps (3) and at the top, turn R. The trail undulates along the side of the valley. After the climb, turn right back down to the water on a narrow path again. The trail continues along the valley side quite a while and then crosses a dirt track (4) and the well defined path, going down to the aqueduct and back up, leads to another dirt track in about 500 meters. Curve L (5) on the dirt track and then at the junction (6) turn R and walk on the narrow path again in the pine forest to lead to the water. Cross over the aqueduct via a steep embankment of about two meters and walk under the dense canopy. Pass by the wooden bridge (7) and continue walking immediately along the aqueduct. Stay with the aqueduct ducking under carob trees, passing through a shady pine forest until reaching the iron gate (8) of a fenced area. The fence is against goats mutilating the monumental olive trees. Open the gate and walk through continuing along the aqueduct until where a section of the aqueduct is covered with concrete slabs (9). Here, turn L onto a dirt track curving L, and then R on a narrow path to end up down in an open space area (10) with an information board, wooden seats under a big carob tree and a large water tank. This is the tank where the spring water is stored to be used in the olive orchards.



#### II Water tank (10) – Trailhead (1)

Walk past the water tank on the left side and turn the corner to R and pass under the pine trees on a narrow path. Curving left, the path ends at a majestic monumental olive tree. This tree is called "the King" as written on the label. On top of the hills in the distance there are large buildings of the Middle Eastern Technical University. From "the King" head in the direction of the buildings (southeast-south) passing through the olive trees to find the access road of the orchard. On the dirt track, roughly in the middle of the orchard, there is an open space (11) there are information boards. Feel free to wander around and find other monumental olive trees with labels and come back to the information boards. Continue on the dirt track in the direction of the campus buildings to find a big gate (12) in the fence. Get out of the orchard at this gate and follow the dirt track curving R along the fence. Pass by the ruins of Ayios Mandilios church (13), a small gate (14), a big gate (15), and then turn R to keep walking along the fence. Climb up a steep slope and continue to walk along the fence curving L to find another big gate (16). Refrain from following the fence further and follow the dirt track leading away from this gate. There is a junction (17) in about 150 meters, turn half-R (not the immediate R) and pass by a fixed cairn by the road. Follow this dirt track with a gentle slope up in a sparse pine forest to the sharp corner (18) to the R and then curving L. This fairly wide dirt track follows roughly the edge of the cliff overlooking the valley all the way (nearly 2 kms) to the picnic area behind the cafe. Make a hairpin (19) R-turn, down on a steep slope to pass through this picnic area (20) and then back up a steep dirt track to reach the trailhead by the cafe (1).



### Info

**Anfangs- und Endpunkt:** Neben dem Çardak Cafe/Picknickplatz zwischen den Dörfern Tepebaşı und Kalkanlı  
**Distanz:** 6,5km  
**Dauer:** 2-3 Stunden  
**Anstieg:** +130m  
**Schwierigkeitsgrad:** Leicht / Mittel  
**Anmerkungen:** Der Weg ist nicht markiert, überschneidet sich aber teilweise mit einem anderen Weg mit grün-weißen und manchmal blauen Markierungen  
Wanderweg zu den denkmalgeschützten Olivenbäumen in Kalkanlı.

### Kalkanlı Anıt Zeytinler Wanderung (Denkmalgeschützte Olivenbäume)

#### I Anfangspunkt (1) – Teich (10)

Die Informationstafel (1) vor dem Cafe ist der Anfangspunkt für die Wanderung. Von der Infotafel nach L biegen und zur Quelle (2) hinuntergehen. Die Quelle „Cihaloivriso“ ist eine der sehr wenigen permanenten Quellen in Nordzypern. Das Wasser entspringt aus drei Quellen und fließt in ein Betonbecken, von dort fließt es in einem Aquädukt weiter. Die ersten beiden Kilometer geht der Weg entlang der Wasserleitung.

Gehen Sie entlang des Aquädukts den leichten Abhang hinunter, dann durch einen engen Durchgang inmitten von dornigen Brombeersträuchern und einem Feigenbaum. Vorbei an den riesigen Eukalyptusbäumen erreichen Sie mit dem Wasserlauf ein saftig grünes Tal. Es gibt dort eine Anzahl von verschiedenen Wegen und Pfaden, bleiben Sie auf dem Pfad neben dem Aquädukt. Etwa 300m nach der Quelle finden Sie einige Stufen (3), wo Sie oben nach R biegen. Der Weg windet sich am Rand des Tales entlang. Nach dem Anstieg wieder nach R auf den schmalen Pfad unten beim Wasser abbiegen. Der Weg zieht sich eine Weile entlang der Talseite und quert dann einen Feldweg (4), führt wieder zum Aquädukt hinunter, dann wieder hinauf und führt in 500m zu einem anderen Feldweg. Biegen Sie auf dem Feldweg nach L (5) und an der Kreuzung (6) nach R um den engen Pfad durch den Kiefernwald in Richtung Wasser zu gehen. Überqueren Sie das Aquädukt über die steile, 2m hohe Böschung und gehen Sie unter der niedrigen Abdeckung hindurch. An der Holzbrücke (7) vorbei gehen Sie immer den Aquädukt entlang, unter Johannesbrotbäumen und durch einen schattigen Kiefernwald bis Sie das Eisentor (8) der Einzäunung erreichen. Der Zaun dient als Schutz der denkmalgeschützten Olivenbäume gegen Ziegen. Sie öffnen das Tor und gehen entlang des Aquädukts weiter bis zu der Stelle, wo dieser teilweise mit Betonplatten abgedeckt ist (9). Hier biegen Sie L auf einen Feldweg ab der nach L biegt, und dann nach R auf einen schmalen Pfad der an einer offenen Fläche (10) endet, wo Sie eine Informationstafel, Holzbänke unter einem großen Johannesbrotbaum, und einen großen Teich finden. In diesem Teich wird das Quellwasser für die Bewässerung des Olivenhaines gesammelt.

#### II Teich (10) – Anfangspunkt (1)

Gehen Sie links am Teich vorbei und biegen Sie an der Ecke nach R, um unter den Kiefern auf einen engen Pfad zu gelangen. Nach links biegend, endet der Pfad an einem denkmalgeschützten Olivenbaum. Der Baum heißt „The King“, wie auf dem Schild geschrieben steht. Auf den Hügeln in der Ferne sieht man die Gebäude der „Technischen Universität des Nahen Ostens, ODTÜ“. Vom „King“ in Richtung der Gebäude gehen (Südsüdost), zwischen den Olivenbäumen hindurch, um den Zufahrtsweg zum Olivenhain zu finden. Etwa in der Mitte des Olivenhains führt der Feldweg zu einer offenen Stelle (11), wo Sie Informationstafeln finden. Erkunden Sie die anderen denkmalgeschützten Bäume und kommen Sie zu den Infotafeln zurück. Gehen Sie den Weg Richtung des Universitätscampus bis zu einem großen Tor (12) im Zaun weiter. Verlassen Sie den Hain durch dieses Tor und folgen Sie dem Feldweg, der entlang des Zauns nach R biegt. Vorbei an den Ruinen der Kirche von Ayios Mandilios (13), einem kleinen (14) und dann einem großen Tor (15) und dann R führt der Weg immer entlang des Zaunes. Gehen Sie einen steilen Anstieg hinauf und folgen Sie dem Weg nach L biegend, um zu einem weiteren großen Tor (16) zu kommen. Folgen Sie dem Feldweg, der vom Zaun wegführt, in 150m erreichen Sie eine Kreuzung (17) wo Sie Halb-R (nicht die erste R) abbiegen und an einem Grenzstein vorbeigehen. Folgen Sie diesem Feldweg mit leichter Steigung in einen lichten Kiefernwald bis zur scharfen Kurve (18) nach R und der Biegung nach L. Dieser ziemlich breite Feldweg (2km) folgt ungefähr der Kante der Klippe die das Tal überblickt und führt bis zum Picknickplatz unterhalb des Cafes. Nach einer Kehre (19) nach R einen steilen Abhang hinunter gehen Sie durch den Picknickplatz (20) und danach einen steilen Feldweg hinauf um den Ausgangspunkt (1) beim Cafe zu erreichen.

Cape Koruçam

## Sadrazamköy Trail / Wanderung

EN D



### Trail Info

**Location of the Trailhead:** The trailhead is located near the roadside cafe beyond Sadrazamköy village.  
**Distance:** 9,5 km  
**Duration:** 3 – 4 hours  
**Ascent:** +120 m  
**Difficulty level:** Easy / Moderate  
**Notes:** This trail is not marked but overlaps partly with another trail marked with green-white. Trail surface in rocky areas (nearly half of the way) is very rough and not recommended for people with poor eyesight.

### Sadrazamköy Trail

#### I Information Board (1) – Lighthouse (10)

Trail information board (1) located in the parking area near the cafe/restaurant is the starting point for the trail. Facing the information board turn L and walk past the cafe, down to the water tank and the trailgate. The water tank is fed by a trickling spring. This is one of the very rare permanent springs in North Cyprus. Turn R at the corner of the water tank (2) and walk towards the seaside along the fence of the housing complex on the right. At the end of the fence (3), turn L onto a small path going around the lentisk bushes. This trail travels all the way to the lighthouse at the northwestern tip of the island all along the coastal cliffs. Stay on the track as close as possible to the edge of the cliff. Where the cliff is broken (4), turn R and walk down to the sea shore. Walk below the cliff through eroded rock formations. Arrive at an open space and turn L on the dirt track (5) up a gentle slope. 20 meters inland from the edge of the cliff find the trail indicated by a rock cairn (6). This trail is lined with rocks on the sides and marked with white-green colors. Follow this trail for about 1,5 km on rocky terrain to cross a dirt track (7) and then to pass by a water-well near a seaside shack (8) with dogs. Arrive at a concrete pyramid P62 (9), and turn R. Continue to follow the trail along the shore on the edge of the cliff to the lighthouse (10).



#### II Lighthouse (10) – Junction (17)

From the lighthouse, use the gravel road curving L for about 50 meters and find the narrow path (11) again just below the gravel road towards the sea. This section of the trail is now along the west coast, heading south. The path meanders through an unusual cover of thymes. After the sandy area, the trail climbs up and down three rocky hills one after the other (12, 13, 14). Descend from the third hill to soft ground again lined nicely with rocks to arrive at pyramid P75 (15) next to a water-well and a junction. From the pyramid, turn R to follow the dirt track along the shore further south in this windswept landscape tormented by the saline seaspays. Keep going straight at the end of the sandy dirt track to find the rough and rocky road (16) about 100 meters ahead. Follow the road until the next junction (17).



#### III Junction (17) – Information Board (1)

At the junction (17) turn L, away from the seaside. Walk inland on the dirt track and arrive at a junction (18) in about 150 meters. Turn L, and there is an observation structure on top of the highest hill in the distance. Pass by a bunker (19) on the right side of the road and continue forward in this amazing mosaic of scapes of various rock outcrops, ploughed fields and natural scrubland. In about 700 meters, there is a stone cairn on the left, and here, leave the dirt track to a smaller inconspicuous path (20) branching off to the R. Follow the path with fields on the left and bushes on the right. Path curves R and arrives at a junction (21). Turn L and continue on the dirt track and then turn R after a big pile of stones (22) onto a smaller path. This area is covered by crisscrossing goat tracks. Follow a path roughly in the direction of the mosque situated in the village. At the tall olive tree (23) turn R, and head uphill towards the observation structure on top of the rocky hill to arrive at an open space with a water well (24). Pass by the well and the rocks behind it and follow the narrow path curving L towards the village again through squat bushes. Walk on the trail with a gentle slope down along the hill towards the white houses on the seaside. There are lots of loose stones on the ground and many tracks. Refrain from the tracks leading up the hill. Pass by a carob tree (25) and a field to the left, to arrive at the gravel road in about a 100 meters. On the gravel road, turn R and finish at the trailhead (1).



### Info

**Anfangs- und Endpunkt:** Das Cafe an der Straße nach dem Dorf Sadrazamköy  
**Distanz:** 9,5km  
**Dauer:** 3-4 Stunden  
**Anstieg:** +120m  
**Schwierigkeitsgrad:** Leicht / Mittel  
**Anmerkungen:** - Der Weg ist nicht markiert, überschneidet sich aber teilweise mit einem anderen grün-weiß markierten Wanderweg.  
- Die Oberfläche des Weges in den felsigen Abschnitten (beinahe die Hälfte des Weges) ist sehr uneben und rau und nicht für Menschen mit eingeschränktem Sehvermögen geeignet

### Sadrazamköy Wanderung

#### I Informationstafel (1) – Leuchtturm (10)

Die Infotafel (1) am Parkplatz des Cafe-Restaurants ist der Anfangspunkt der Wanderung. Biegen Sie vor der Tafel stehend nach L am Cafe vorbei, hinunter zum Wassertank und zum TRAILGATE. Der Wassertank wird von einer tröpfelnden Quelle gespeist. Das ist eine der wenigen permanenten Quellen in Nordzypern. An der Ecke des Beckens (2) nach R abbiegen und durch Felder, den Zaun der Siedlung entlang, Richtung Meer gehen. Am Ende des Zaunes (3) nach L auf einen schmalen Pfad um die Mastixsträucher herum abbiegen. Der Weg führt entlang der Klippe ganz bis zum Leuchtturm an der Nordwestspitze der Insel. Bleiben Sie möglichst entlang der Kante der Klippe. Wo die Klippen eingebrochen sind (4), nach R zum Ufer hinuntergehen. Unterhalb der Klippen entlang der erodierten Felsformationen weitergehen. Sie erreichen eine freie Stelle und biegen nach L leicht ansteigend auf den Feldweg (5). 20m landeinwärts vom Rand der Klippen markiert eine Steinspyramide (6) den Weg. Dieser Weg ist seitlich von Steinen eingefasst und grün-weiß markiert. Folgen Sie diesem felsigen Weg etwa 1,5km, überqueren Sie einen Feldweg (7) und gehen Sie an einem Brunnen, neben einem Hundzwinger (8) an der Küste, vorbei. An der Markierungspyramide P62 (9) nach R abbiegen. Folgen Sie dem Weg entlang des Ufers auf der Klippe bis zum Leuchtturm (10).

#### II Leuchtturm (10) – Kreuzung (17)

Vom Leuchtturm den nach L biegender Schotterweg etwa 50m folgen und Sie kommen zu einem schmalen Pfad (11) auf der Seeseite unterhalb des Schotterwegs. Dieser Abschnitt des Weges führt nun entlang der Westküste Richtung Süden. Der Pfad windet sich durch ungewöhnlich dichten Bewuchs von Thymianbüschen. Nach dem sandigen Abschnitt führt der Weg nacheinander über drei felsige Hügel (12, 13, 14). Vom dritten Hügel führt der sorgfältig mit Steinen eingefasste Weg hinunter zu weicherem Untergrund und der Markierungspyramide P75 (15) neben einer Quelle und einer Kreuzung. Bei der Pyramide nach R biegen und dem Feldweg weiter nach Süden, durch windgeformte und von Meersalz geplagte Landschaft, folgen. Am Ende des sandigen Feldweges 100m bis zum rauhen und steinigen Weg (16) geradeaus weitergehen. Dem Weg bis zur nächsten Kreuzung folgen (17).



#### III Kreuzung (17) - Informationstafel (1)

An der Kreuzung (17) nach L von der Küste abwenden. Den Feldweg etwa 150m landeinwärts bis zur Kreuzung (18) weitergehen. Nach L biegen und Sie sehen in der Entfernung ein Observatorium am höchsten Hügel. Vorbei am Bunker (19) rechts von der Straße und weiter in diesem wunderbaren Mosaik aus ausgewaschenen Felslandschaften, gepflügten Äckern und natürlichem Buschwerk. In etwa 700m ist links eine Steinspyramide, wo Sie auf einen kleineren, unscheinbaren Weg (20) nach R abbiegen. Folgen Sie dem Pfad mit den Feldern links und den Büschen rechts. Der Pfad biegt nach R und führt zu einer Kreuzung (21). Nach L auf den Feldweg biegen und nach einer Steinspyramide (22) nach R auf einen schmalen Pfad biegen. Dieses Gebiet ist von Ziegenwegen übersät. Beim großen Olivenbaum (23) nach R biegen und in Richtung des Observatoriums hinauf auf den Felshügel gehen, wo Sie eine offene Fläche mit einem Brunnen (24), erreichen. Vorbei am Brunnen und den dahinterliegenden Felsen biegt der Weg nach L und führt durch niedrige Büsche in Richtung Dorf. Gehen Sie den leicht absteigenden Weg in Richtung der weißen Häuser an der Küste hinunter. Hier gibt es viel lockeres Gestein und viele Ziegenwege. Halten Sie sich von den Wegen fern, die den Hügel hinaufführen. Vorbei an einem Johannesbrotbaum (25) und einem Feld links erreichen Sie nach 100m den Schotterweg. Dort biegen Sie R und erreichen den Ausgangspunkt (1).





# 1 Soli Trail / Wanderung

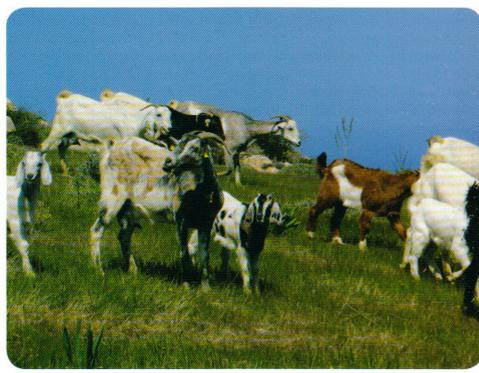
EN D

**Trail Info**  
**Start / End:** The trailhead is the entrance gate of Soli Ruins near Yedidalga Village.  
**Distance:** 8,5 km  
**Duration:** 3 – 4 hours  
**Ascent:** +300 m  
**Difficulty level:** Moderate  
**Notes:** This trail is not marked but overlaps partly with two other trails, one marked with green-yellow and another one with red-blue paintmarks.

## Soli Trail

### I Trailgate (1) – Bağlıköy (8)

Soli Trail starts at the trailgate located at the entrance of the Soli Ruins (1). Facing the trailgate, turn L and follow the asphalt road along the fence of Soli. The fence is set on a road cut in the hillside, where you can see many pottery shards originating from the ruined Roman town. The fence ends in about 200 meters, but keep on the road curving L, with fruit trees on both sides. Many pomegranates, oranges and olive trees are grown in the region. Where the asphalt ends, the trail follows the gravelly dirt track curving R (2) with olive trees on the right and Jaffa oranges on the left. Arrive at a junction (3) and turn L. Walk along the fence and reach an asphalt road (street name: Müze Sokak) in a neighborhood. Müze Sokak ends at the junction with the mainroad (4) to Bağlıköy. Cross the main road to continue on the dirt track passing through more fruit orchards. As the track curves R the campus buildings of the European University of Lefke will appear in the distance. Quite close to the campus, there is an information board with the map of one of the other hiking trails. Turn R at the information board (5) onto a track climbing up a gentle slope to flatten out again soon. The trail follows the main track meandering through arable fields. At the next junction (6) marked by a tall and thorny Ziziphus bush, turn L, climbing a moderate slope, pass by goat-pens put together from rusty metal sheets. Keep on the main track curving R and up a steep slope. On the right, there is an expansive view of a green valley, and, on the left is a hillside with isolated olive and carob trees. Track undulates over the hills and then climbs up curving L. The valley on the right is lush green with well-tended olive groves. A little further an old water-pipe runs along the trail. The trail flattens as it passes through a small pine grove. The track curves L to climb a steep slope. Midway to the end of the slope, there is a small farmhouse on the left (7) with a trellis for grapes, an irrigation pool, a concrete platform and a ditch. The trail passes through small hills and up another steep slope. At the top of the highest hill in the distance, there is a small watchtower. Continue walking up a gentle slope along a deep valley on the right.

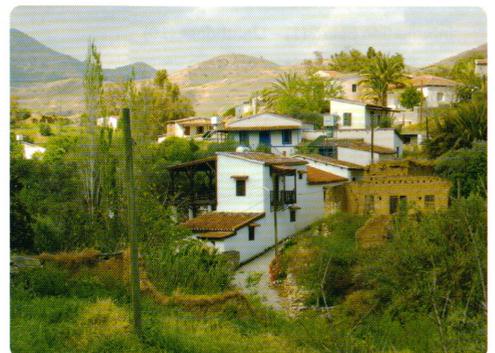


At the crotch of this deep valley, follow the hairpin corner of the track to right and the village of Bağlıköy starts rising behind the hill. On the left, there is a sign for the forbidden military zone - do not turn into the military zone, keep going straight into the village. Pass by an almond orchard on the right and arrive at the asphalt (8) road.



### II Bağlıköy (8) – Trailgate (1)

About 200 m from the start of the asphalt road, find an old concrete fountain on the left (9) and turn half-right down onto a steep downhill brick-paved road. There is a fine example of a traditional mudbrick house on the right. At the bottom of the paved road, turn R. Pass by a historic sandstone fountain on the left and follow another brick-paved road leading up to a junction at an asphalt road (10). Turn R, and then L, pass by a very small shop at the corner (11), and turn R onto Şht Hüseyin Muzaffer Street. About a hundred meters ahead on the right, is the site of the village ecotourism association (12). The association "Bağlıköy Ekoturizm Gönüllüleri Derneği" is running the cafe and it is usually open from 8:00 am to late evening, serving homemade drinks, tasty pastries and traditional fruit preserves. Follow the main road down a gentle slope, passing by an information board, the Bağlıköy Mosque (13), and the Atatürk monument. Then, the road curves right and then left near a two-storey yellow house. Here, across the yellow house, turn half-R, into an inconspicuous track, to the right of the tall cypress trees (14), leading down a moderate slope.



Walk straight down the valley on the path passing by a small group of eucalyptus trees. There are green and yellow markings on the boulders. Pass by two ruins of old houses and onto a dirt track and then turn L up a moderately sloping track after the carob tree (15). Climb up the track to reach the main road (16). On the main road, turn L and walk for 30 m to turn R onto a dirt track. Walk uphill on the track. This area has an exceptional view of the whole coastline.

**There are many signs saying "Avlanmaya yasak bölge" which means "Hunting forbidden area".**

In about 200 m, arrive at a junction (17). Turn R and walk on the track down a moderate slope. The track is laid out on top of the ridge with valleys on both sides. Probably it is the best part of the walk with superb views of the Troodos foothills on the left and the Güzelyurt Bay on the right with Beparmak Mountains rising from the Mediterranean horizon. After a flat part, abandon the track where it makes a sharp corner to left (18) and keep going straight to stay on the ridgetop. Follow the top of the ridge to the summit of the next hill. Turn left (19) and follow the ridgetop and head in the direction of the pier at the seaside. At the end of the ridge (20), turn R and zigzag down the hillside to another narrow track, turn L again towards the sea. Walk down a moderate slope and then straight up to the hilltop. Follow the track passing by two old military bunkers (21) down and turn L at the junction (22), passing by small caves. After the second junction, arrive at a crossroads (23) by a sheep-pen. Walk straight across, passing under the fig tree, to go up the carob trees on the hill behind the sheep-pen. There is no single path here, walk towards the big carob trees and turn right. Pass by the ditches towards the fenced area of Soli ruins. There is a gate / opening (24) in the fence on the left side. Pass through the opening and arrive at the top of the Soli amphitheater. Take the paved steps down to the parking area of Soli and to the trailhead near the entrance (1).

**Info**  
**Anfangs- und Endpunkt:** Das Eingangstor zu den Ausgrabungen von Soli im Dorf Yedidalga bei der Stadt Lefke  
**Distanz:** 8,5km  
**Dauer:** 3-4 Stunden  
**Anstieg:** +300m  
**Schwierigkeitsgrad:** Mittel  
**Anmerkungen:** Dieser Weg ist nicht markiert, überschneidet sich aber zum Teil mit zwei anderen Wegen, der eine ist mit grün-gelben, der andere mit rot-blauen Markierungen gekennzeichnet.

## Soli Wanderung

### I TRAILGATE (1) – Bağlıköy (8)

Der Soli-Wanderweg beginnt beim TRAILGATE neben dem Eingang zu den Ruinen von Soli (1). Vor dem TRAILGATE stehend nach L abbiegen und der Asphaltstraße entlang des Umfassungsaunes von Soli folgen. Der Zaun steht auf einer in den Hügel eingeschnittenen Straße, hier sehen Sie zahllose Tonscherben, die auf die Römische Stadt zurückgehen. Der Zaun endet in etwa 200m, bleiben Sie auf dieser Straße die nach L biegt, mit Obstbäumen auf beiden Seiten. In dieser Region wachsen viele Granatapfel-, Orangen- und Olivenbäume. Wo der Asphalt aufhört auf der Schotterstraße, die nach R (2) biegt, weitergehen, zwischen den Olivenbäumen auf der rechten und den Jaffaorangen auf der linken Seite hindurch. An der Kreuzung (3) nach L abbiegen. Den Zaun entlanggehend erreichen Sie eine Asphaltstraße (Straßenname: Müze Sokak) in einer Siedlung. Die Straße endet auf Kreuzung mit der Hauptstraße (4) nach Bağlıköy. Überqueren Sie die Hauptstraße und gehen Sie den Feldweg, der durch Obstgärten führt, weiter. Wo der Weg nach R biegt sehen sie die Gebäude des Campus der Europauniversität Lefke in der Ferne auftauchen. Ziemlich nahe am Campus gibt es eine Informationstafel mit der Karte eines der beiden anderen Wanderwege. Bei der Informationstafel (5) nach R auf einen Weg, der zuerst leicht ansteigt und dann gleich ins Flache übergeht, abbiegen. Entlang des Hauptweges durch bestellte Felder weitergehen. An der Kreuzung (6), die von einem hohen und dornigen Roten Dattelbaum markiert wird, nach L abbiegen und einen leichten Anstieg, vorbei an Ziegenställen aus rostigem Wellblech, hinaufgehen. Auf dem Hauptweg bleiben, der nach R zu einem steilen Anstieg biegt. Auf der rechten Seite haben Sie einen ausgedehnten Blick auf ein grünes Tal und auf der linken Seite befindet sich ein Hang mit einzelstehenden Oliven- und Johannesbrotbäumen. Der Weg windet sich über die Hügel und steigt dann nach L an. Das Tal mit den gepflegten Olivenbäumen rechts ist saftig grün. Ein Stück weiter führt eine alte Wasserleitung über den Weg, der flacher wird und durch ein Kiefernwaldchen führt. Der Weg biegt nach L und nimmt einen steilen Anstieg. Auf mittlerer Entfernung zum Ende des Weges steht ein kleines Bauernhaus mit Weinreben, einem Bewässerungsbecken, einer Betonplattform und einem Graben (7) auf der linken Seite des Weges. Der Weg führt an kleinen Hügeln vorbei und geht in einen steilen Anstieg über. Auf dem höchsten Hügel in der Entfernung befindet sich ein kleiner Wachturm. Setzen Sie den leichten Anstieg entlang eines tiefen Tales rechts fort. Am Fußpunkt dieses Tales leichten Sie der Kehre des Weges nach R und das Dorf Bağlıköy taucht hinter dem Hügel auf. Links ist ein Schild, das die militärische Sperrgebiet kennzeichnet – gehen Sie gerade ins Dorf weiter. Vorbei an einem Mandelgarten rechts erreichen Sie die Asphaltstraße (8).

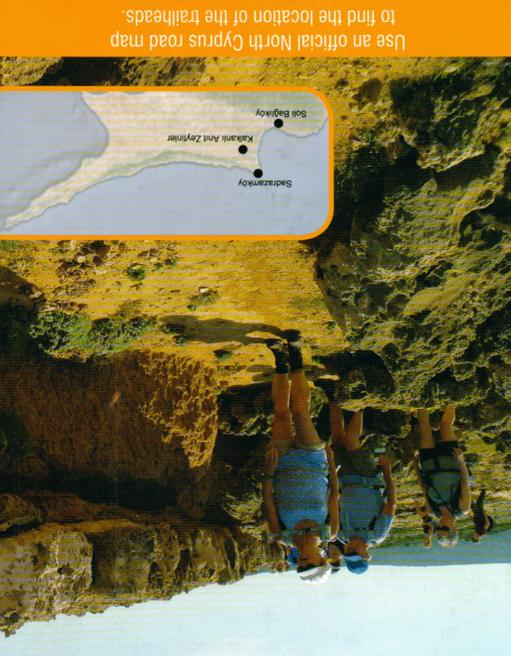


### II Bağlıköy (8) - TRAILGATE (1)

200m vom Anfang der Asphaltstraße entfernt befindet sich ein alter Betonbrunnen links (9), dort biegen Sie Halb-R einen steilen gepflasterten Weg hinunter. Auf der rechten Seite sehen Sie ein schönes Beispiel für ein traditionelles Lehmziegelhaus. Unten angekommen biegen Sie nach R. An einem historischen Brunnen auf der rechten Seite vorbei folgen Sie einer anderen gepflasterten Straße, die hinauf zu einer Kreuzung (10) mit einer Asphaltstraße führt. Biegen Sie R und dann L, vorbei an einem sehr kleinen Laden an der Ecke (11), biegen Sie R auf die „Şht. Hüseyin Muzaffer“ Straße. Nach 100m sehen Sie das Cafe des Ökotourismusvereins des Dorfes (12). Der Verein "Bağlıköy Ekoturizm Gönüllüleri Derneği" betreibt das Cafe, das normalerweise von 8:00 Uhr früh bis zum späten Abend geöffnet hat und hausgemachte Getränke, Süßigkeiten und Marmeladen anbietet. Gehen Sie die Hauptstraße den leichten Abstieg hinunter, zuerst an einer Informationstafel vorbei, dann an der Moschee (13) und dem Atatürkdenkmal. Die Straße biegt zuerst nach R und dann neben einem gelben, zweistöckigen Haus nach L. Beim gelben Haus nach Halb-R auf einen unauffälligen Pfad, der leicht abwärts geht, abbiegen, rechts der hohen Zypressen (14). Gehen Sie das Tal auf dem Pfad gerade hinunter, vorbei an einer kleinen Gruppe von Eukalyptusbäumen. Auf den Felsen sehen Sie grüne und gelbe Markierungen. Vorbei an zwei Ruinen von alten Häusern kommen Sie auf einen Feldweg, der nach L biegt und nach dem Johannesbrotbaum (15) leicht ansteigt. Oben erreichen Sie die Hauptstraße (16). Auf der Hauptstraße L weitergehen, nach 30m nach R auf den Feldweg abbiegen. Den Weg hinaufgehen, hier haben Sie einen wunderbaren Blick auf die gesamte Küste.

**Die vielen Schilder "Avlanmaya yasak bölge" bedeuten „Hier ist das Jagen verboten“.**

Nach 200m erreichen Sie eine Kreuzung (17). Nach R abbiegen und den leichten Abstieg hinuntergehen. Der Weg ist am Grat der Hügelkette, mit Tälern auf beiden Seiten, angelegt. Das ist der schönste Teil der Wanderung, mit wunderbarer Aussicht auf die Ausläufer des Troodos links und die Bucht von Güzelyurt mit dem Fünffingergebirge am rechten Horizont. Nach dem Flachstück den Weg an der Stelle verlassen, wo er scharf nach links (18) abbiegt, entlang des Hügelgrates gehen Sie geradeaus weiter. Dem Grat bis zum Gipfel des nächsten Hügels folgen. Nach L biegen (19) und dem Grat in Richtung der Rampe am Meer folgen. Am Ende der Hügelkette (20) nach R biegen und zickzack den Hang bis zu einem schmalen Pfad hinuntergehen und nach L Richtung Meer biegen. Den leichten Abstieg hinuntergehen und dann geradeaus auf den Hügel hinauf. Dem Weg, der an zwei alten Militärbunkern (21) vorbeigeht, hinunter folgen und an der Kreuzung (22) nach L, an kleinen Höhlen vorbei, abbiegen. Nach der zweiten Kreuzung erreichen Sie eine Straßenquerung (23) bei einem Schafstall. Geradeaus unter dem Feigenbaum hindurch weitergehen und dann den Hügel mit den Johannesbrotbäumen hinter dem Stall hinauf. Es gibt hier keinen Pfad, gehen Sie zu den großen Johannesbrotbäumen und dann nach R biegen. Die Gräben in Richtung des Zaunes der Ausgrabungen von Soli überqueren. Es gibt eine Öffnung (24) im Zaun auf der linken Seite. Sie kommen oben am Theater von Soli an. Die Stufen hinunter führt Sie der Weg zum Parkplatz und Ausgangspunkt neben dem Eingang (1).



Use an official North Cyprus road map to find the location of the trailheads.

**NORTH CYPRUS**

# Walking Trails Wanderwege

Güzelyurt

[www.welcometoNORTH CYPRUS.org](http://www.welcometoNORTH CYPRUS.org)  
[www.turizmtanitma.gov.ct.tr](http://www.turizmtanitma.gov.ct.tr)

Tourist Information Offices		Emergency Numbers	
Girne Kapısı (Lefkoşa)	: +90 392 2272994	Police	: 155
Lokmao Crossing Point (Lefkoşa)	: +90 392 2288765	Health / Ambulance	: 112
Metehan Crossing Point (Lefkoşa)	: +90 392 2237285	Fire	: 177
Girne Yacht Harbour (Girne)	: +90 392 8156079	Weather Information	: 166
Gazimağusa	: +90 392 3662864	Civil Protection	: 101
Yeşilyurt	: +90 392 7278491-2-3		
Yeniörenköy	: +90 392 3744984		
Ercan (Airport)	: +90 392 2314003		

Trail maps for other areas are available at the Tourism Information Offices  
 For questions and feedback (weekdays): +90 392 227 8153

**NORTH CYPRUS**

**Difficulty Levels**  
**Easy:** Flat to slight slopes  
**Moderate:** Moderate Slopes  
**Difficult:** Trail with Steep slopes  
**Very Difficult:** Trail with very steep slopes requiring scrambling  
**Schwierigkeitsgrade**  
**Leicht:** Flach mit leichten Anstiegen  
**Mittel:** Mittlere Anstiege  
**Schwer:** Steile Anstiege  
**Sehr schwer:** Steile Anstiege, Klettern erforderlich

Designed by The Office of Tourism Promotion and Marketing  
 Maps & Descriptions : Tuğberk Emirzade  
 German Translation : Franz Bauernhofer